

Dimension: 40 m x 30m  
Relance protégée à 8m

### 4 TEMPS DE JEU de 12 minutes:

*Se référer au document transmis via le FAL pour les rotations*

- Temps 1 = chaque équipe se place sur le terrain sur lequel elle devra jouer son premier match et effectue le « ballon magique 3c3\* »
- Temps 2 = Les équipes restent sur leur terrain et font le premier match
- Temps 3 = Second match selon la fiche de rotation
- Temps 4 = Troisième match selon la fiche de rotation

*Si nombre d'équipe impair sans possibilité d'en constituer une supplémentaire, elle effectue le jeu préconisé*

\* 3c3 = 2 joueurs + 1 gardien

# LE BALLON MAGIQUE 3C3\*

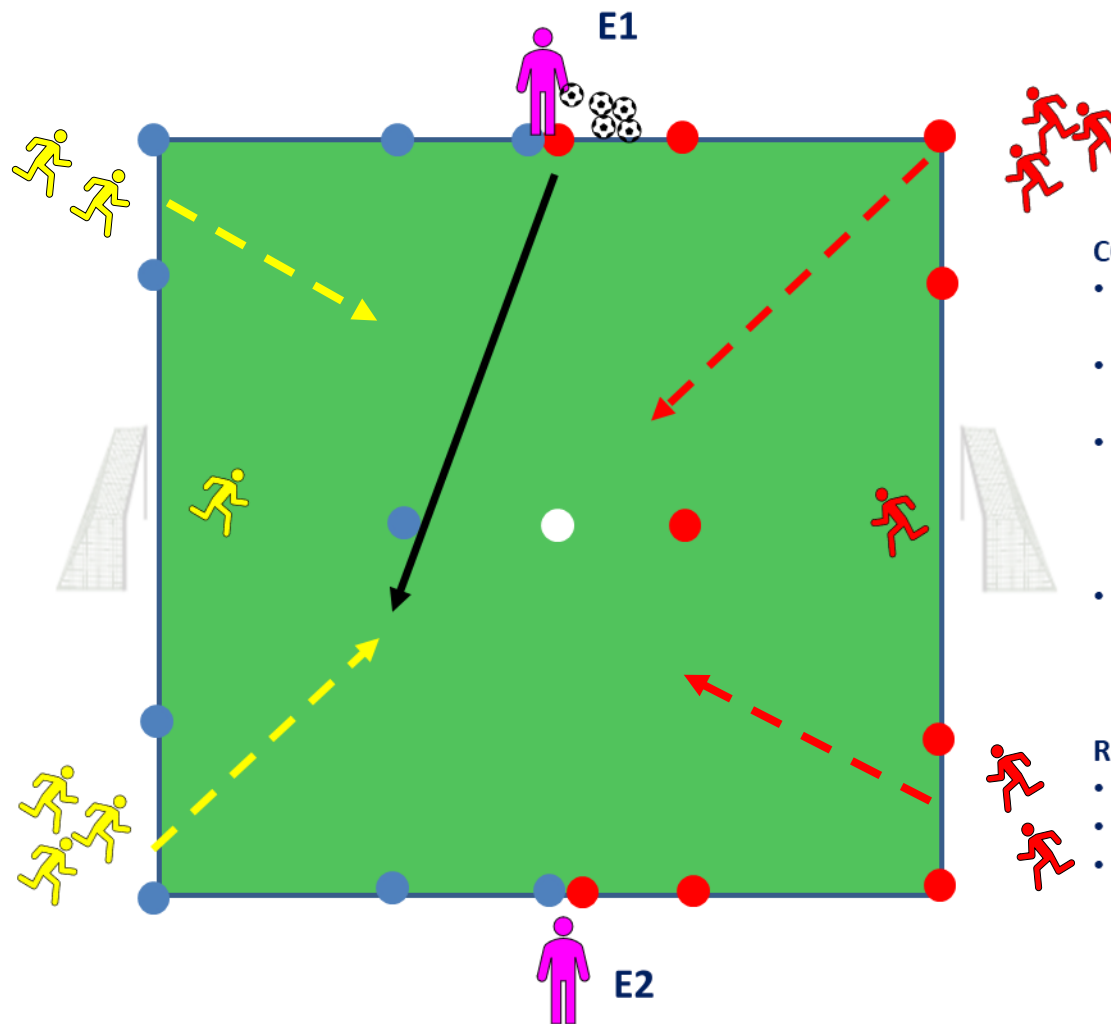
\* 3c3 = 2 joueurs + 1 gardien

U8/U9



## GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
  - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
  - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
  - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2<sup>ème</sup> ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
  - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres.



## CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

## ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB

## ESPACES DE JEU

Dimension: 32m x 30m  
(suppression d'une bande  
du terrain de 8m x 30m)

***A partir du plateau 2 : Rajouter un offensif pour évoluer en 4c3 avec remise en jeu pour l'attaque. A la moitié du temps de jeu (6'), inverser les rôles de chaque équipe***

***A partir du plateau 5 : Idem ci-dessus en 4c3. Si récupération de la défense, un partenaire peut entrer en jeu pour revenir à égalité numérique***

# LE PLATEAU U9

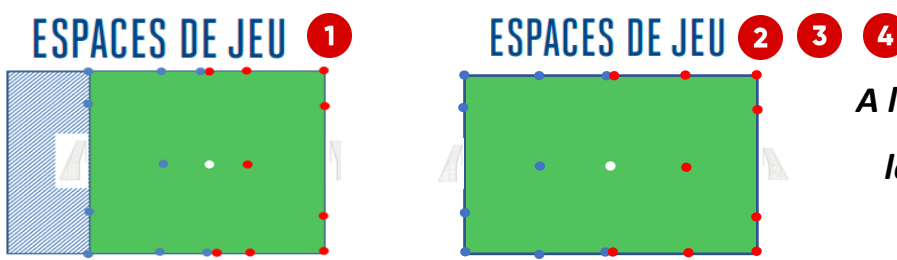
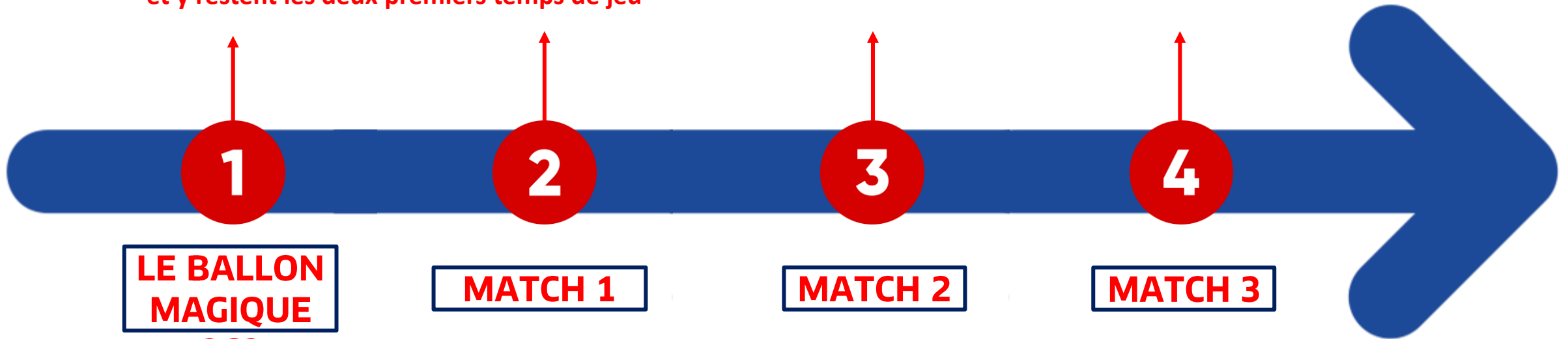
U8/U9



Installation du plateau avec des terrains aux dimensions demandées pour les matchs (40m x 30m) et positionnement d'un but sur la ligne de relance protégée directement pour effectuer le ballon magique

Les équipes se positionnent, en fonction de la feuille de rotation, sur le terrain correspondant et y restent les deux premiers temps de jeu

Les équipes changent de terrain en fonction de la feuille de rotation



*A la fin du ballon magique, repositionner le but avancé sur sa ligne de but pour effectuer les trois matchs*

**4 TEMPS DE JEU de 12 minutes**



## LA FEUILLE DE ROTATION

	Journée 1		CLUB RECEVANT : _____						
	Match 1		Scores 1	Match 2		Scores 2	Match 3		Scores 3
<b>Terrain 1</b>	Equipe 1	Equipe 4	-	Equipe 1	Equipe 6	-	Equipe 1	Equipe 5	-
<b>Terrain 2</b>	Equipe 2	Equipe 5	-	Equipe 4	Equipe 2	-	Equipe 4	Equipe 6	-
<b>Terrain 3</b>	Equipe 3	Equipe 6	-	Equipe 3	Equipe 5	-	Equipe 3	Equipe 2	-

1

2

3

4

**TERRAIN IDENTIQUE BALLON  
MAGIQUE ET MATCH 1**

**TERRAIN MATCH 2**

**TERRAIN MATCH 3**

