

Informations Générales

- ✓ A cette occasion, le District du Cher de Football et la Commission du Football d'Animation souhaitent qu'un véritable climat de convivialité et d'esprit sportif s'installe autour de ce Challenge.

Programme de la journée

- ✓ 8h45 : Accueil et enregistrement des équipes des 3 Finales concernées.
 - Distribution des livrets techniques et des feuilles de renseignements à compléter
- ✓ 9 h 15 - **Briefing général des éducateurs et arbitres** -
 - ✓ Tirage au sort des premiers matchs - Niveaux 1, 2 et 3.
 - ✓ L'éducateur d'une équipe comptabilise les jonglages des joueurs d'une autre équipe et l'inverse.
 - 9h45 : Epreuve de jonglerie pour les 8 équipes du Niveau 1 - Objectifs : 40 Pied Fort, 10 têtes
 - 9h45 : Epreuve de jonglerie pour les 8 équipes du Niveau 2 - Objectifs : 40 Pied Fort, 10 têtes
 - 9h45 : Epreuve de jonglerie pour les 8 équipes du Niveau 3 - Objectifs : 40 Pied Fort, 10 têtes



- ✓ 10 h 30 à 12 h 30 - **Rencontres par finale en alternance - Niveau 3 - Niveau 2 - Niveau 1**
 - Respect du protocole d'entrée et du Fair-Play
 - Mise en place et respect de l'opération « Banc Exemplaire »
 - Pratique loisirs libres sur temps de pause: « Futnet » et « Foot en Marchant » + Challenge Jonglerie

✓ 12 h 30 à 13 h 45 - **Pause Déjeuner**

- ✓ 14 h 00 à 17 h 00 - **Rencontres par finale en alternance - Niveau 3 - Niveau 2 - Niveau 1**
 - Respect du protocole d'entrée et du Fair-Play
 - Mise en place et respect de l'opération « Banc Exemplaire »
 - Pratique loisirs libres sur temps de pause: « Futnet » et « Foot en Marchant » + Challenge Jonglerie



✓ À partir de 17 h 15 - **Remise des récompenses et goûters**

✓ 17 h 45 - **Départ des équipes**

Durée des rencontres 1 x 12'

toutes les équipes rentrent en même temps sur le terrain

Chaque club doit fournir un arbitre assistant et prévoir au cas où, 1 arbitre pour les rencontres.

Arbitrage assuré par des jeunes arbitres officiels ou dirigeants licenciés des clubs.



EN TOUT ETAT DE CAUSE, TOUT JOUEUR DONT LA LICENCE NE SERA PAS VALIDEE ENTIEREMENT NE POURRA PARTICIPER.

Chaque club reçoit à son arrivée :

- * un dossier technique général
- * 3 bouteilles d'eau

Le club doit en premier lieu, remplir la fiche de renseignements et la ramener avec les licences à l'accueil.

Attention

- ✓ Respecter impérativement les horaires indiqués – équipes alignées aux endroits prévus
- ✓ Les équipes doivent être alignées 5' avant le début de leurs rencontres à proximité des bancs de touche.
- ✓ Pour tous renseignements complémentaires, s'adresser aux organisateurs du rassemblement.

Récompenses

- ✓ La remise des récompenses se fera devant le point d'accueil, face à la sono, dès la fin des rencontres.
- ✓ Utiliser les sacs poubelles distribués pour assurer la propreté du site.

Bonne journée à tous

Plaisir

Respect

Engagement

Tolérance

Solidarité



Règlement

1. ORGANISATION GENERALE

A) FINALES DEPARTEMENTALES(OU DE DISTRICTS)

Les Finales Départementales sont organisées par la Commission du Football d'Animation de chaque district.

- * Chaque équipe pourra aligner 11 joueurs licenciés F.F.F. pour les U11 (présentation de la licence enregistrée au Nom du club)
- * Chaque équipe doit posséder 2 jeux de maillots numérotés et de couleur différente.
- * Chaque équipe doit posséder 2 ballons N°4.
- * Le règlement du Football à 8 est intégralement appliqué et tous les cas non prévus seront réglés par la Commission d'organisation dont les décisions seront sans appel.
- * Il est obligatoirement tenu compte, lors de ces Finales Départementales d'une « épreuve de jongleries ».
- * En aucun cas, il ne doit être procédé à l'épreuve de tirs au but.

Nous vous rappelons également les dispositions suivantes :

- * Une équipe ne peut compter plus de trois joueurs U9 et/ou U9F régulièrement surclassés par équipe.
- * Les licenciés U9 et U9F sont autorisés à participer à l'épreuve dans les conditions prévues à l'article 73 des Règlements généraux.
- **Les joueurs et joueuses ne peuvent participer à l'épreuve que pour un seul club et une seule équipe.**

2. REGLEMENTATION - NIVEAU 1

a) SYSTEME DE L'EPREUVE – Jour de Coupe Départemental des U11 - Niveau 1 - 8 équipes

- * Le système dit de l'échiquier sera adopté,
- * Un tirage au sort des 1^{ères} rencontres du 1er Temps de jeu a été effectué par la Commission Coupes et Championnats, les matches seront divulgués lors du briefing avec l'encadrement le jour de la manifestation.
- * L'épreuve de jonglerie : L'éducateur d'une équipe comptabilise les jonglages des joueurs d'une autre équipe et l'inverse.
- * En cas d'égalité de points, entre deux ou plusieurs équipes, il sera tenu compte des dispositions suivantes pour départager ces équipes :

1 - De l'épreuve de Jongleries, le total de chaque équipe étant obtenu par l'addition des points attribués aux 8 meilleurs Joueurs.

- * Si l'égalité subsiste, il sera tenu compte du meilleur total du 9^{ème} Joueur et ainsi de suite.
 - Objectifs Jonglages : 40 Pied Fort, 10 têtes
- * Chaque équipe effectuera sur la journée 5 rencontres de 1 x 12 minutes.
- * Le système dit de l'échiquier veut que les équipes ne se rencontrent qu'une seule fois sur la compétition.
- * Le classement de chaque équipe s'effectuera par addition de points cumulés rencontre après rencontre.

Match gagné : 4 points

Match nul : 2 points

Match perdu : 1 point

. A l'issue du 5^{ème} temps de jeu, un classement final sera établi de la 1^{ère} à la 8^{ème} place.

DETERMINATION DU VAINQUEUR DU JOUR DE COUPE DEPARTEMENTAL U11 - NIVEAU 1

Le club qui à l'issue des 5 rencontres terminera premier.

Plaisir

Respect

Engagement

Tolérance

Solidarité



Règlement.....suite

3. REGLEMENTATION - NIVEAUX 2 & 3

a) SYSTEME DE L'EPREUVE – Jour de Coupe Départemental des U11 – Niveaux 2 et 3 - 8 équipes

- * Le système dit de l'échiquier sera adopté,
- * Un tirage au sort des 1^{ères} rencontres du 1er Temps de jeu a été effectué par la Commission Coupes et Championnats, les matches seront divulgués lors du briefing avec l'encadrement le jour de la manifestation.
- * L'épreuve de jonglerie : L'éducateur d'une équipe comptabilise les jonglages des joueurs d'une autre équipe et l'inverse.
- * En cas d'égalité de points, entre deux ou plusieurs équipes, il sera tenu compte des dispositions suivantes pour départager ces équipes :

1 - De l'épreuve de Jongleries, le total de chaque équipe étant obtenu par l'addition des points attribués aux 8 meilleurs Joueurs.

- * Si l'égalité subsiste, il sera tenu compte du meilleur total du 9^{ème} Joueur et ainsi de suite.
 - Objectifs Jonglages : 40 Pied Fort, 10 têtes
- * Chaque équipe effectuera sur la journée 5 rencontres de 1 x 12 minutes.
- * Le système dit de l'échiquier veut que les équipes ne se rencontrent qu'une seule fois sur la compétition.
- * Le classement de chaque équipe s'effectuera par addition de points cumulés rencontre après rencontre.

Match gagné : 4 points

Match nul : 2 points

Match perdu : 1 point

. A l'issue du 5^{ème} temps de jeu, un classement final sera établi de la 1^{ère} à la 8^{ème} place.

DETERMINATION DU VAINQUEUR DU JOUR DE COUPE DEPARTEMENTAL U11 - NIVEAU 2

Le club qui à l'issue des 5 rencontres terminera premier.

DETERMINATION DU VAINQUEUR DU JOUR DE COUPE DEPARTEMENTAL U11 - NIVEAU 3

Le club qui à l'issue des 5 rencontres terminera premier.

4. RECOMMANDATIONS

a1 - Terrains : Il est demandé aux organisateurs, au niveau Départemental, de prendre toutes dispositions nécessaires pour que les supporters et parents accompagnant les équipes n'aient en aucun cas possibilité d'accéder aux terrains.

a2 - Fixation des buts : Il est rappelé que les « cages de buts de football » doivent être conformes aux dispositions du Décret n°96-495 du 4 juin 1996, fixant les exigences de sécurité auxquelles celles-ci doivent répondre.

a3 - Organisation : La formule Echiquier est préconisée pour ces Finales Départementales.

a4 - Comportement : **Tout mauvais comportement** de la part des parents, joueurs, éducateurs, identifiés par les membres de l'organisation du Jour de Coupe Départemental est susceptible d'entraîner une exclusion définitive sur le champ de la ou des équipes concernées.

a5 - Port des équipements

* Le port des protège-tibias est obligatoire pour les joueurs.

Plaisir

Respect

Engagement

Tolérance

Solidarité



ANNEXE 1

JOUR DE COUPE DEPARTEMENTAL DES U11 - NIVEAU 1, 2 & 3 DISPOSITIONS CONCERNANT LES EPREUVES DE JONGLERIES

1 – Les 8 équipes présentes au Jour de Coupe Départemental - Niveau 1, participent à l'épreuve de jonglerie.

Cette épreuve départagera les équipes en cas d'égalité afin d'éviter l'épreuve de tirs au but.

2 - Cette épreuve sera organisée avant les matchs.

L'Educateur d'une équipe notera les jonglages des joueurs d'une autre équipe et l'inverse par Finale.

3 – Il sera tenu compte du total des 8 meilleurs résultats sur les 11 participants de chaque équipe sur l'ensemble des contacts (Pied Fort & Têtes).

4 – Objectifs

Objectifs Jonglages : 40 Pied Fort - 10 têtes

Levée du ballon au pied (OBLIGATOIRE)

2 surfaces de rattrapage football au maximum sont autorisées mais non comptabilisées

2 essais Pied Fort - 2 essais Tête



CHALLENGE JONGLERIE

Chaque joueur ou joueuse licencié participant au Jour de Coupe Départemental U11 aura la possibilité de concourir au challenge.

- **Protocole**

- Levée du ballon au pied obligatoire
- Seuls les contacts avec les pieds seront comptabilisés (pied droit ou pied gauche)
- Toute surface de contact football est autorisée et non comptabilisée
- **2 essais maximum par joueur/joueuse sur la journée**
- La comptabilisation s'arrête dès que le ballon touche le sol ou que ce dernier ou le joueur sort de la zone identifiée



PLAISIR



RESPECT



ENGAGEMENT



TOLÉRANCE



SOLIDARITÉ

