



Journée de Rentrée U11 U10 / U11

Samedi 17 Septembre 2022 - ORGANISATION DISTRICT

· de **10h00 à 12h00** ou de **13H30 à 15H30** selon le site d'accueil – Journée de Rentrée U11
65 équipes engagées pour cette journée de rentrée du Football des U11.

- Site de l'AS CHAPELLOISE : 4 équipes - RDV 10H00
- Site de l'OL MEHUN PORTUGAIS : 4 équipes - RDV 10H00
- Site de l'ES MOULON : 5 équipes - RDV 13H30
- Site de l'ES TROUVY : 5 équipes - RDV 13H30
- Site de l'ENTENTE JEUNES FCA / AVS : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'AS PORTUGAIS DE BOURGES : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'ENTENTE CHER NORD : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'ENTENTE AS ST GERMAIN / US STE SOLANGE : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'ENTENTE JEUNES TERRES VIVES : 4 équipes - RDV 13H30
- Site du SL CHAILLOT : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'US3C : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'US LUNERY ROSIERES : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'US SAINT FLORENT : 4 équipes - RDV 13H30
- Site du BOURGES FOOT 18 : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'OL MEHUN : 3 équipes - RDV 13H30
- Site de l'ES JUSTICES : 4 équipes - RDV 13H30

Les équipes sont convoquées à **10H00** ou **13h30** précises selon la répartition ci-après
Début des plateaux **10H30** ou **14h00**.

Organisation

- entre 3 et 5 équipes réparties sur un 1 terrain à 11.
- Plateau matchs (atelier si nombre d'équipes impair)
- Organisation selon nombre d'équipes présentes (voir page 3)
 - si il y a un nombre impair d'équipes (3), possibilité, avec les remplaçants des clubs présents de former une équipe supplémentaire avec un maximum de 4 équipes par plateau (excepté pour le niveau 1).



Cette opération de début de saison est placée sous le signe
* du Respect et de la Tolérance,
* du Plaisir de Jouer
* du Fair-Play,

MÊME TEMPS DE JEU POUR TOUS - 1 DROIT POUR LES ENFANTS, 1 DEVOIR POUR LES EDUCATEURS

AS CHAPELLOISE (stade omnisports à LA CHAPELLE ST URSIN)

- 4 ÉQUIPES - RDV 10H00

AS CHAPELLOISE 2

AS CHAPELLOISE 3

ES TROUY 2

GAZELEC 3 U13F

OL MEHUN PORTUGAIS (stade des acacias à MEHUN S/ YEVRE)

- 4 ÉQUIPES - RDV 10H00

OL MEHUN PORTUGAIS 1

CS FOÉCY 1

CS VIGNOUX / US NANCAY 1

CS VIGNOUX / US NANCAY 2

ES MOULON (stade de la sente aux loups à BOURGES)

- 5 ÉQUIPES - RDV 13H30

ES MOULON 1

BOURGES FOOT 18 1

BOURGES GAZELEC 1

BOURGES GAZELEC 2

FC SAINT DOULCHARD 1

ES TROUY (stade municipal à TROUY)

- 5 ÉQUIPES - RDV 13H30

ES TROUY 1

VIERZON FOOTBALL CLUB 1

VIERZON FOOTBALL CLUB 2

AS SAINT AMAND 1

AS CHAPELLOISE 1

ENT JEUNES FCA AVS (stade du rio à SOYE EN SEPTAINE)

- 4 ÉQUIPES - RDV 13H30

ENTENTE JEUNES FC AVORD / AV DE LA SEPTAINE 1

ENTENTE JEUNES FC AVORD / AV DE LA SEPTAINE 2

ES SANCOINS 1

CA GUERCHOIS 1

AS PORTUGAIS (stade des grands beaugards à BOURGES)

- 4 ÉQUIPES - RDV 13H30

AS PORTUGAIS 1

AS PORTUGAIS 2

FC SAINT DOULCHARD 2

BOURGES FOOT 18 4 U13F

ENT CHER NORD (stade P. de Coubertin à ARGENT S/ SAULDRE)

- 4 ÉQUIPES - RDV 13H30

ENTENTE CHER NORD 1

EBSV 1

US HENRICHEMONT MENETOU 1

US HENRICHEMONT MENETOU 2

ENT ASSG / US STE SO (stade J.Prévert à ST GERMAIN DU PUY)

- 4 ÉQUIPES - RDV 13H30

ENTENTE AS ST GERMAIN / US STE SOLANGE 1

ENTENTE AS ST GERMAIN / US STE SOLANGE 2

D. LOIRE VAL D'AUBOIS 1

D. LOIRE VAL D'AUBOIS 2 U13F

ENT JEUNES TERRES VIVES (stade des revives à ST MARTIN D'AUXIGNY)

- 4 ÉQUIPES - RDV 13H30

ENTENTE JEUNES TERRES VIVES 1

ENTENTE JEUNES TERRES VIVES 2

US LES AIX RIANS / ES BRECY 1

US LES AIX RIANS / ES BRECY 2

SL CHAILLOT (stade Jean Pierre Pietu 2 à VIERZON)

- 4 ÉQUIPES - RDV 13H30

SL CHAILLOT 1

ENTENTE CŒUR DE VALLEE 1

USA LURY MEREAU 1

USA LURY MEREAU 2

US3C (stade Georges Dumast à CHATEAUMEILLANT)

- 4 ÉQUIPES - RDV 13H30

US3C 1

AS SAINT AMAND 2

AS ORVAL / US CHARENTON 1

AS ORVAL / US CHARENTON 2

US LUNERY ROSIERES (stade municipal à LUNERY)

- 4 ÉQUIPES - RDV 13H30

US LUNERY ROSIERES 1

AS BIGNY 1

US DUN 1

US DUN 2

US ST FLORENT (stade A. Soubiran à ST FLORENT S/ CHER)

- 4 ÉQUIPES - RDV 13H30

US SAINT FLORENT 1

US SAINT FLORENT 2

GROUPEMENT C2L 1

US PLOU / OL MORTHOMIERS 1

BOURGES FOOT 18 (stade Yves du manoir à BOURGES)

- 4 ÉQUIPES - RDV 13H30

BF 18 2

BF 18 3

ASIE DU CHER 1

US PLAIMPIED 1

OL MEHUN (stade André Poitreneaux à MEHUN S/ YEVRE)

- 3 ÉQUIPES - RDV 13H30

OL MEHUN 1

VIERZON FOOTBALL CLUB 3

VIERZON FOOTBALL CLUB 4

**ES JUSTICES (stade de la rottée à BOURGES)**

- 4 ÉQUIPES - RDV 13H30

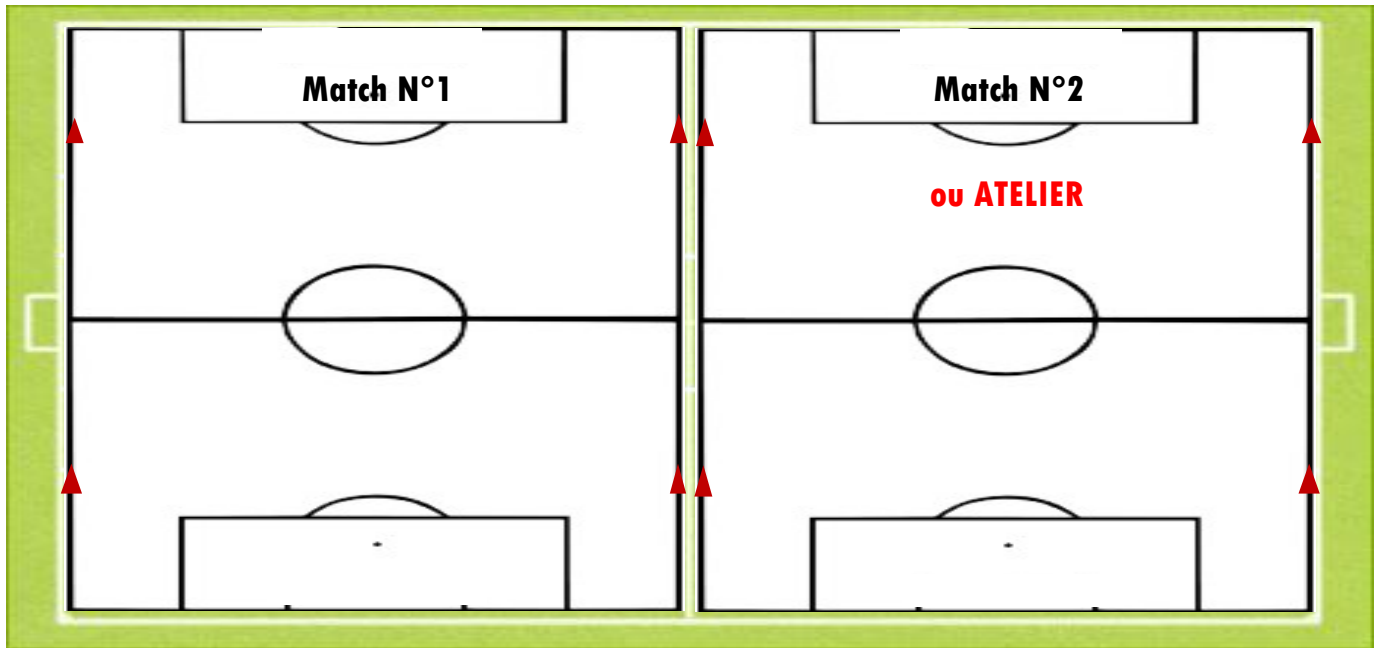
ES JUSTICES 1

FC NERONDES 1

ES MOULON 2

ES MOULON 3

TRAÇAGE TERRAIN U11 - 1 terrain de foot à 8 = 1/2 terrain de foot à 11



Déroulement de l'après midi

LE CHALLENGE DE L'OFFENSIVE SERA MIS EN PLACE SUR CETTE JOURNEE DE RENTREE

A la fin de l'après-midi, une fois l'ensemble des équipes réunies pour effectuer le bilan, l'équipe qui aura marqué le plus de buts lors des rencontres sera déclarée vainqueur du challenge de l'offensive. Elle devra être notifiée sur la feuille bilan de plateau.

DEFI SHOOT OUT

APRES LEUR ECHAUFFEMENT, CHAQUE EQUIPE DEBUTE PAR LE DEFIS SHOOT OUT, SELON LA PREMIERE ROTATION DE LA JOURNEE ANNONCEE

ORGANISATION		SCHEMA		DEROULEMENT	
MATÉRIEL PAR TERRAIN 0 X 10 X 10 X 4 X 5/5 X	EFFECTIF 5 X 5 X			CONSIGNES. I contre I face au gardien. Le joueur démarre à 26m du but et a 6" pour marquer. Si le ballon est remis en jeu par un montant ou le gardien, possibilité de retirer dans la limite des 6". Départ simultané sur chacun des buts. Faire passer l'ensemble des joueurs. Possibilité d'effectuer le défi sans gardien, avec des portes dans les buts et/ou en tirant avant la surface.	
ESPACE 1/2 terrain foot à 11	TEMPS DE JEU 10'			BUTS 1 point = but marqué dans le temps imparti des 6".	
INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES					
ADAPTATION DE L'EFFECTIF • Si nombre impair, 1 joueur passe deux fois.	VARIANTES • 1 point supplémentaire pour celui qui marque en premier. • Varier le départ (position du joueur, ballon en mouvement...).	ANIMATION • Faire répéter l'action. • Observer / Orienter. • Animer / Encourager / Valoriser.	VEILLER À... • Démontrer le jeu. • Bien compter les points. • Critères de réalisations à énoncer. • Entretien la motivation (réussite, score...).		

MÊME TEMPS DE JEU POUR TOUS - 1 DROIT POUR LES ENFANTS, 1 DEVOIR POUR LES EDUCATEURS

PUIS, CHAQUE EQUIPE DISPUTE 3 MATCHS DE 20 MINUTES CHACUN, SUIVANT LES ROTATIONS CI-DESSOUS.

ROTATIONS A 4 EQUIPES

	TEMPS 1	TEMPS 2	TEMPS 3	TEMPS 4
Equipe 1:	Shoot out 1	Match 1	Match 1	Match 1
Equipe 2:	Shoot out 1	Match 1	Match 2	Match 2
Equipe 3:	Shoot out 2	Match 2	Match 1	Match 2
Equipe 4:	Shoot out 2	Match 2	Match 2	Match 1

ROTATIONS A 3 EQUIPES

	TEMPS 1	TEMPS 2	TEMPS 3	TEMPS 4
Equipe 1:	Shoot out sur 3 buts: Eq 1 face gardien Eq 2, Eq 2 face gardien Eq 3, Eq 3 face gardien Eq 1	Match 1	Match 1	ATELIER
Equipe 2:		Match 1	ATELIER	Match 1
Equipe 3:		ATELIER	Match 1	Match 1

SI NOMBRE D'EQUIPES IMPAIR (3 EQUIPES), L'EQUIPE EN ATTENTE EFFECTUE L'ATELIER CONDUITE

SI 2 EQUIPES PRESENTES SUR LE PLATEAU, EFFECTUER UN MATCH DE DEUX FOIS 25 MINUTES AINSI QUE L'ATELIER CONDUITE

ROTATIONS A 2 EQUIPES

	TEMPS 1	TEMPS 2	TEMPS 3
Equipe 1:	Shoot out 1	Match 1	ATELIER
Equipe 2:	Shoot out 1	Match 1	ATELIER



SI 5 EQUIPES PRESENTES SUR LE PLATEAU CHAQUE EQUIPE DISPUTE 4 MATCHS DE 15 MINUTES

ROTATIONS A 5 EQUIPES (Niveau 1)

	TEMPS 1	TEMPS 2	TEMPS 3	TEMPS 4	TEMPS 5
Equipe 1:	Match 1	Match 1	Match 1	Match 1	REPOS
Equipe 2:	Match 1	REPOS	Match 2	Match 2	Match 2
Equipe 3:	Match 2	Match 1	REPOS	Match 2	Match 1
Equipe 4:	Match 2	Match 2	Match 1	REPOS	Match 2
Equipe 5:	REPOS	Match 2	Match 2	Match 1	Match 1

DEFI CONDUITE

ORGANISATION		SCHEMA		DEROULEMENT	
MATERIEL PAR TERRAIN 4 X 0 X 10 X 4 X 5/5 X		EFFECTIF 5 X 5 X		CONSIGNES. 1 jeune en duel avec 1 autre jeune. 1 atelier pour les deux équipes en respectant les distanciations et un ballon par joueur ou multiplier les ateliers. Au top de l'éducateur, les deux joueurs s'opposent en conduite de balle en effectuant un double 8 autour des plots	
ESPACE L 20 M x l 20 M L = Longueur • l = largeur > Conduite de balle > Déplacement du joueur sans ballon > Passe courte > Passe longue		TEMPS DE JEU 10'		BUTS 1 point = le joueur ayant remporté son duel. L'équipe qui remporte le plus de duels remporte le défi.	
SCHEMA					
INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES					
ADAPTATION DE L'EFFECTIF • Si nombre impair, 1 joueur passe deux fois.	VARIANTES • Conduite libre. • Pied droit uniquement. • Pied gauche uniquement.	ANIMATION • 3 passages maximum. • Observer / Orienter. • Animer / Encourager / Valoriser.	VEILLER À... • Démontrer le jeu. • Bien compter les points. • Critères de réalisations à énoncer. • Entretenir la motivation (réussite, score...).		

BONNE JOURNEE DE RENTREE A TOUTES ET A TOUS

Pour tout renseignement: Pierre GENOT 06 24 87 54 74 / pgenot@cher.fff.fr

MÊME TEMPS DE JEU POUR TOUS - 1 DROIT POUR LES ENFANTS, 1 DEVOIR POUR LES EDUCATEURS