



CHALLENGE U11

Guide Saison 2026 / 2027



DISTRICT DU CHER DE FOOTBALL



CADRE DE LA PRATIQUE



CE.2
8 ans
Né en 2018
U.9

3 U9 présentant une autorisation médicale de sur-classement ont le droit d'évoluer en U11 à raison d'un maximum de 3 / équipe

CM.1	CM.2
9 ans	10 ans
Né en 2017	Né en 2016
U.10	U.11
Foot à 8 d'Initiation	

6ème
11 ans
Née en 2015
U.12F

Autorisation de déclassement des U12F en catégorie U11



U10 U11 LE CHALLENGE

Un Football pour tous les enfants

Pratique : 8 v 8 dont GB

Espace de jeu : Terrain Foot à 8

Nbre d'équipes : 4 Au possible

Contenu :

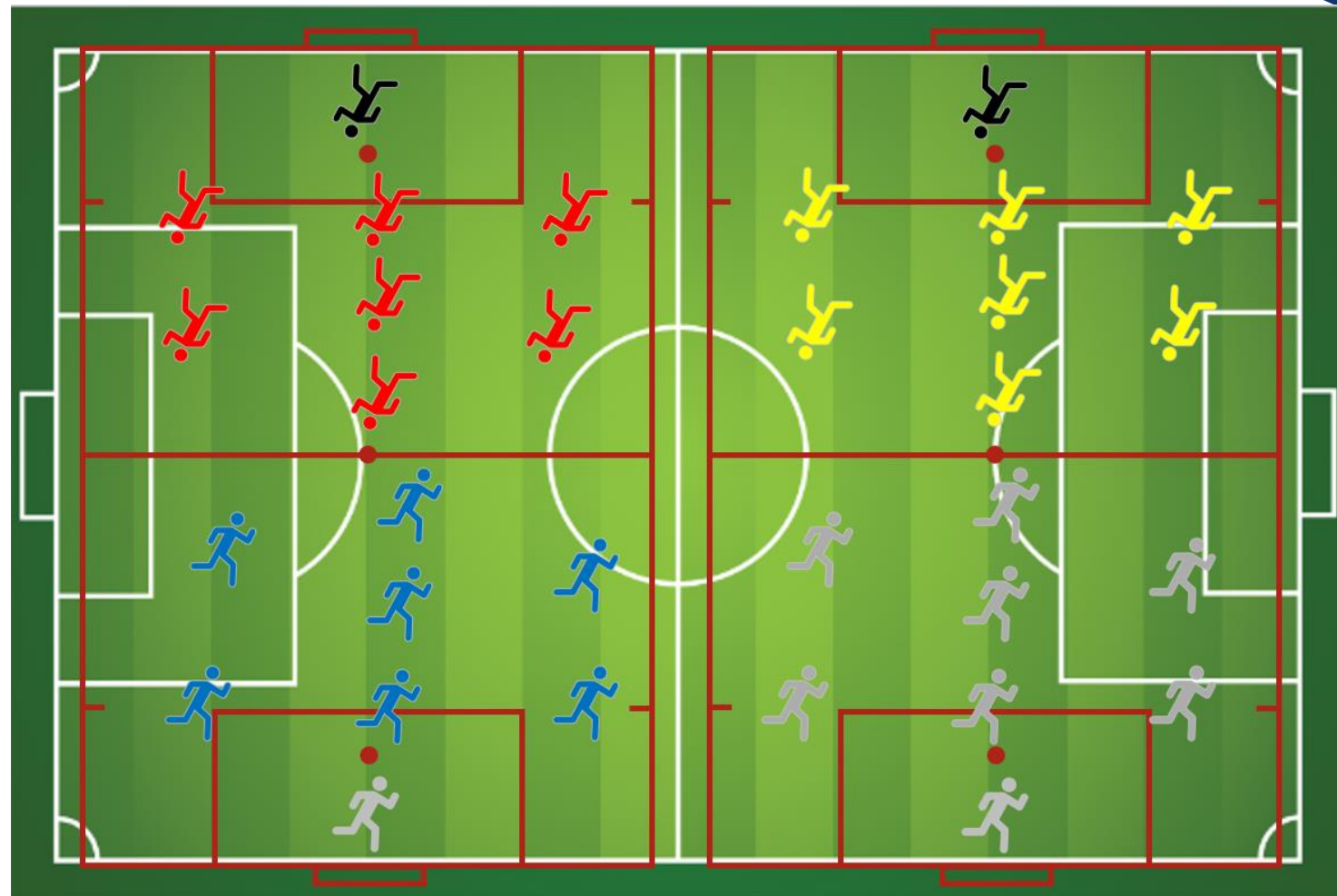
- Défi jonglerie au début du challenge
- 3 matchs de 20 min
 - T1 Match : A v B et C v D
 - T2 Match : A v C et B v D
 - T3 Match : B v C et D v A
- Si 3 équipes = Défi jonglerie au début du challenge
- 2 matchs de 30 min
 - T1 Match : A v B (C en attente)
 - T2 Match : A v C (B en attente)
 - T3 Match : B v C (A en attente)
 - **Equipe en attente** : possibilité de temps de repos, temps éducatif, temps de pratique à effectif réduit
- Si 2 équipes = Défi jonglerie au début du challenge
- 1 match de deux fois 30 min

Classement jonglerie

- Progressif en fonction des totaux des 8 meilleurs

Niveau :

- Challenge avec des équipes de même niveau



Passion



Plaisir

LE CHALLENGE ✨

Le défi Jonglage

- > Démontrer au plus grand nombre l'importance de la répétition de la jonglerie
- > Vivre une rencontre amicale face à un autre jeune
- > Démontrer aux enfants, éducateurs et adultes que toutes et tous sont capables de progrès avec les efforts nécessaires



LE « DEFI-JONGLAGE »

"Foot à 8 d'Initiation" - Niveau Départemental

REGLES

- Lever du ballon au pied.
- * 2 manches par défi ⇒ Chaque manche = 1 thème technique.
- * 2 manches par défi ⇒ 2 essais par thème

1^{re} phase : Septembre et Décembre

OBLIGATOIRES

6 journées

6 journées

Niveau 1

- 1^{ère} manche : Jonglages pied fort (Objectifs 30)
- 2^{ème} manche : Jonglages pied faible (Objectifs 10)

*Protocole expliqué lors des réunions
de rentrée de début de saison et envoyé aux clubs*

* Surfaces de rattrapage autorisées mais non comptabilisées.

Niveaux 2 et 3

- 1^{ère} manche : Jonglages pied fort (Objectifs 20)
- 2^{ème} manche : Jonglages pied faible (Objectifs 5)

*Protocole expliqué lors des réunions
de rentrée de début de saison et envoyé aux clubs*

* Surfaces de rattrapage autorisées mais non comptabilisées.

2^{ème} phase : Janvier à Juin (9 journées)

Niveau 1 - Niveau 2

Journées 1 à 3 :

- 1^{ère} manche : Jonglages pieds libres (Objectifs 40)
- 2^{ème} manche : Jonglages pieds alternés (Objectifs 10)

* Aucune surfaces de rattrapage autorisées pour les jonglages pieds libres et pieds alternés !

Journées 4 à 9 :

- 1^{ère} manche : Jonglages pied fort (Objectifs 40)
- 2^{ème} manche : Jonglages pied faible (Objectifs 20)

Surfaces de rattrapage autorisées (2 maxi) pour les jonglages pied fort et pied faible.

Niveau 3 - Niveau 4

Journées 1 à 3 :

- 1^{ère} manche : Jonglages pieds libres (Objectifs 30)
- 2^{ème} manche : Jonglages pieds alternés (Objectifs 6)

* Aucune surfaces de rattrapage autorisées pour les jonglages pieds libres et pieds alternés !

Journées 4 à 9 :

- 1^{ère} manche : Jonglages pied fort (Objectifs 30)
- 2^{ème} manche : Jonglages têtes (Objectifs 10)

* Surfaces de rattrapage autorisées mais non comptabilisées.

Un briefing entre Educateur est incontournable avant le début des défis afin de se mettre d'accord sur la réalisation des jonglages pour les enfants. Il est préférable qu'un joueur dont on sait qu'il ne fera pas beaucoup de jonglages se voit proposer de les réaliser avec un départ à la main. Au final il en réalisera peut-être 2 ou 3 mais ce sera pour lui, beaucoup plus valorisant que de n'en réaliser aucun !!!

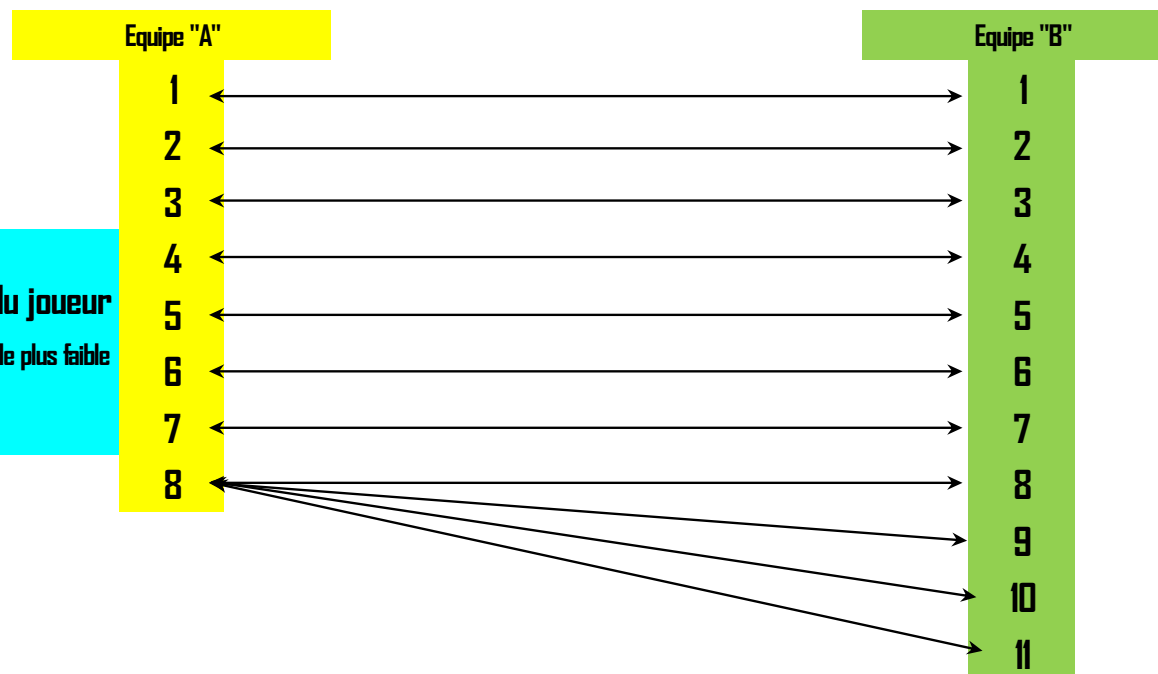
LE DEFI JONGLAGE



Explication Défi - Jonglages U11 - Niveau 1 - Foot à 8

U10/U11

Ce classement est établi dans l'ordre du joueur le plus fort aux jonglages (le N°1) au joueur le plus faible (le dernier N°)



Déroulement

Le 8ème de l'équipe "A" effectue son défi en même temps que le 8ème, 9ème, 10ème et 11ème de l'équipe "B".

Les 8 meilleurs résultats Thème 1 et Thème 2 additionnés seront pris en compte pour effectuer le total de l'équipe.

Si une équipe ne veut pas faire le défi, l'équipe adverse effectue les tests et l'éducateur note les performances sur la feuille de défi.

L'éducateur de l'équipe qui a effectué le test inscrit dans la case "réserve d'avant match" les raisons pour lesquelles le défi n'a pas été effectué.

Les deux équipes signent la feuille de match.

TOUS LES ENFANTS JONGLENT



Site d'accueil :

Niveau :

Date :

Journée :

Saison 2026-2027

DEFI-JONGLAGE U11 "NIVEAU 1"

DOCUMENT A RETOURNER OBLIGATOIREMENT AU SECRETARIAT
DU DISTRICT A L'ISSUE DU DEROULEMENT DU CHALLENGE

PHASE 1

EQUIPE _____

EQUIPE _____

	Nom Prénom	Thème 1	Thème 2	TOTAL T1 + T2		Nom Prénom	Thème 1	Thème 2	TOTAL T1 + T2
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
Total des 8 meilleurs					Total des 8 meilleurs				

EQUIPE _____

EQUIPE _____

	Nom Prénom	Thème 1	Thème 2	TOTAL T1 + T2		Nom Prénom	Thème 1	Thème 2	TOTAL T1 + T2
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
Total des 8 meilleurs					Total des 8 meilleurs				

De la 1^{ère} à la 6^{ème} journée, objectifs : Jonglages Pied Fort (30) et Jonglages Pied Faible (10).

Feuille de Défi Jonglages uniquement pour le challenge U11 "Niveau 1" lors de cette première phase.

**La feuille du DEFI est à retourner par mail par le club hôte à : pgenot@cher.fff.fr**

LA FEUILLE DE CHALLENGE RECTO

FEUILLE DE CHALLENGE 1/2



District	
Épreuve / Phase	
Secteur	Poule
Journée	
Installation	

Saison	
Date	
Horaire	

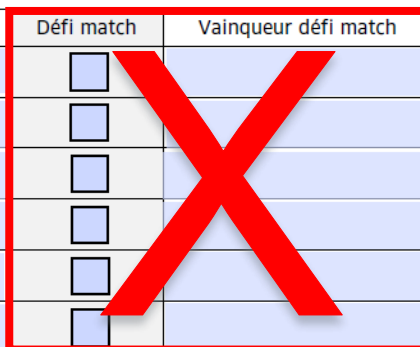


Club Organisateur	
-------------------	--

Responsable
du challenge

Nom Prénom
N° de licencié

Équipe	Résultat	Équipe	Défi match	Vainqueur défi match
			☐	
			☐	
			☐	
			☐	
			☐	
			☐	



Remarques du responsable du challenge :

--

Signature responsable du challenge

**Renseigner la feuille sans
les deux encadrés rouges**

Défi Global	
Nom de l'équipe	Ordre (de 1 à 4 - 1 étant l'équipe victorieuse)

Arbitres	
NOM Prénom	N° de licencié

ÉVALUATION GLOBALE DU CHALLENGE

Organisation et contenu du challenge (respect de l'organisation district)
Accueil / convivialité
Climat (parents / éducateurs...)

Noter de 1 à 5 (5 étant la meilleure note)

Ne compléter que les cases correspondant à votre organisation district.

LA FEUILLE DE CHALLENGE VERSO

FEUILLE DE CHALLENGE 2/2



ÉQUIPE 1 :

	Nom	Prénom	N° de licencié	Blessure
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

Nom Responsable N° de licencié

ÉQUIPE 3 :

	Nom	Prénom	N° de licencié	Blessure
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

Nom Responsable N° de licencié

ÉQUIPE 2 :

	Nom	Prénom	N° de licencié	Blessure
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

Nom Responsable N° de licencié

ÉQUIPE 4 :

	Nom	Prénom	N° de licencié	Blessure
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

Nom Responsable N° de licencié

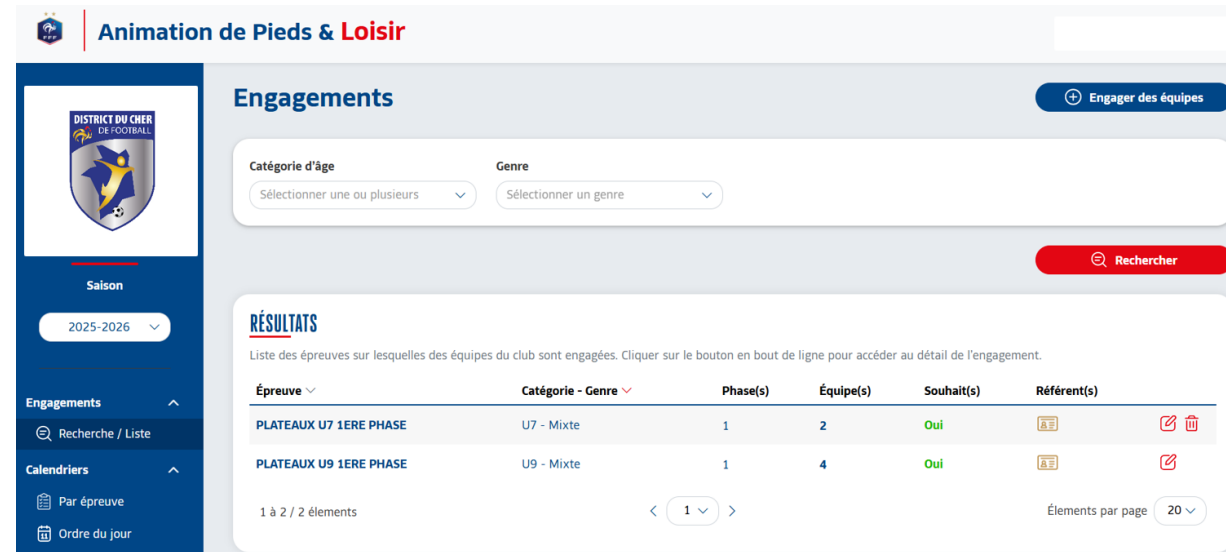
Chaque équipe renseigne
sa partie

Chaque éducateur signe
dans l'encart de son
équipe à la fin du
Challenge

L'OUTIL FAL - Process

LE CLUB RECEVANT:

- 1/ Renseigne sur l'outil FAL les équipes présentes et absentes (cases à cocher)
- 2/ Nous fais parvenir via l'outil FAL la feuille bilan de challenge remplie lors du plateau
- 3/ Nous fais parvenir la feuille de jonglerie par mail (ou *via l'outil FAL = 1 scan* commun avec la feuille de bilan)

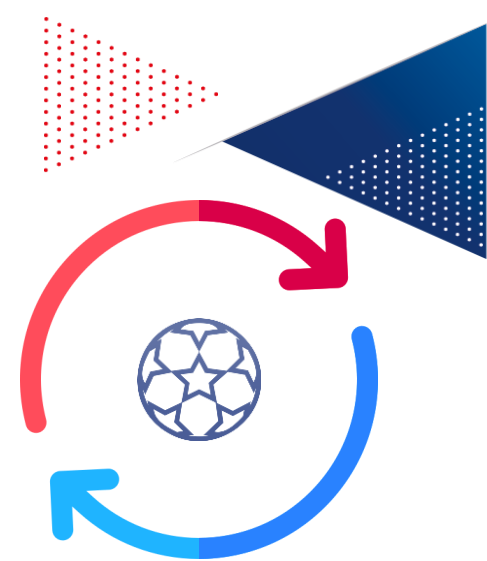


VIA FOOTCLUBS :

- ✓ Avoir l'accès sur l'outil (effectué par le club)
- ✓ Consultation plus « fluide » des calendriers
- ✓ Envoi des documents d'organisation « CHALLENGE »



L'OUTIL FAL – Modifications CHALLENGE U11



LA DEMARCHE :

- › 1/ Les clubs se contactent directement (mail ou téléphone) suffisamment tôt et se mettent d'accord sur une date et/ou un lieu de report.
- › 2/ Envoi de la demande officielle de modification de date et/ou horaire à gilles.berton18@gmail.com ainsi que l'ensemble des clubs concernés = étude des demandes au plus tard J-2 avant le challenge
- › 3/ Validation District via l'outil FAL

CAS POSSIBLES :

- › 1/ Le club accueillant souhaite modifier le lieu de rencontre sur ses installations : demande directe au District pour modification
- › 2/ Le club accueillant ne peut (ou ne veut) pas recevoir : si pas d'accord entre clubs, le District fixera le challenge sur une autre installation d'un des clubs concerné (ou report si aucune installation disponible)
- › 3/ Une des équipes se déplaçant souhaite effectuer une modification de date ou d'horaire : si pas d'accord entre clubs, le challenge se déroulera quand même à la date et au lieu initialement prévu
- › 4/ En cas d'arrêt municipal chez le club recevant : le District fixera le challenge sur une autre installation d'un des clubs concerné (ou reportera si aucune installation disponible)



LES LOIS DU JEU 2026 / 2027



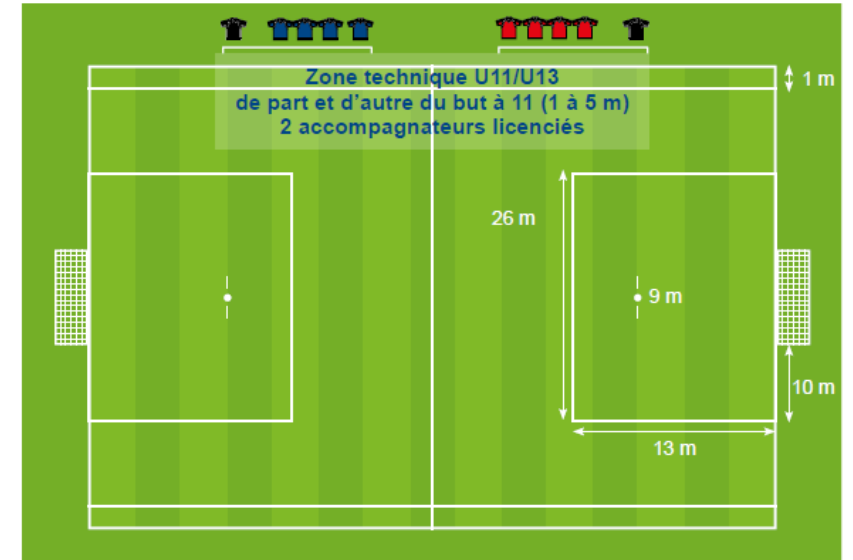
Fixation des buts pour le football à 8 :

Il est rappelé que les « buts de football » doivent être conformes aux dispositions du Décret n°96-495 du 4 juin 1996, fixant les exigences de sécurité auxquelles celles-ci doivent répondre.

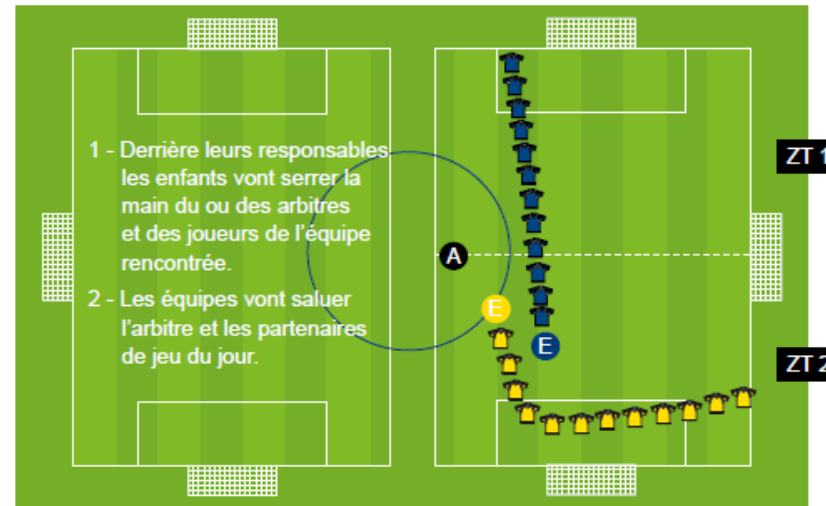
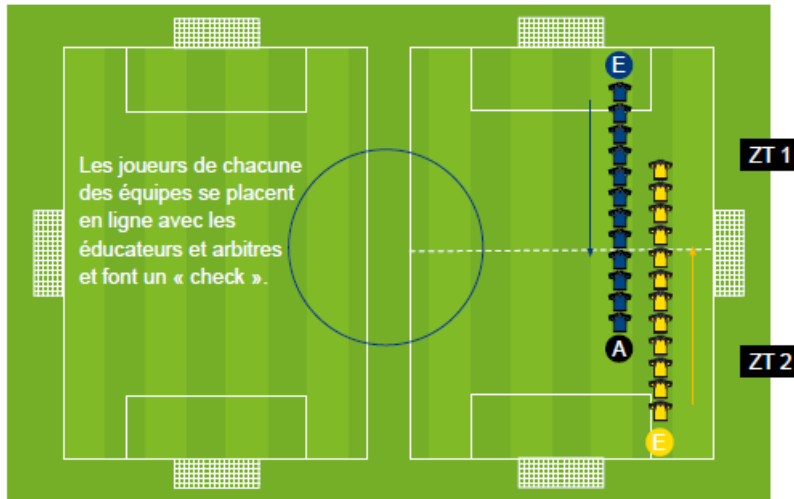
Traçage de la surface de réparation :

S'il n'est pas possible de tracer la surface sur l'ensemble des terrains, vous pouvez utiliser des coupelles pour matérialiser les quatre angles.

Zones techniques de part et d'autre des buts à 11 et non entre les deux terrains Foot à 8



PROTOCOLES D'AVANT ET D'APRES MATCH



IMPORTANCE DE LEUR MAITRISE PAR LES GRANDS ET DE LEUR APPROPRIATION PAR LES PLUS JEUNES EN CE DEBUT DE SAISON

LES LOIS DU JEU 2026 / 2027



TERRAINS - BUTS - BALLONS	(Voir Espace de jeu). Buts: 6m×2,1m avec filets – Ballon Taille 4
NOMBRE DE JOUEURS(EUSES)	8 contre 8 (4 remplaçants maximum, conseillé 3) 7 joueurs au minimum par équipe. <u>PARTICIPATION DE TOUTES ET TOUS</u> (Chaque enfant doit débiter un challenge / une mi-temps)
TOUCHES	A la main
CORNERS	Ballon arrêté. Au pied, sur passe au sol (but sur corner direct validé). <i>Adversaires à 6 mètres.</i>
COUPS FRANCS	Directs ou Indirects (règles du football à 11) – <i>adversaire à 6 mètres.</i>
COUPS FRANCS INDIRECTS	Frappe de volée ou ½ volée du gardien Jeu dangereux sans contact (ex : pied haut) Hors jeu Passe en retrait au GB (s'il se saisit du ballon à la main sur une passe volontaire d'un partenaire ou sur une touche). Contestations ou propos injurieux, blessants ou grossiers
ARBITRAGE	3 arbitres. Favoriser l'arbitrage éducatif (droit à l'erreur/apprentissage).
HORS JEU	Ligne médiane.
DUREE	60 minutes maximum. Temps de jeu égal pour toutes et tous.
PASSE AU GARDIEN	Le gardien ne peut prendre le ballon à la main sur une passe volontaire d'un partenaire, sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13m. Les adversaires doivent se trouver à 6 mètres.
RELANCE DU GARDIEN	Uniquement à la main, ou au pied sur ballon posé au sol. Sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 mètres. <i>Adversaire à 6 mètres.</i>
COUP DE PIED DE BUT	Libre dans la zone virtuelle 6m x 9m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation). Placement libre des joueurs (idem Foot à 11). Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens.
COUP DE PIED DE REPARATION	(= Penalty) A 9m, face au but. <i>Adversaires derrière la ligne des 13 mètres.</i>
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain, interdiction de tirer et donc de marquer directement. <i>Adversaires à 6m.</i>
EQUIPEMENTS	Maillots dans le short. Protège-tibias obligatoires. « Tip Top » placés sous les chaussettes.

