



Journée de Rentrée U11 U10 / U11

Samedi 25 Septembre 2021 - ORGANISATION DISTRICT

· de **10H00 à 12H00** ou **13^{H30} à 15^{H30}** selon le site d'accueil - Journée de Rentrée U11
58 équipes engagées pour cette journée de rentrée du Football des U11.

- Site de l'ES JUSTICES : 4 équipes - RDV 10H00
- Site de l'AS SAINT AMAND : 4 équipes - RDV 10H00
- Site de l'US DUN : 4 équipes - RDV 10H00
- Site du VIERZON FOOTBALL CLUB : 4 équipes - RDV 10H00
- Site de l'ES MOULON : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'AS PORTUGAIS DE BOURGES : 3 équipes - RDV 13H30
- Site du CS ARGENT : 3 équipes - RDV 13H30
- Site de l'US LUNERY ROSIERES : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'AS SAINT GERMAIN : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'AS CHAPELLOISE : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'US LES AIX RIANS : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'OL MEHUN : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'OL MEHUN PORTUGAIS : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'O. LOIRE VAL D'AUBOIS : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'USA LURY MEREAU : 4 équipes - RDV 13H30

Les équipes sont convoquées à **10H00** ou **13h30** précises selon la répartition ci-après.

Début des plateaux **10H30** ou **14h00**.

Organisation

- entre 3 et 4 équipes réparties sur un 1 terrain à 11.
- Plateau matchs (atelier si nombre d'équipes impair)
- 3 temps de jeu de 20 minutes par équipe



- si il y a un nombre impair d'équipes, possibilité, avec les remplaçants des clubs présents de former une équipe supplémentaire avec un maximum de 4 équipes par plateau.

Cette opération de début de saison est placée sous le signe

*** du Respect et de la Tolérance,**

*** du Plaisir de Jouer**

*** du Fair-Play,**

MÊME TEMPS DE JEU POUR TOUS - 1 DROIT POUR LES ENFANTS, 1 DEVOIR POUR LES EDUCATEURS

ES JUSTICES (stade de la rottée à BOURGES)

- 4 ÉQUIPES - RDV 10H00

ES JUSTICES / AVENIR DE LA SEPTAINE 1

US PLAIMPIED 1

BOURGES FOOT 18 3

BOURGES FOOT 18 4

US DUN (stade du colombier à DUN SUR AURON)

- 4 ÉQUIPES - RDV 10H00

US DUN 1**US DUN 2**

FC NERONDES 1

FC AVORD 1

ES MOULON (stade de la sente aux loups à BOURGES)

- 4 ÉQUIPES - RDV 13H30

ES MOULON 1**ES MOULON 2**

BOURGES GAZELEC 1

BOURGES GAZELEC 2

CS ARGENT (stade pierre de coubertin à ARGENT)

- 3 ÉQUIPES - RDV 13H30

ENTENTE CHER NORD 1

FCVS / ESB / UBFC 1

FCVS / ESB / UBFC 2

AS ST GERMAIN (stade henry luquet à SAINT GERMAIN)

- 4 ÉQUIPES - RDV 13H30

AS ST GERMAIN / US STE SOLANGE 1**AS ST GERMAIN / US STE SOLANGE 2**

ENTENTE JEUNES TERRES VIVES 1

ENTENTE JEUNES TERRES VIVES 2

JS LES AIX RIANS (stade du chemin vert aux AIX D'ANGILLON)

- 4 ÉQUIPES - RDV 13H30

US LES AIX RIANS 1

ASIE DU CHER 1

US HENRICHEMONT MENETOU 1

US HENRICHEMONT MENETOU 2

DL MEHUN PORTUGAIS (stade des acacias à MEHUN)

- 4 ÉQUIPES - RDV 13H30

DL MEHUN PORTUGAIS 1**DL MEHUN PORTUGAIS 2**

FC SAINT DOULCHARD 1

FC SAINT DOULCHARD 1

USA LURY/MEREAU (stade jean moulin à MEREAU)

- 4 ÉQUIPES - RDV 13H30

USA LURY / MEREAU 1

ENTENTE CŒUR DE VALLEES 1

SL CHAILOT VIERZON 1

VIERZON FOOTBALL CLUB 3

AS SAINT AMAND (stade du pré des joncs à SAINT AMAND)

- 4 ÉQUIPES - RDV 10H00

AS SAINT AMAND 1**AS SAINT AMAND 2**

DRVAL / CHARENTON 1

DRVAL / CHARENTON 2

VIERONZ FOOTBALL CLUB (stade de brouhot à VIERZON)

- 4 ÉQUIPES - RDV 10H00

VIERZON FOOTBALL CLUB 1**VIERZON FOOTBALL CLUB 2**

BOURGES FOOT 18 1

BOURGES FOOT 18 2

AS PORTUGAIS (stade des grands beauregards à BOURGES)

- 3 ÉQUIPES - RDV 13H30

AS PORTUGAIS 1

BOURGES GAZELEC 3

BOURGES GAZELEC 4

US LUNERY ROSIERES (stade municipal à LUNERY)

- 4 ÉQUIPES - RDV 13H30

US LUNERY / ROSIERES 1

US3C 1

GROUPEMENT C2L 1

AS BIGNY 1

AS CHAPELLOISE (terrain omnisports à LA CHAPELLE)

- 4 ÉQUIPES - RDV 13H30

AS CHAPELLOISE 1**AS CHAPELLOISE 2**

ES TROUY 1

US SAINT FLORENT 1

DL MEHUN (stade andré poitreux à MEHUN)

- 4 ÉQUIPES - RDV 13H30

DL MEHUN 1

CS VIGNOUX / CS FOÉCY / US NANCAY 1

CS VIGNOUX / CS FOÉCY / US NANCAY 2

DL MORTHOMIERS / US PLOU 1

O LOIRE VAL D'AUBOIS (stade des cales à MARSEILLES LES AUBIGNY)

- 4 ÉQUIPES - RDV 13H30

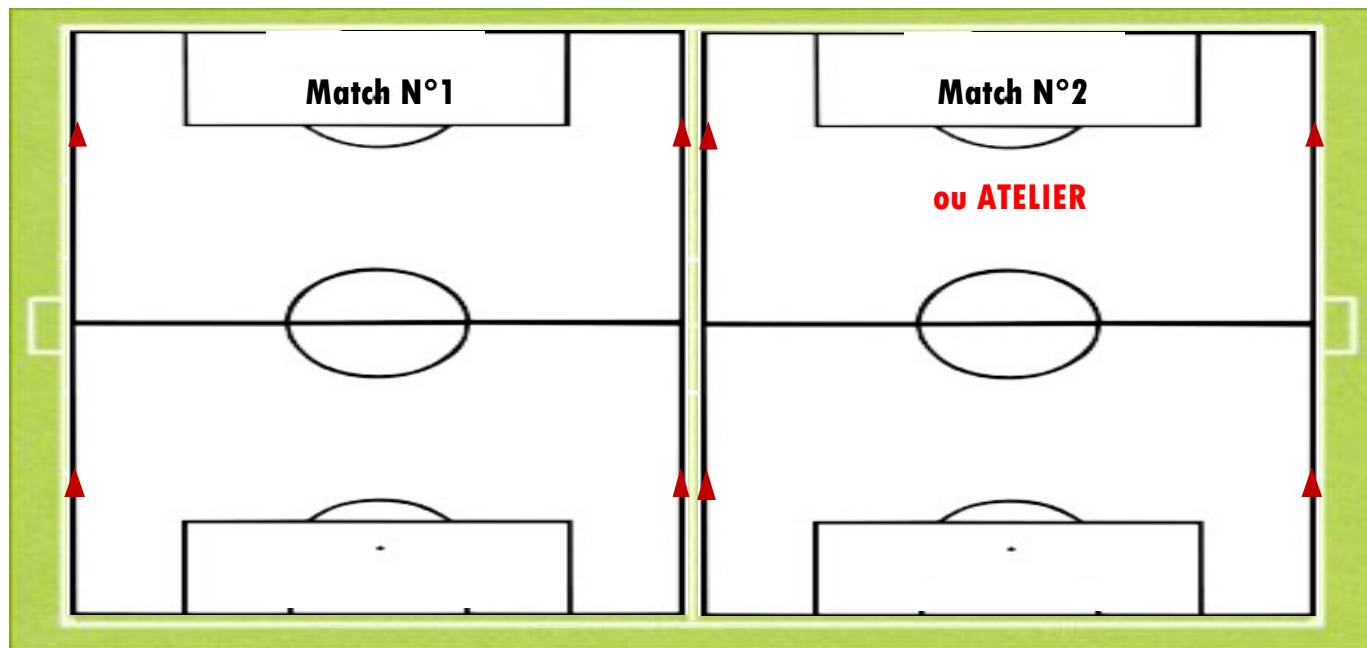
O LOIRE VAL D'AUBOIS 1**O LOIRE VAL D'AUBOIS 2**

CA GUERCHOIS 1

ES SANGOINS 1



TRAÇAGE TERRAIN U11 - 1 terrain de foot à 8 = 1/2 terrain de foot à 11



Déroulement de l'après midi

CHAQUE EQUIPE DISPUTE 3 MATCHS DE 20 MINUTES CHACUN, SUIVANT LES ROTATIONS CI-DESSOUS.

SI NOMBRE D'EQUIPES IMPAIR (3 EQUIPES), L'EQUIPE EN ATTENTE EFFECTUE UN ATELIER AU CHOIX DU CLUB ORGANISATEUR (L'INSTALLATION DE L'ATELIER LUI INCOMBE FORCEMENT):

- DEFI CONDUITE
- DEFI SHOOT OUT

SI 2 EQUIPES PRESENTES SUR LE PLATEAU, EFFECTUER UN MATCH DE DEUX FOIS 25 MINUTES AINSI QU'UN DEFI

ROTATIONS A 4 EQUIPES

	TEMPS 1	TEMPS2	TEMPS 3
Equipe 1:	Match 1	Match 1	Match 1
Equipe 2:	Match 1	Match 2	Match 2
Equipe 3:	Match 2	Match 1	Match 2
Equipe 4:	Match 2	Match 2	Match 1

ROTATIONS A 3 EQUIPES

	TEMPS 1	TEMPS2	TEMPS 3
Equipe 1:	Match 1	Match 1	ATELIER
Equipe 2:	Match 1	ATELIER	Match 1
Equipe 3:	ATELIER	Match 1	Match 1

ROTATIONS A 2 EQUIPES

	TEMPS 1	TEMPS2	
Equipe 1:	Match 1	ATELIER	
Equipe 2:	Match 1	ATELIER	



MÊME TEMPS DE JEU POUR TOUS - 1 DROIT POUR LES ENFANTS, 1 DEVOIR POUR LES EDUCATEURS

DEFI SHOOT OUT

ORGANISATION		SCHEMA		DEROULEMENT	
MATERIEL PAR TERRAIN 0 X 10 X 10 X 4 X 5/5 X	EFFECTIF 5 X 5 X			CONSIGNES. I contre I face au gardien. Le joueur démarre à 26m du but et à 6" pour marquer. Si le ballon est remis en jeu par un montant ou le gardien, possibilité de retirer dans la limite des 6". Départ simultané sur chacun des buts. Faire passer l'ensemble des joueurs. Possibilité d'effectuer le défi sans gardien, avec des portes dans les buts et/ou en tirant avant la surface.	
ESPACE ½ terrain foot à 11 > Conduite de balle > Déplacement du joueur sans ballon > Passe courte > Passe longue	TEMPS DE JEU 10'	INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES		BUTS I point = but marqué dans le temps imparti des 6".	
ADAPTATION DE L'EFFECTIF • Si nombre impair, 1 joueur passe deux fois.	VARIANTES • 1 point supplémentaire pour celui qui marque en premier. • Varier le départ (position du joueur, ballon en mouvement...).	ANIMATION • Faire répéter l'action. • Observer / Orienter. • Animer / Encourager / Valoriser.	VEILLER À... • Démontrer le jeu. • Bien compter les points. • Critères de réalisations à énoncer. • Entretenir la motivation (réussite, score...).		

DEFI CONDUITE

ORGANISATION		SCHEMA		DEROULEMENT	
MATERIEL PAR TERRAIN 4 X 0 X 10 X 4 X 5/5 X	EFFECTIF 5 X 5 X			CONSIGNES. I jeune en duel avec I autre jeune. I atelier pour les deux équipes en respectant les distanciations et un ballon par joueur ou multiplier les ateliers. Au top de l'éducateur, les deux joueurs s'opposent en conduite de balle en effectuant un double 8 autour des piquets	
ESPACE L 20 M x l 20 M L = Longueur • l = largeur > Conduite de balle > Déplacement du joueur sans ballon > Passe courte > Passe longue	TEMPS DE JEU 10'	INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES		BUTS I point = le joueur ayant remporté son duel. L'équipe qui remporte le plus de duels remporte le défi.	
ADAPTATION DE L'EFFECTIF • Si nombre impair, 1 joueur passe deux fois.	VARIANTES • Conduite libre. • Pied droit uniquement. • Pied gauche uniquement.	ANIMATION • 3 passages maximum. • Observer / Orienter. • Animer / Encourager / Valoriser.	VEILLER À... • Démontrer le jeu. • Bien compter les points. • Critères de réalisations à énoncer. • Entretenir la motivation (réussite, score...).		

BONNE JOURNEE DE RENTREE A TOUTES ET A TOUS

Pour tout renseignement: Pierre GENOT 06 24 87 54 74 / pgenot@cher.ffp.fr

MÊME TEMPS DE JEU POUR TOUS - 1 DROIT POUR LES ENFANTS, 1 DEVOIR POUR LES EDUCATEURS