



Journée de Rentrée U11 U10 / U11

Samedi 16 Septembre 2023 - ORGANISATION DISTRICT

· de 13H30 à 15H30 – Journée de Rentrée U11

64 équipes engagées pour cette journée de rentrée du Football des U11.

- Site du BOURGES FOOT 18 - **NIVEAU 1**: 12 équipes - RDV 13H30
- Site de l'AS CHAPELLOISE : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'AS ORVAL : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'AS PORTUGAIS DE BOURGES : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'ES AUBIGNY : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'ES JUSTICES : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'OL LOIRE VAL D'AUBOIS : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'OL MEHUN : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'OL MEHUN PORTUGAIS : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'US LES AIX RIANS : 4 équipes - RDV 13H30
- Site du BOURGES GAZELEC : 4 équipes - RDV 13H30
- Site du FC AVORD : 4 équipes - RDV 13H30
- Site du FC SAINT DOULCHARD : 4 équipes - RDV 13H30
- Site du SL CHAILLOT : 4 équipes - RDV 13H30

Les équipes sont convoquées à 13h30 précises selon la répartition ci-après.

Début des plateaux 14h00.

Organisation

- entre 3 et 5 équipes réparties sur un 1 terrain à 11.
- Plateau matchs (atelier si nombre d'équipes impair)
- Organisation selon nombre d'équipes présentes (voir page 3)

· si il y a un nombre impair d'équipes (3), possibilité, avec les remplaçants des clubs présents de former une équipe supplémentaire avec un maximum de 4 équipes par plateau (excepté pour le niveau 1).



Cette opération de début de saison est placée sous le signe

*** du Respect et de la Tolérance,**

*** du Plaisir de Jouer**

*** du Fair-Play,**

MÊME TEMPS DE JEU POUR TOUS - 1 DROIT POUR LES ENFANTS, 1 DEVOIR POUR LES EDUCATEURS

BOURGES FOOT 18 (complexe Yves du Manoir à BOURGES)

- **12 ÉQUIPES - RDV 13H30** (Organisation communiquée le matin lors de la réunion de rentrée U11 Niveau 1)

BOURGES FOOT 18 1
ES MOULON 1
BOURGES GAZELEC 1
ENT JEUNES TERRES VIVES 1
US HENRICHEMONT MENETOU 1
FC SAINT DOULCHARD 1

ES TROUY 1
VIERZON FOOTBALL CLUB 1
VIERZON FOOTBALL CLUB 2
AS SAINT AMAND 1
AS CHAPELLOISE 1
AS PORTUGAIS 1

AS CHAPELLOISE (stade omnisports à LA CHAPELLE ST URSIN)

- **4 ÉQUIPES - RDV 13H30**

AS CHAPELLOISE 2
AS CHAPELLOISE 3
AS BIGNY VALLENAY 1
CZL FOOT 1

OL MEHUN PORTUGAIS (stade des acacias à MEHUN S/ YEVRE)

- **4 ÉQUIPES - RDV 13H30**

OL MEHUN PORTUGAIS 1
ES MARMAGNE BERRY BOUY 1
ENT CS VIGNOUX / US NANCAY 1
ENT CS VIGNOUX / US NANCAY 2

FC AVORD (stade Georges Chedin)

- **4 ÉQUIPES - RDV 13H30**

FC AVORD 1
FC AVORD 2
US DUN 1
US DUN 2

AS PORTUGAIS (stade des grands beauregards à BOURGES)

- **4 ÉQUIPES - RDV 13H30**

AS PORTUGAIS 2
AS PORTUGAIS 3
BOURGES FOOT 18 2
BOURGES FOOT 18 3

ENT CHER NORD (stade Saint Paul à AUBIGNY)

- **4 ÉQUIPES - RDV 13H30**

ENTENTE CHER NORD 1
ENTENTE CHER NORD 2
E.B.S.V 1
US HENRICHEMONT MENETOU 2

US LES AIX RIANS (stade du chemin vert aux AIX D'ANGILLON)

- **4 ÉQUIPES - RDV 13H30**

ENT LES AIX RIANS / BRECY 1
ENT LES AIX RIANS / BRECY 2
ENTENTE JEUNES TERRES VIVES 2
ENTENTE JEUNES TERRES VIVES 3

D. LOIRE VAL D'AUBOIS (stade Guy Dubois à MARSEILLES LES AUBIGNY)

- **4 ÉQUIPES - RDV 13H30**

D. LOIRE VAL D'AUBOIS 1
ENTENTE CA GUERCHOIS / FC NERONDES 1
ES SANCOINS 1
US PLAIMPIED 1

SL CHAILLOT (stade Jean Pierre Pietu à VIERZON)

- **4 ÉQUIPES - RDV 13H30**

SL CHAILLOT 1
ENTENTE CŒUR DE VALLEE 1
VIERZON FOOTBALL CLUB 3
VIERZON FOOTBALL CLUB 4

AS ORVAL (stade Maurice Trompeau 2 à ORVAL)

- **4 ÉQUIPES - RDV 13H30**

ENT US CHARENTON / AS ORVAL 1
ENT US CHARENTON / AS ORVAL 2
US3C 1
AS SAINT AMAND 2

FC ST DOULCHARD (stade des verdins à ST DOULCHARD)

- **4 ÉQUIPES - RDV 13H30**

FC SAINT DOULCHARD 2
FC SAINT DOULCHARD 3
BOURGES GAZELEC 4 U13F
ES TROUY 2

BOURGES GAZELEC (stade de vauvert à BOURGES)

- **4 ÉQUIPES - RDV 13H30**

BOURGES GAZELEC 2
BOURGES GAZELEC 3
ES MOULON 2
ES MOULON 3

ES JUSTICES (stade de la rottée à BOURGES)

- **4 ÉQUIPES - RDV 13H30**

ES JUSTICES 1
ASIE DU CHER 1
ENT AS ST GERMAIN / US STE SOLANGE 1
ENT AS ST GERMAIN / US STE SOLANGE 2

OL MEHUN (stade André Poitreneaux à MEHUN S/ YEVRE)

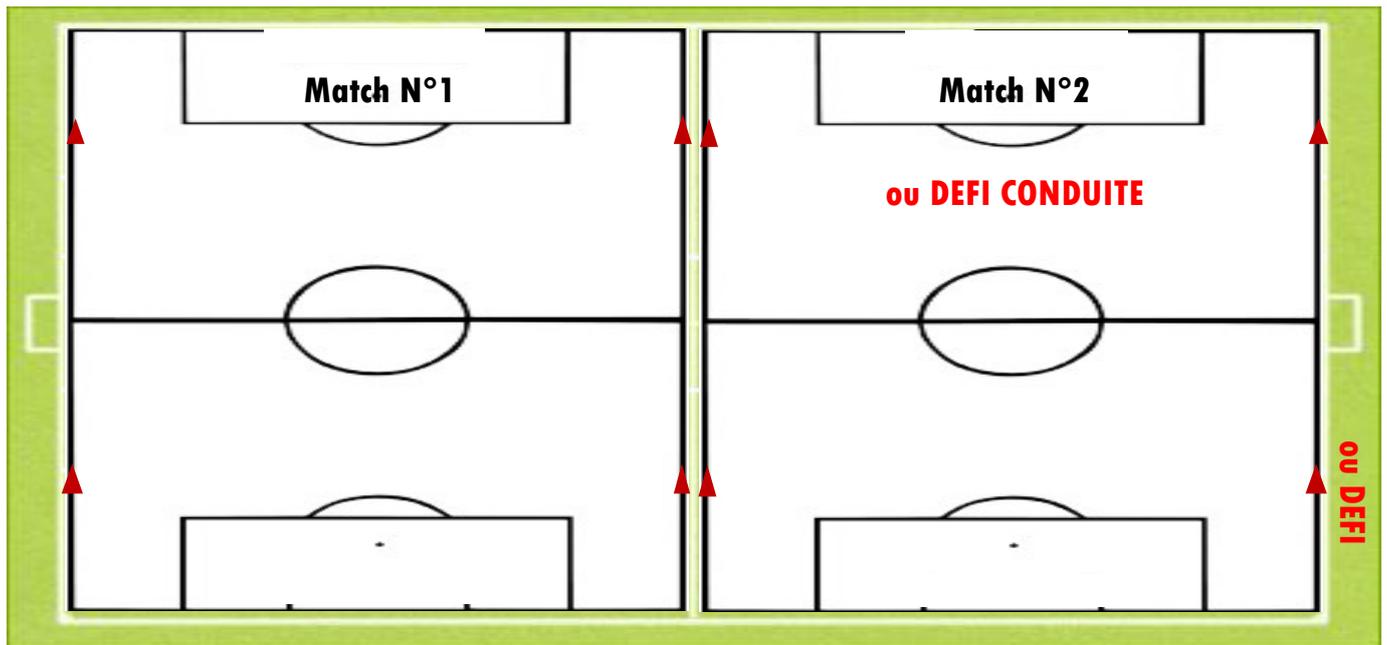
- **3 ÉQUIPES - RDV 13H30**

ENT OL MEHUN / CS FOÉCY 1
ENT OL MEHUN / CS FOÉCY 2
USA LURY MEREAU 1
US SAINT FLORENT 1



MÊME TEMPS DE JEU POUR TOUS - 1 DROIT POUR LES ENFANTS, 1 DEVOIR POUR LES EDUCATEURS

TRACAGE TERRAIN U11 - 1 terrain de foot à 8 = 1/2 terrain de foot à 11



Déroulement de l'après midi

LE CHALLENGE DE L'OFFENSIVE SERA MIS EN PLACE SUR CETTE JOURNEE DE RENTREE

A la fin de l'après-midi, une fois l'ensemble des équipes réunies pour effectuer le bilan, l'équipe qui aura marqué le plus de buts lors des rencontres sera déclarée vainqueur du challenge de l'offensive. Elle devra être notifiée sur la feuille bilan de plateau.

DEFI SHOOT OUT

APRES LEUR ECHAUFFEMENT, CHAQUE EQUIPE DEBUTE PAR LE DEFI SHOOT OUT, SELON LA PREMIERE ROTATION DE LA JOURNEE ANNONCEE

ORGANISATION		SCHEMA		DEROULEMENT	
MATÉRIEL PAR TERRAIN 0 X 10 X 10 X 4 X 5/5 X		EFFECTIF 5 X 5 X		CONSIGNES. I contre I face au gardien. Le joueur démarre à 26m du but et à 6" pour marquer. Si le ballon est remis en jeu par un montant ou le gardien, possibilité de retirer dans la limite des 6". Départ simultané sur chacun des buts. Faire passer l'ensemble des joueurs. Possibilité d'effectuer le défi sans gardien, avec des portes dans les buts et/ou en tirant avant la surface.	
ESPACE 1/2 terrain foot à 11 > Conduite de balle > Déplacement du joueur sans ballon > Passe courte > Passe longue		TEMPS DE JEU 10'		BUTS I point = but marqué dans le temps imparti des 6".	
INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES					
ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES	ANIMATION	VEILLER À...		
<ul style="list-style-type: none"> Si nombre impair, 1 joueur passe deux fois. 	<ul style="list-style-type: none"> 1 point supplémentaire pour celui qui marque en premier. Varié le départ (position du joueur, ballon en mouvement...). 	<ul style="list-style-type: none"> Faire répéter l'action. Observer / Orienter. Animer / Encourager / Valoriser. 	<ul style="list-style-type: none"> Démontrer le jeu. Bien compter les points. Critères de réalisations à énoncer. Entretenir la motivation (réussite, score...). 		

PUIS, CHAQUE EQUIPE DISPUTE 3 MATCHS DE 20 MINUTES CHACUN, SUIVANT LES ROTATIONS CI-APRES.

MÊME TEMPS DE JEU POUR TOUS - 1 DROIT POUR LES ENFANTS, 1 DEVOIR POUR LES EDUCATEURS

ROTATIONS A 4 EQUIPES

	TEMPS 1	TEMPS 2	TEMPS 3	TEMPS 4
Equipe 1:	Shoot out 1	Match 1	Match 1	Match 1
Equipe 2:	Shoot out 1	Match 1	Match 2	Match 2
Equipe 3:	Shoot out 2	Match 2	Match 1	Match 2
Equipe 4:	Shoot out 2	Match 2	Match 2	Match 1

ROTATIONS A 3 EQUIPES

	TEMPS 1	TEMPS 2	TEMPS 3	TEMPS 4
Equipe 1:	Shoot out sur 3 buts: Eq 1 face gardien Eq 2, Eq 2 face gardien Eq 3, Eq 3 face gardien Eq 1	Match 1	Match 1	DEFI CONDUITE
Equipe 2:		Match 1	DEFI CONDUITE	Match 1
Equipe 3:		DEFI CONDUITE	Match 1	Match 1

SI NOMBRE D'EQUIPES IMPAIR (3 EQUIPES), L'EQUIPE EN ATTENTE EFFECTUE L'ATELIER CONDUITE

SI 2 EQUIPES PRESENTES SUR LE PLATEAU, EFFECTUER UN MATCH DE DEUX FOIS 25 MINUTES AINSI QUE L'ATELIER CONDUITE

ROTATIONS A 2 EQUIPES

	TEMPS 1	TEMPS 2	TEMPS 3	TEMPS 4
Equipe 1:	Shoot out 1	Match 1 (1ère Mi-temps)	ATELIER	Match 1 (2ème Mi-temps)
Equipe 2:	Shoot out 1	Match 1 (1ère Mi-temps)	ATELIER	Match 1 (2ème Mi-temps)



SI 5 EQUIPES PRESENTES SUR LE PLATEAU CHAQUE EQUIPE DISPUTE 4 MATCHS DE 15 MINUTES + DEFI CONDUITE DERRIERE DU CÔTE BUT FOOT

ROTATIONS A 5 EQUIPES

	TEMPS 1	TEMPS 2	TEMPS 3	TEMPS 4	TEMPS 5
Equipe 1:	Match 1	Match 1	Match 1	Match 1	DEFI CONDUITE
Equipe 2:	Match 1	DEFI CONDUITE	Match 2	Match 2	Match 2
Equipe 3:	Match 2	Match 1	DEFI CONDUITE	Match 2	Match 1
Equipe 4:	Match 2	Match 2	Match 1	DEFI CONDUITE	Match 2
Equipe 5:	DEFI CONDUITE	Match 2	Match 2	Match 1	Match 1

DEFI CONDUITE

ORGANISATION		SCHEMA		DÉROULEMENT
MATÉRIEL PAR TERRAIN 4 X 0 X 10 X 4 X 5/5 X	EFFECTIF 5 X 5 X			CONSIGNES. 1 jeune en duel avec 1 autre jeune. 1 atelier pour les deux équipes en respectant les distanciations et un ballon par joueur ou multiplier les ateliers. Au top de l'éducateur, les deux joueurs s'opposent en conduite de balle en effectuant un double 8 autour des piquets
ESPACE L 20 M x l 20 M L = Longueur • l = largeur	TEMPS DE JEU 10'			BUTS 1 point = le joueur ayant remporté son duel. L'équipe qui remporte le plus de duels remporte le défi.
INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES				
ADAPTATION DE L'EFFECTIF • Si nombre impair, 1 joueur passe deux fois.	VARIANTES • Conduite libre. • Pied droit uniquement. • Pied gauche uniquement.	ANIMATION • 3 passages maximum. • Observer / Orienter. • Animer / Encourager / Valoriser.	VEILLER À... • Démontrer le jeu. • Bien compter les points. • Critères de réalisations à énoncer. • Entretenir la motivation (réussite, score...).	

BONNE JOURNEE DE RENTREE A TOUTES ET A TOUS

Pour tout renseignement: Pierre GENOT 07 58 56 53 46 / pgenot@cher.fff.fr

MÊME TEMPS DE JEU POUR TOUS - 1 DROIT POUR LES ENFANTS, 1 DEVOIR POUR LES EDUCATEURS