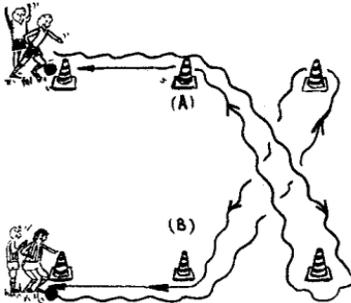
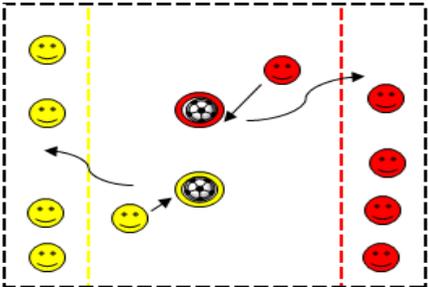
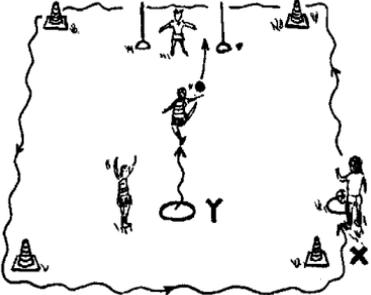
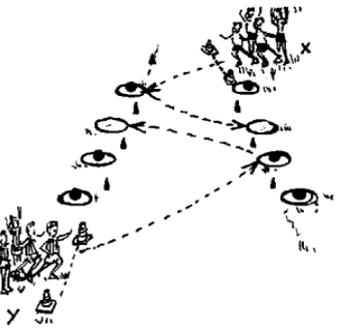


|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
| <p>J<br/>E<br/>U<br/>N<br/>°<br/>3</p> |  <p>Le premier joueur de chacune des deux équipes effectue le cheminement indiqué sur le dessin. Il contourne deux plots en conduite de balle et passe le ballon à son partenaire en attente dès qu'il arrive au plot (A) ou (B). Penser à changer les équipes de côté afin que les enfants conduisent le ballon dans les deux sens.</p> <p>1) Penser à DEMONSTRER puis faire découvrir le relais plusieurs fois (4 à 5 minutes) en donnant 3 ballons à chaque équipe (passages fréquents - ne pas attendre qu'un joueur termine pour faire partir le suivant). L'activité des enfants doit être importante dans cette période de découverte.</p> <p>2) Effectuer une compétition entre les deux équipes (un seul ballon par équipe - règles définies plus haut) - ANIMER et COMPTER les points.</p> <p>Proposer plusieurs manches en fonction du temps disponible.</p> | <p>J<br/>E<br/>U<br/>N<br/>°<br/>4</p> |  <p>* Dans chaque équipe les joueurs s'attribuent un numéro, une couleur, ou le nom de personnage de bande dessinée.</p> <p>A l'appel de leur numéro, les joueurs concernés viennent chacun récupérer le ballon au pied de sa couleur et le 1<sup>er</sup> qui ramène le ballon dans son camp gagne.</p> <p><u>variante</u><br/>ajouter un second numéro dans le jeu (1 qui prend le ballon, l'autre qui le met dans la zone)<br/>Changer le numéro des joueurs</p> |
| <p>J<br/>E<br/>U<br/>N<br/>°<br/>2</p> |  <p>Variante :<br/>Pendant que les joueurs X effectuent en conduite de balle le tour du carré, les joueurs Y essaient de marquer le maximum de buts. Les joueurs partent 1 par 1. (Immobiliser la balle dans le cerceau pour les X avant le départ du suivant ; ramener la balle à la main dans le cerceau pour les Y avant le joueur suivant).<br/>Changer de rôle lorsque tous les joueurs sont passés.</p>  |  |  |
| <p>J<br/>E<br/>U<br/>N<br/>°<br/>1</p> |  <p>2 équipes X et Y<br/>2 joueurs X et 2 joueurs Y partent de leur camp pour aller chercher 1 ballon chacun situé dans le camp adverse et le ramener dans un de leur cerceau vide (2 ballons ramenés à chaque fois). Ils tapent ensuite dans la main de deux camarades qui s'élancent à leur tour. L'équipe qui gagne est celle qui a 1 ballon dans chaque cerceau.</p> <p>Variante :<br/>Mise en place d'obstacles que doivent franchir les enfants :<br/>- soit seulement à l'aller sans ballon ;<br/>- soit seulement au retour avec ballon ;<br/>- soit à l'aller et au retour ;</p>   |  |  |



RASSEMBLEMENT DEPARTEMENTAL DES U7 SAMEDI 25 MAI 2019

JEUX LUDIQUES



AUDEXIA  
La passion est un sport collectif.



*Glisse 400*



*Courant Ouest*



# STRUCTURES GONFLABLES

*L'île aux Pirates*



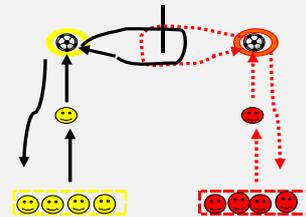
*Château fou !*



" MÉMORY GEANT "



" RELAIS "



# JEUX LUDIQUES

" JEU DES QUILLES "



" CHAMBOULE TOUT "

