

FOOTBALL à 5 de Découverte : LES U7
FEUILLE BILAN DU PLATEAU " U6 & U7 "



Samedi 21 Avril 2018 Phase **3** Poule

CLUB RECEVANT :

1 - PARTIE A REMPLIR PAR LE RESPONSABLE DU PLATEAU

Clubs Présents	Nombre d'équipes	Nombre de joueurs			Observation du Responsable de plateau
		Total	2011	2012	
					Nom et Prénom : _____

2 - PARTIE A REMPLIR PAR LES RESPONSABLES DES CLUBS PRESENTS

Nombre d'équipes présentes sur le plateau - quel type d'organisation réalisée ?
mettre une croix dans la case correspondante

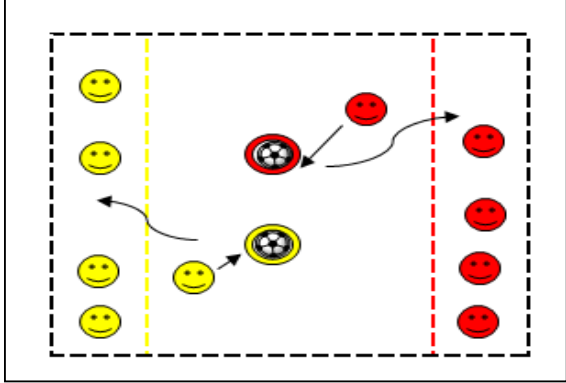
Plateau à 4 équipes
 Plateau à 8 équipes
 Plateau à 12 équipes
 Plateau à 6 équipes
 Plateau à 10 équipes
 Plateau à __ équipes
 (pour les plateaux de nombre impair)

HORAIRES OFFICIELS : DEBUT DU PLATEAU 14^{H00}

Clubs Présents	Signatures
Club : _____ Responsable : _____	
Club : _____ Responsable : _____	
Club : _____ Responsable : _____	
Club : _____ Responsable : _____	
Club : _____ Responsable : _____	
Club : _____ Responsable : _____	
Club : _____ Responsable : _____	
Club : _____ Responsable : _____	
Club : _____ Responsable : _____	
Club : _____ Responsable : _____	

**Le Club recevant a la charge de renvoyer la présente feuille
 au District ET CE DANS UN DELAI DE 24H**

JEU N°1 - LE BERET



DEROULEMENT DU JEU

* Dans chaque équipe les joueurs s'attribuent un numéro, une couleur, ou le nom de personnage de bande dessinée.

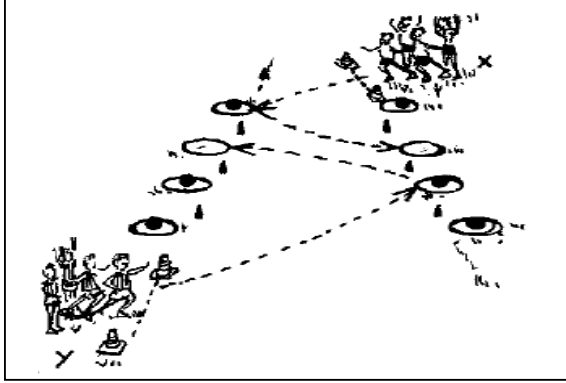
A l'appel de leur numéro, les joueurs concernés viennent chacun récupérer le ballon au pied de sa couleur et le 1^{er} qui ramène le ballon dans son camp gagne.

variante
ajouter un second numéro dans le jeu (1 qui prend le ballon, l'autre qui le met dans la zone)
Changer le numéro des joueurs

MATERIEL



JEU N°2 - A NOUS LES BALLONS

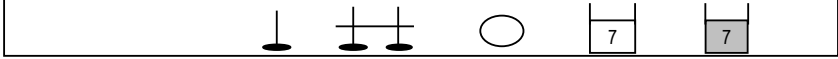


DEROULEMENT DU JEU

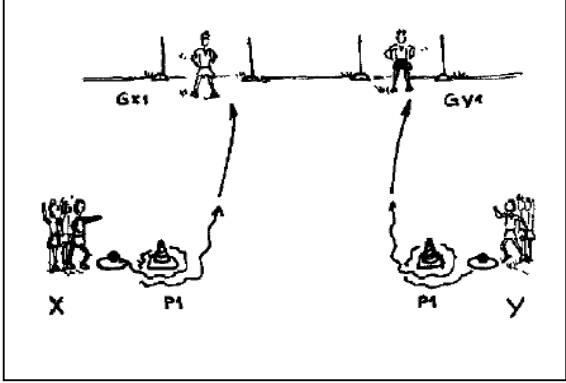
2 équipes X et Y
2 joueurs X et 2 joueurs Y partent de leur camp pour aller chercher 1 ballon chacun situé dans le camp adverse et le ramener dans un de leur cerceau vide (2 ballons ramenés à chaque fois). Ils tapent ensuite dans la main de deux camarades qui s'élancent à leur tour.
L'équipe qui gagne est celle qui a 1 ballon dans chaque cerceau.

Variante :
Mise en place d'obstacles que doivent franchir les enfants :
- soit seulement à l'aller sans ballon
- soit seulement au retour avec ballon

MATERIEL



JEU N°3 - TIR AU BUT



DEROULEMENT DU JEU

2 équipes X et Y
2 gardiens GX1 et GY1
Le joueur X prend le ballon dans le cerceau, le conduit en contournant le plot P1 par la droite (idem pour le joueur Y qui contourne P1 par la gauche) et tire au but.
Inverser les rôles des 2 équipes.

MATERIEL

