



Journée de Rentrée U11 U10 / U11

Samedi 12 Septembre 2026 - ORGANISATION DISTRICT

· de **10H30 à 12H30** OU **13H30 à 15H30** - Journée de Rentrée U11
51 équipes engagées pour cette journée de rentrée du Football des U11.

- Site de l'AS PORTUGAIS : 5 équipes - 10H30
- Site de l'AS ST GERMAIN : 4 équipes - 10H30
- Site du VIERZON FC *brouhat 2* : 4 équipes - 10H30
- Site du VIERZON FC *Thévenot* : 5 équipes - 10H30
- Site de l'O LOIRE VAL AUBOIS: 5 équipes - 14H00
- Site de l'OL MEHUN PORTUGAIS : 4 équipes - 14H00
- Site de l'US AIX RIAN : 5 équipes - 14H00
- Site de l'US CHARENTON : 4 équipes - 14H00
- Site de l'US HENRICHEMONT MENETOU : 4 équipes - 14H00
- Site de l'US ST FLORENT : 4 équipes - 14H00
- Site du BOURGES FC : 5 équipes - 14H00
- Site du FC ST AMAND ORVAL : 5 équipes - 14H00

Modifications au 09 Septembre 2026

Les équipes sont convoquées à **10h15** OU **13h45** précises selon la répartition ci-après.
Début des plateaux **10h30** OU **14h00**.

Organisation

- entre 3 et 5 équipes réparties sur un 1 terrain à 11.
- Plateau matchs (atelier si nombre d'équipes impair)
- Organisation selon nombre d'équipes présentes (voir page 3)
- si il y a un nombre impair d'équipes (3), possibilité, avec les remplaçants des clubs présents de former une équipe supplémentaire pour faire une quatrième équipe.



Cette opération de début de saison est placée sous le signe
* du Respect et de la Tolérance,
* du Plaisir de Jouer
* du Fair-Play.

MÊME TEMPS DE JEU POUR TOUS - 1 DROIT POUR LES ENFANTS, 1 DEVOIR POUR LES EDUCATEURS

AS PORTUGAIS (stade Marinette Pichon à BOURGES)**• 5 ÉQUIPES - RDV 10H15**

AS PORTUGAIS 1
AS PORTUGAIS 2
BOURGES FC 1
BOURGES FC 2
ES MOULON 1

VIERZON FC (stade de brouhot 2 à VIERZON)**• 4 ÉQUIPES - RDV 10H15**

VIERZON FOOTBALL CLUB 3
VIERZON FOOTBALL CLUB 4
ENTENTE CŒUR DE VALLEE 1
SL CHAILLOT 1

DLVA (stade Guy Dubois à MARSEILLES LES AUBIGNY)**• 5 ÉQUIPES - RDV 13H45**

D. LOIRE VAL D'AUBOIS 1
FC AVORD 1
FC AVORD 2
ASIE DU CHER 1
FC NERONDES 1

US LES AIX RIANS (stade du chemin vert aux AIX D'ANGILLON)**• 5 ÉQUIPES - RDV 13H45**

US LES AIX RIANS 1
FC VASSELAY SAINT ELOY 1
FC VASSELAY SAINT ELOY 2
BOURGES FC 3
ES MOULON 2

USHM (stade du prince d'Arenberg à MENETOU SALON)**• 4 ÉQUIPES - RDV 13H45**

US HENRICHEMONT MENETOU 1
US HENRICHEMONT MENETOU 2
E.B.S.V I
CS ARGENT 1

BOURGES FC (stade Yves du Manoir à BOURGES)**• 5 ÉQUIPES - RDV 13H45**

BOURGES FC 1 F
BOURGES FC 4
FC SAINT DOULCHARD 2
FC SAINT DOULCHARD 3
US STE SOLANGE 1

**AS ST GERMAIN (stade Jacques Prévert à ST GERMAIN DU PUY)****• 4 ÉQUIPES - RDV 10H15**

AS ST GERMAIN 1
AS ST GERMAIN 2
ES JUSTICES 1
ES JUSTICES 2

VIERZON FC (stade Albert Thévenot à VIERZON)**• 5 ÉQUIPES - RDV 10H15**

VIERZON FOOTBALL CLUB 1
VIERZON FOOTBALL CLUB 2
ENTENTE BARANGEONNAISE 1
AS CHAPELLOISE 1
FC SAINT DOULCHARD 1

DL MEHUN PORT (stade des acacias à MEHUN S/ YEVRE)**• 4 ÉQUIPES - RDV 13H45**

DL MEHUN PORTUGAIS 1
AS PORTUGAIS 3
AS PORTUGAIS 4
DL MEHUN 1

US CHARENTON (stade municipal à CHARENTON)**• 4 ÉQUIPES - RDV 13H45**

US CHARENTON 1
AS MEILLANTAISE 1
AS MEILLANTAISE 1 F
US DUN 1

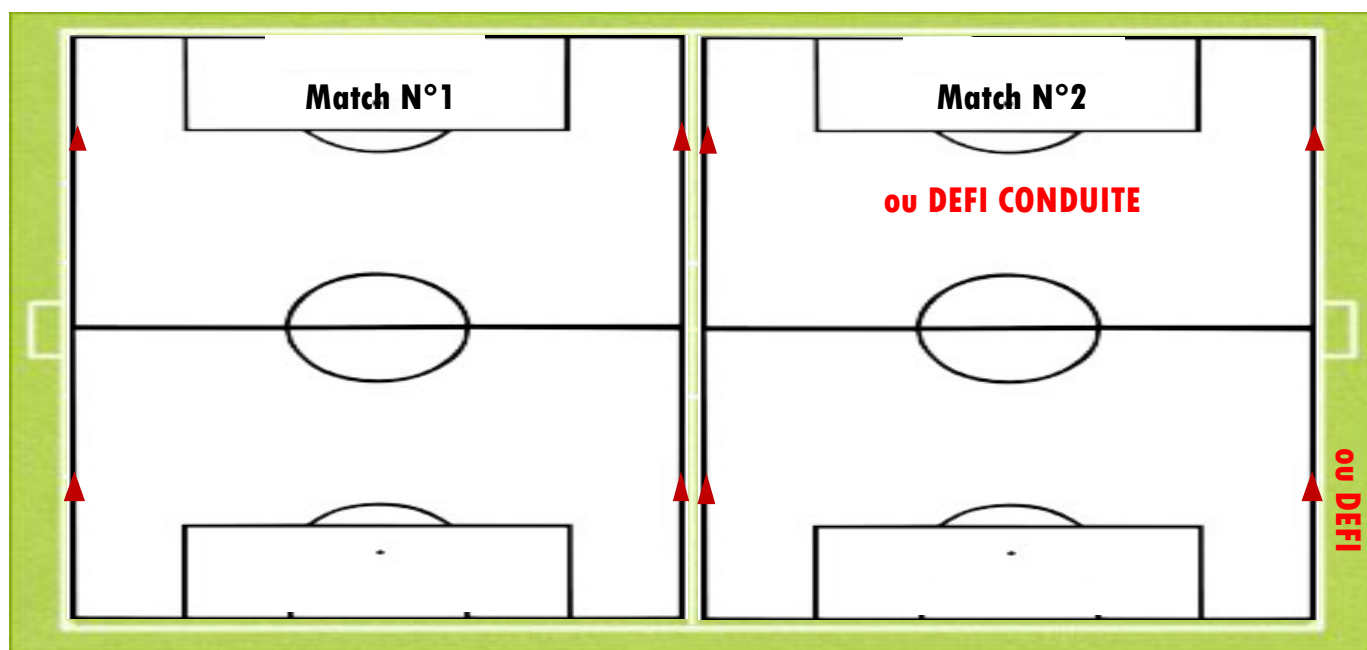
US ST FLORENT (stade Soubiran à ST FLORENT S/ CHER)**• 4 ÉQUIPES - RDV 13H45**

US SAINT FLORENT 1
US SAINT FLORENT 2
AS CHAPELLOISE 2
ENTENTE BARANGEONNAISE 2

FC SAO (stade Maurice Trompeau à ORVAL)**• 5 ÉQUIPES - RDV 13H45**

FC SAINT AMAND ORVAL 2
C2L FOOT 1
BOURGES GAZELEC 1
BOURGES GAZELEC 2
FC SAINT AMAND ORVAL 1

TRAÇAGE TERRAIN U11 - 1 terrain de foot à 8 = 1/2 terrain de foot à 11



Déroulement de l'après midi

LE CHALLENGE DE L'OFFENSIVE SERA MIS EN PLACE SUR CETTE JOURNEE DE RENTREE

A la fin de l'après-midi, une fois l'ensemble des équipes réunies pour effectuer le bilan, l'équipe qui aura marqué le plus de buts lors des rencontres sera déclarée vainqueur du challenge de l'offensive. Elle devra être notifiée sur la feuille bilan de plateau.

DEFI SHOOT OUT

APRES LEUR ECHAUFFEMENT, CHAQUE EQUIPE DEBUTE PAR LE DEFI SHOOT OUT, SELON LA PREMIERE ROTATION DE LA JOURNEE ANNONCEE

ORGANISATION		SCHEMA		DEROULEMENT	
MATÉRIEL PAR TERRAIN 0 X 10 X 10 X 4 X 5/5 X	EFFECTIF 5 X 5 X	ESPACE 1/2 terrain foot à 11	TEMPS DE JEU 10'		CONSIGNES. 1 contre 1 face au gardien: Le joueur démarre à 26m du but et à 6" pour marquer. Si le ballon est remis en jeu par un montant ou le gardien, possibilité de retirer dans la limite des 6". Départ simultané sur chacun des buts. Faire passer l'ensemble des joueurs. Possibilité d'effectuer le défi sans gardien, avec des portes dans les buts et/ou en tirant avant la surface.
INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES				BUTS 1 point = but marqué dans le temps imparti des 6".	
ADAPTATION DE L'EFFECTIF • Si nombre impair, 1 joueur passe deux fois.	VARIANTES • 1 point supplémentaire pour celui qui marque en premier. • Varier le départ (position du joueur, ballon en mouvement...).	ANIMATION • Faire répéter l'action. • Observer / Orienter. • Animer / Encourager / Valoriser.	VEILLER À... • Démontrer le jeu. • Bien compter les points. • Critères de réalisations à énoncer. • Entretenir la motivation (réussite, score...).		

PUIS, CHAQUE EQUIPE DISPUTE 3 MATCHS DE 20 MINUTES CHACUN, SUIVANT LES ROTATIONS CI-APRES.

MÊME TEMPS DE JEU POUR TOUS - 1 DROIT POUR LES ENFANTS, 1 DEVOIR POUR LES EDUCATEURS

ROTATIONS A 4 EQUIPES

	TEMPS 1	TEMPS 2	TEMPS 3	TEMPS 4
Equipe 1:	Shoot out 1	Match 1	Match 1	Match 1
Equipe 2:	Shoot out 1	Match 1	Match 2	Match 2
Equipe 3:	Shoot out 2	Match 2	Match 1	Match 2
Equipe 4:	Shoot out 2	Match 2	Match 2	Match 1

SI 3 EQUIPES PRESENTES SUR LE PLATEAU CHAQUE EQUIPE DISPUTE 2 MATCHS DE 30 MINUTES + DEFI CONDUITE sur terrain Foot à 8 libre

ROTATIONS A 3 EQUIPES

	TEMPS 1	TEMPS 2	TEMPS 3	TEMPS 4
Equipe 1:	Shoot out sur 3 buts: Eq 1 face gardien Eq 2. Eq 2 face gardien Eq 3. Eq 3 face gardien Eq 1	Match 1	Match 1	DEFI CONDUITE
Equipe 2:		Match 1	DEFI CONDUITE	Match 1
Equipe 3:		DEFI CONDUITE	Match 1	Match 1

SI NOMBRE D'EQUIPES IMPAIR (3 EQUIPES), L'EQUIPE EN ATTENTE EFFECTUE L'ATELIER CONDUITE

SI 2 EQUIPES PRESENTES SUR LE PLATEAU, EFFECTUER UN MATCH DE DEUX FOIS 30 MINUTES AINSI QUE L'ATELIER CONDUITE

ROTATIONS A 2 EQUIPES

	TEMPS 1	TEMPS 2	TEMPS 3	TEMPS 4
Equipe 1:	Shoot out 1	Match 1 (1ère Mi-temps)	ATELIER	Match 1 (2ème Mi-temps)
Equipe 2:	Shoot out 1	Match 1 (1ère Mi-temps)	ATELIER	Match 1 (2ème Mi-temps)



SI 5 EQUIPES PRESENTES SUR LE PLATEAU CHAQUE EQUIPE DISPUTE 4 MATCHS DE 15 MINUTES + DEFI CONDUITE DERRIERE DU CÔTÉ BUT FOOT A 11

ROTATIONS A 5 EQUIPES

	TEMPS 1	TEMPS 2	TEMPS 3	TEMPS 4	TEMPS 5
Equipe 1:	Match 1	Match 1	Match 1	Match 1	DEFI CONDUITE
Equipe 2:	Match 1	DEFI CONDUITE	Match 2	Match 2	Match 2
Equipe 3:	Match 2	Match 1	DEFI CONDUITE	Match 2	Match 1
Equipe 4:	Match 2	Match 2	Match 1	DEFI CONDUITE	Match 2
Equipe 5:	DEFI CONDUITE	Match 2	Match 2	Match 1	Match 1

DEFI CONDUITE

ORGANISATION		SCHEMA		DÉROULEMENT
MATÉRIEL PAR TERRAIN 4 X 0 X 10 X 4 X 5/5 X	EFFECTIF 5 X 5 X			CONSIGNES. 1 jeune en duel avec 1 autre jeune. 1 atelier pour les deux équipes en respectant les distanciations et un ballon par joueur ou multiplier les ateliers. Au top de l'éducateur, les deux joueurs s'opposent en conduite de balle en effectuant un double 8 autour des piquets BUTS 1 point = le joueur ayant remporté son duel. L'équipe qui remporte le plus de duels remporte le défi.
ESPACE L 20 M x l 20 M L = Longueur • l = largeur > Conduite de balle > Déplacement du joueur sans ballon > Passe courte > Passe longue				
TEMPS DE JEU 10'				
INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES				
ADAPTATION DE L'EFFECTIF • Si nombre impair, 1 joueur passe deux fois.	VARIANTES • Conduite libre. • Pied droit uniquement. • Pied gauche uniquement.	ANIMATION • 3 passages maximum.. • Observer / Orienter. • Animer / Encourager / Valoriser.	VEILLER À... • Démontrer le jeu. • Bien compter les points. • Critères de réalisations à énoncer. • Entretenir la motivation (réussite, score...).	

BONNE JOURNEE DE RENTREE A TOUTES ET A TOUS

Pour tout renseignement: Pierre GENOT 07 58 56 53 46 / pgenot@cher.fff.fr

MÊME TEMPS DE JEU POUR TOUS - 1 DROIT POUR LES ENFANTS, 1 DEVOIR POUR LES EDUCATEURS