



Journée de Rentrée U7 U6 / U7

Samedi 02 Octobre 2021 - ORGANISATION DISTRICT

· de **10H00 à 12H00** ou **13^{H30} à 15^{H30}** selon le site d'accueil – Journée de Rentrée U7
77 équipes engagées pour cette journée de rentrée du Football des U7.

- Site de L'US CHARENTON - stade municipal - CHARENTON : 8 équipes - RDV 10H00
- Site de l'ENTENTE JEUNES TERRES VIVES - stade andre tournie - FUSSY: 7 équipes - RDV 10H00
- Site du VIERZON FOOTBALL CLUB - stade de brouhot - VIERZON : 6 équipes - RDV 10H00
- Site de l'AS PORTUGAIS - stade des grands beauregards - BOURGES : 6 équipes - RDV 13H30
- Site de l'US LES AIX RIANS - stade du chemin vert - LES AIX D'ANGILLON: 8 équipes - RDV 13H30
- Site de l'AS CHAPELLOISE - terrain omnisports - LA CHAPELLE SAINT URSIN: 8 équipes - RDV 13H30
- Site de l'U BELLEVILLOISE FC - complexe sportif - BELLEVILLE SUR LOIRE: 8 équipes - RDV 13H30
- Site de L'OL MEHUN PORTUGAIS - stade des acacias - MEHUN SUR YEVRE: 8 équipes - RDV 13H30
- Site de l'US SAINT FLORENT - stade soubiran - SAINT FLORENT SUR CHER: 6 équipes - RDV 13H30
- Site de l'OL MEHUN - stade andre poitreux - MEHUN SUR YEVRE: 6 équipes - RDV 13H30
- Site de l'USA LURY / MEREAU - stade jean moulin - MEREAU: 6 équipes - RDV 13H30

Les équipes sont convoquées à **10H00** ou **13h30** précises selon la répartition ci-après.

Début des plateaux **10H30** ou **14h00**.

Organisation

- entre 6 et 8 équipes réparties sur un 1 demi-terrain à 11.
- Plateau matchs (atelier si nombre d'équipes impair)
- 4 temps de jeu de 10 minutes par équipe
 - si il y a un nombre impair d'équipes, possibilité, avec les remplaçants des clubs présents de former une équipe supplémentaire avec un maximum de 8 équipes.



Cette opération de début de saison est placée sous le signe

*** du Respect et de la Tolérance,**

*** du Plaisir de Jouer**

*** du Fair-Play,**

US CHARENTON (stade municipal à CHARENTON)**. 8 ÉQUIPES - RDV 10H00**

US CHARENTON / AS ORVAL	1 équipe
US3C	2 équipes
ES SANCOINS	1 équipe
AS SAINT AMAND	2 équipes
US DUN	2 équipes

ENT JEUNES TERRES VIVES (stade andre tournie à FUSSY)**. 7 ÉQUIPES - RDV 10H00**

ENTENTE JEUNES TERRES VIVES	4 équipes
FC SAINT DOULCHARD	3 équipes

OL MEHUN PORTUGAIS (stade des acacias à MEHUN)**. 8 ÉQUIPES - RDV 13H30**

OL MEHUN PORTUGAIS	3 équipes
BOURGES FOOT 18	5 équipes

VIERZON FOOTBALL CLUB (stade de brouhot à VIERZON)**. 6 ÉQUIPES - RDV 10H00**

VIERZON FOOTBALL CLUB	4 équipes
ENTENTE CŒUR DE VALLEE	1 équipe
OL MORTHOMIERS / US PLOU	1 équipe

US ST FLORENT (stade soubiran à SAINT FLORENT SUR CHER)**. 6 ÉQUIPES - RDV 13H30**

US SAINT FLORENT	1 équipe
GAZELEC BOURGES	3 équipes
GROUPEMENT C2L	2 équipes

BELLEVILLOISE FC (complexe sportif à BELLEVILLE SUR LOIRE)**. 8 ÉQUIPES - RDV 13H30**

FCVS / ESB / UBFC	2 équipes
ENTENTE CHER NORD	3 équipes
US HENRICHEMONT MENETOU	3 équipes

AS PORTUGAIS (stade des grands beaugards à BOURGES)**. 6 ÉQUIPES - RDV 13H30**

AS PORTUGAIS	1 équipe
AS SAINT GERMAIN / US STE SOLANGE	3 équipes
US PLAIMPIED GIVAUDINS	2 équipes

OL MEHUN (stade andre poitrenaux à MEHUN SUR YEVRE)**. 6 ÉQUIPES - RDV 13H30**

OL MEHUN	2 équipes
ASIE DU CHER	2 équipes
ES MOULON	2 équipes

US LES AIX RIANS (stade du chemin vertaux AIX D'ANGILLON)**. 8 ÉQUIPES - RDV 13H30**

US LES AIX RIANS	2 équipes
D. LOIRE VAL D'AUBOIS	2 équipes
FC AVORD	2 équipes
CA GUERCHOIS	1 équipe
FC NERONDES	1 équipe

USA LURY MEREAU (stade jean moulin à MEREAU)**. 6 ÉQUIPES - RDV 13H30**

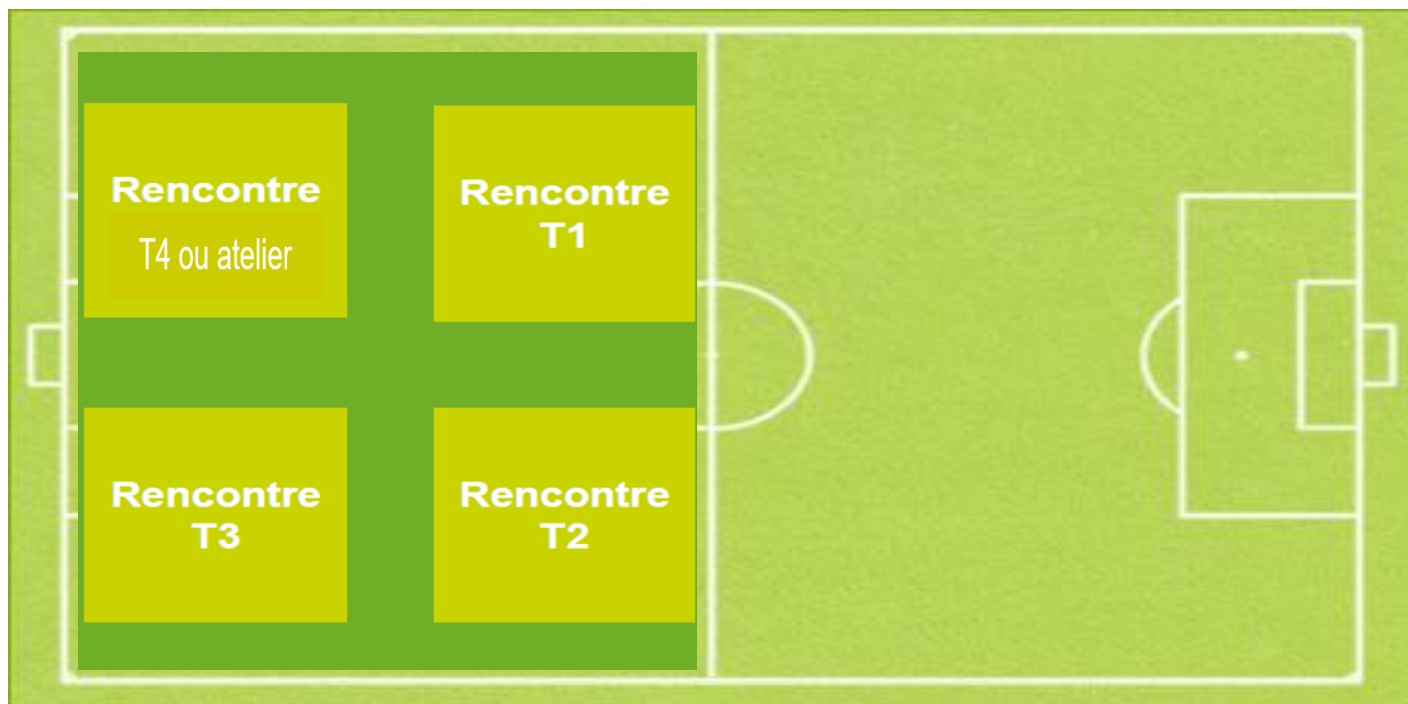
USA LURY / MEREAU	1 équipe
US LUNERY / ROSIERES	1 équipe
VIGNOUX / FOËCY / NANCAY	2 équipes
SL CHAILLOT VIERZON	2 équipes

AS CHAPELLOISE (terrain omnisports à LA CHAPELLE ST URSIN)**. 8 ÉQUIPES - RDV 13H30**

AS CHAPELLOISE	4 équipes
ES TROUY	3 équipes
ES JUSTICES / AVENIR DE LA SEPTAINE	1 équipe



TRAÇAGE TERRAIN U7



Déroulement de l'après midi

CHAQUE EQUIPE DISPUTE 4 MATCHS DE 10 MINUTES CHACUN, SUIVANT LES ROTATIONS CI-DESSOUS.

SI NOMBRE D'EQUIPES IMPAIR, L'EQUIPE EN ATTENTE EFFECTUE UN ATELIER AU CHOIX DU CLUB ORGANISATEUR (L'INSTALLATION DE L'ATELIER LUI INCOMBE FORCEMENT):

1 - 2 - 3 SOLEIL

SLALOM COMME MBAPPE



1 - 2 - 3 SOLEIL

ORGANISATION		SCHEMA		DÉROULEMENT
MATÉRIEL PAR TERRAIN 4 X 30 X 7 X 0 X 1/7 X	EFFECTIF 1 X 7 X			CONSIGNES. Le joueur Bleu énonce 1-2-3 soleil. Au même moment les joueurs Rouges partent en courant et doivent s'arrêter lorsque le mot « soleil » est prononcé. Le 1 ^{er} joueur arrivé sur la ligne a gagné. Si le joueur bouge, ce dernier repart sur la ligne de départ. Organiser des couloirs de 2 mètres sur la longueur du terrain pour chaque joueur Rouge.
ESPACE L 15 M x l 20 M L = Longueur • l = largeur > Conduite de balle > Déplacement du joueur sans ballon - - - - > Passe courte > Passe longue	TEMPS DE JEU 10'			BUTS 1 ^{er} joueur arrivé sur la ligne marquée 1 point.
INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES				
ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES	ANIMATION	VEILLER À...	
<ul style="list-style-type: none"> Possibilité de rajouter des joueurs, mais agrandir l'espace et le nombre de couloirs. 	<ul style="list-style-type: none"> Ajouter 1 ballon à chaque joueur, à la main puis, au pied. Ajouter des obstacles. 	<ul style="list-style-type: none"> Faire répéter l'action. Observer / Orienter. Animer / Encourager / Valoriser. 	<ul style="list-style-type: none"> Démontrer. Compter les points et valoriser. Rythme d'énonciation de la phrase. Inverser les rôles. 	

SLALOM COMME MBAPPE

ORGANISATION		SCHEMA		DÉROULEMENT
MATÉRIEL PAR TERRAIN 4 X 6 X 6 X 4 X 4/4 X	EFFECTIF 4 X 4 X			CONSIGNES. Des duos s'affrontent sur un parcours de conduite + tir de précision. Chaque duo dispute 4 manches, 2 à gauche et 2 à droite. La 1 ^{ère} et la 3 ^{ème} sont des découvertes. La 2 ^{ème} et la 4 ^{ème} sont des défis comptabilisés. On place 2 buts, 1 pour chaque gardien. Possibilité de faire un atelier par équipe. Veiller aux distanciations, un ballon par joueur.
ESPACE L 15 M x l 20 M L = Longueur • l = largeur > Conduite de balle > Déplacement du joueur sans ballon - - - - > Passe courte > Passe longue	TEMPS DE JEU 10'			BUTS Le but est validé si le tir est effectué avant la limite imposée (6 mètres). Chaque but marqué vaut 1 point.
INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES				
ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES	ANIMATION	VEILLER À...	
<ul style="list-style-type: none"> Si nombre impair, 1 joueur passe deux fois. 	<ul style="list-style-type: none"> Possibilité de mettre des portes dans les buts. Intégrer le Programme Educatif Fédéral. Compter uniquement le but le plus rapide. 	<ul style="list-style-type: none"> Faire répéter l'action. Observer / Orienter. Animer / Encourager / Valoriser. 	<ul style="list-style-type: none"> Démontrer le jeu. Faire identifier les zones à atteindre. Bien compter les points et changer de côtés. Critères de réalisations à énoncer. 	

BONNE JOURNÉE DE RENTRÉE A TOUTES ET A TOUS

Pour tout renseignement: Pierre GENOT 06 24 87 54 74 / pgenot@cher.fff.fr

ORGANISATION D'UN PLATEAU A 4 EQUIPES

EQUIPE 1 : _____
EQUIPE 2 : _____

EQUIPE 3 : _____
EQUIPE 4 : _____

SI 2 EQUIPES D'UN MEME CLUB, NE PAS LES METTRE EN 1 ET 2 OU 3 ET 4.
Ainsi elles ne rencontreront qu'une seule fois sur le plateau.

DEROULEMENT DU PLATEAU

1/2 TERRAIN	1er Temps de Jeu	2ème Temps de Jeu	3ème Temps de Jeu	4ème Temps de Jeu
Equipe 1	T2	T1	T1	T1
Equipe 2	T2	T2	T2	T1
Equipe 3	T1	T1	T2	T2
Equipe 4	T1	T2	T1	T2

ORGANISATION D'UN PLATEAU A 5 EQUIPES

EQUIPE 1 : _____
EQUIPE 2 : _____
EQUIPE 3 : _____

EQUIPE 4 : _____
EQUIPE 5 : _____

SI 2 EQUIPES D'UN MEME CLUB, LES INSERER EN 2 ET 3 OU 4 ET 5.
Ainsi elles ne rencontreront pas sur le plateau.

DEROULEMENT DU PLATEAU

1/2 TERRAIN	1er Temps de Jeu	2ème Temps de Jeu	3ème Temps de Jeu	4ème Temps de Jeu
Equipe 1	T2	T1	T2	T1
Equipe 2	T2	T2	T1	J
Equipe 3	T1	T1	J	T2
Equipe 4	T1	J	T1	T1
Equipe 5	J	T2	T2	T2

ORGANISATION D'UN PLATEAU A 6 EQUIPES

EQUIPE 1 : _____
EQUIPE 2 : _____
EQUIPE 3 : _____

EQUIPE 4 : _____
EQUIPE 5 : _____
EQUIPE 6 : _____

SI 2 EQUIPES D'UN MEME CLUB, LES INSERER EN 1 ET 4 OU 2 ET 6 OU 3 ET 5.
Ainsi elles ne rencontreront pas sur le plateau.

DEROULEMENT DU PLATEAU

1/2 TERRAIN	1er Temps de Jeu	2ème Temps de Jeu	3ème Temps de Jeu	4ème Temps de Jeu
Equipe 1	T3	T1	T2	T1
Equipe 2	T1	T3	T1	T1
Equipe 3	T1	T1	T3	T2
Equipe 4	T2	T2	T1	T2
Equipe 5	T2	T3	T2	T3
Equipe 6	T3	T2	T3	T3

ORGANISATION D'UN PLATEAU A 7 EQUIPES

EQUIPE 1 : _____ EQUIPE 5 : _____

EQUIPE 2 : _____ EQUIPE 6 : _____

EQUIPE 3 : _____ EQUIPE 7 : _____

EQUIPE 4 : _____

*SI 2 EQUIPES D'UN MEME CLUB, LES INSERER EN 1 ET 7 OU 2 ET 4 OU 3 ET 6.
Ainsi elles ne rencontreront pas sur le plateau.*

DEROULEMENT DU PLATEAU

1/2 TERRAIN	1er Temps de Jeu	2ème Temps de Jeu	3ème Temps de Jeu	4ème Temps de Jeu
Equipe 1	T1	J	T1	T2
Equipe 2	T1	T3	J	T1
Equipe 3	T2	T3	T2	T3
Equipe 4	T2	T2	T1	J
Equipe 5	T3	T2	T3	T3
Equipe 6	J	T1	T3	T2
Equipe 7	T3	T1	T2	T1

ORGANISATION D'UN PLATEAU A 8 EQUIPES

EQUIPE 1 : _____ EQUIPE 5 : _____

EQUIPE 2 : _____ EQUIPE 6 : _____

EQUIPE 3 : _____ EQUIPE 7 : _____

EQUIPE 4 : _____ EQUIPE 8 : _____

*SI 2 EQUIPES D'UN MEME CLUB, LES INSERER EN 1 ET 7 OU 2 ET 8 OU 3 ET 5 OU 4 ET 6.
Ainsi elles ne rencontreront pas sur le plateau.*

DEROULEMENT DU PLATEAU

1/2 TERRAIN	1er Temps de Jeu	2ème Temps de Jeu	3ème Temps de Jeu	4ème Temps de Jeu
Equipe 1	T1	T2	T3	T4
Equipe 2	T1	T4	T2	T2
Equipe 3	T2	T3	T4	T3
Equipe 4	T2	T1	T1	T4
Equipe 5	T3	T4	T1	T1
Equipe 6	T3	T2	T4	T2
Equipe 7	T4	T1	T2	T3
Equipe 8	T4	T3	T3	T1