



Jeu d'Eveil Technique

Objectifs: Conduite de balle + Tir
But du jeu : Marquer
Consignes : Contourner le piquet et aller marquer.

Pour l'éducateur, veillez à :
 Compter les points entre les 2 équipes, rythmer les passages pour avoir un temps d'activité de chaque enfant important.

Atelier PEF

- Quelles tailles de ballon utilises-tu en U7 ?
 - 14 13
- Où est effectué l'engagement ?
 - Au centre du terrain
- Comment appelle-t-on les joueurs de son équipe ?
 - Les coéquipiers
- Que dois je toujours avoir dans mon sac ?
 - Gourde/ Serviette/ Protège-tibias/ Chaussettes/ Shorts/ Maillot...
- Qui est le capitaine de l'équipe de France ?
- De quelle manière est effectuée la rentrée de touche ?
 - Faire une passe, entrer en conduite de balle
- Le match se termine, que dois-tu faire ?
 - Serrer la main des adversaires
- Comment s'appelle l'hymne national de la France ?
 - La marseillaise de Rouget de Lisle
- Qu'attends tu des parents qui sont autour du terrain ?
 1- Qu'ils t'encouragent
 2- Qu'ils remplacent ton éducateur
 3- Qu'ils orientent l'arbitre
- Qui est l'entraîneur de l'équipe de France ?

Pour l'éducateur, veillez à :

- Expliquer, argumenter les réponses du Quiz
- Compter les points entre les équipes

Jeu de la Pyramide

LE JEU DE LA PYRAMIDE

PERIODE 5
 MAI / JUIN

ORGANISATION

SCHEMA

DEROULEMENT

CONSIGNES:
 Chaque joueur prend son ballon à la main et doit passer tous les étages de la pyramide.
 1^{er} étage: faire passer le ballon entre les cercles
 2^{em} étage: lancer le ballon dans le cercle
 3^{em} étage: lancer le ballon dans le carré
REGLES:
 1 point = lorsque tous les étages ont été validés.

ADAPTATION DE L'EFFICACITE:
 Possibilité de rajouter des joueurs mais tenir à respecter les règles.

VARIANTES:
 Utiliser le pied, ballon au sol
 Utiliser le pied, ballon au sol et le ballon dans l'inconfort dans le cercle ou carré

INTERVENTIONS PEDAGOGIQUES:
 Expliquer / Démontrer / Corriger
 Animer / Encourager / Valoriser

ANIMATION:
 Stimuler et valoriser la réussite