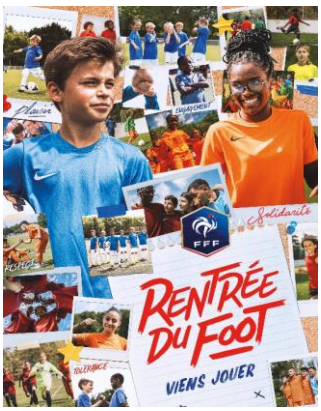
Journée de Rentrée U9
U8 / U9

Samedi 23 Septembre 2023 - ORGANISATION DISTRICT

· de 10H00 à 12^{H}00 – Journée de Rentrée U9

102 équipes engagées pour cette journée de rentrée du Football des U9.

- Site de l'AS CHAPELLOISE - stade omnisports - LA CHAPELLE SAINT URSIN: 8 équipes
- Site de l'AS PORTUGAIS - stade des grands beauregards - BOURGES : 8 équipes
- Site de l'ENTENTE CHER NORD - stade Pierre de Coubertin - ARGENT SUR SAULDRE : 6 équipes
- Site de l'ENTENTE JEUNES TERRES VIVES - stade Andre Tournie - FUSSY: 8 équipes
- Site de l'ES JUSTICES - stade de la rottée - BOURGES : 8 équipes
- Site de L'OL MEHUN PORTUGAIS - stade des acacias - MEHUN SUR YEVRE: 8 équipes
- Site de l'US CHARENTON - stade municipal - CHARENTON: 8 équipes
- Site de L'US LES AIX RIANS - stade du chemin vert - LES AIX D'ANGILLON: 8 équipes
- Site de L'US LUNERY ROSIERES - stade municipal - LUNERY: 8 équipes
- Site de L'US SAINT FLORENT - stade annexe Soubiran - SAINT FLORENT SUR CHER: 8 équipes
- Site du FC NERONDES - stade Jean Madrak - NERONDES: 8 équipes
- Site du FC SAINT DOULCHARD - stade des verdins - SAINT DOULCHARD : 8 équipes
- Site du VIERZON FOOTBALL CLUB - stade de brouhot - VIERZON: 8 équipes



Les équipes sont convoquées à 10h00 précises.
Début des plateaux 10h30.

Organisation

- entre 6 et 10 équipes réparties sur un 1 terrain à 11.
- Plateau matchs (atelier si nombre d'équipes impair)
- 4 temps de jeu de 12 minutes par équipe (ou 5 temps de jeu de 10 minutes pour 10 équipes)
- si il y a un nombre impair d'équipes, possibilité, avec les remplaçants des clubs présents de former une équipe supplémentaire avec un maximum de 10 équipes.

Cette opération de début de saison est placée sous le signe
* du Respect et de la Tolérance,
* du Plaisir de Jouer
* du Fair-Play,

ENTENTE CHER NORD (stade P. de Coubertin à ARGENT S/ SAULDRE)

· 6 ÉQUIPES

ENTENTE CHER NORD	3
US HENRICHEMONT MENETOU	2
E.B.S.V	1

OL MEHUN PORTUGAIS (stade des acacias à MEHUN S/ YEVRE)

· 8 ÉQUIPES

OL MEHUN PORTUGAIS	3
CS VIGNOUX / US NANCAY	3
SL CHAILLOT	2

US CHARENTON (stade municipal à CHARENTON)

· 8 ÉQUIPES

US CHARENTON / AS ORVAL	4
AS SAINT AMAND	2
ES SANCOINS	1
US3C	1

US LES AIX RIANS (stade du chemin vert aux AIX D'ANGILLON)

· 8 ÉQUIPES

US LES AIX RIANS	2
AS SAINT GERMAIN / US STE SOLANGE	4
ES BRECY	1
ASIE DU CHER	1

FC NERONDES (stade Jean Madrak à NERONDES)

· 8 ÉQUIPES

FC NERONDES	1
O. LOIRE VAL D'AUBOIS	2
CA GUERCHOIS	2
FC AVORD	3

US ST FLORENT (stade Soubiran à ST FLORENT SUR CHER)

· 8 ÉQUIPES

US SAINT FLORENT	3
BOURGES GAZELEC	4
ES MARMAGNE BERRY BOUY	1

ES JUSTICES (stade de la rottée à BOURGES)

· 8 ÉQUIPES

ES JUSTICES	2
BOURGES FOOT 18	4
US PLAIMPIED GIVAUDINS	2

VIERZON FOOTBALL CLUB (stade de Brouhot à VIERZON)

· 8 ÉQUIPES

VIERZON FOOTBALL CLUB	6
ENTENTE CŒUR DE VALLEE	1
USA LURY MEREAU	1

US LUNERY ROSIERES (stade municipal à LUNERY)

· 8 ÉQUIPES

US LUNERY ROSIERES	1
US DUN	4
AS BIGNY VALLENAY	1
C2L FOOT	2

AS CHAPELLOISE (stade omnisports à LA CHAPELLE ST URSIN)

· 8 ÉQUIPES

AS CHAPELLOISE	6
OL MEHUN	2

FC SAINT DOULCHARD (stade des verdins à ST DOULCHARD)

· 8 ÉQUIPES

FC SAINT DOULCHARD	4
BOURGES FOOT 18	4

ENT JEUNES TERRES VIVES (stade A.Tournie à FUSSY)

· 8 ÉQUIPES

ENTENTE JEUNES TERRES VIVES	4
ES MOULON	5

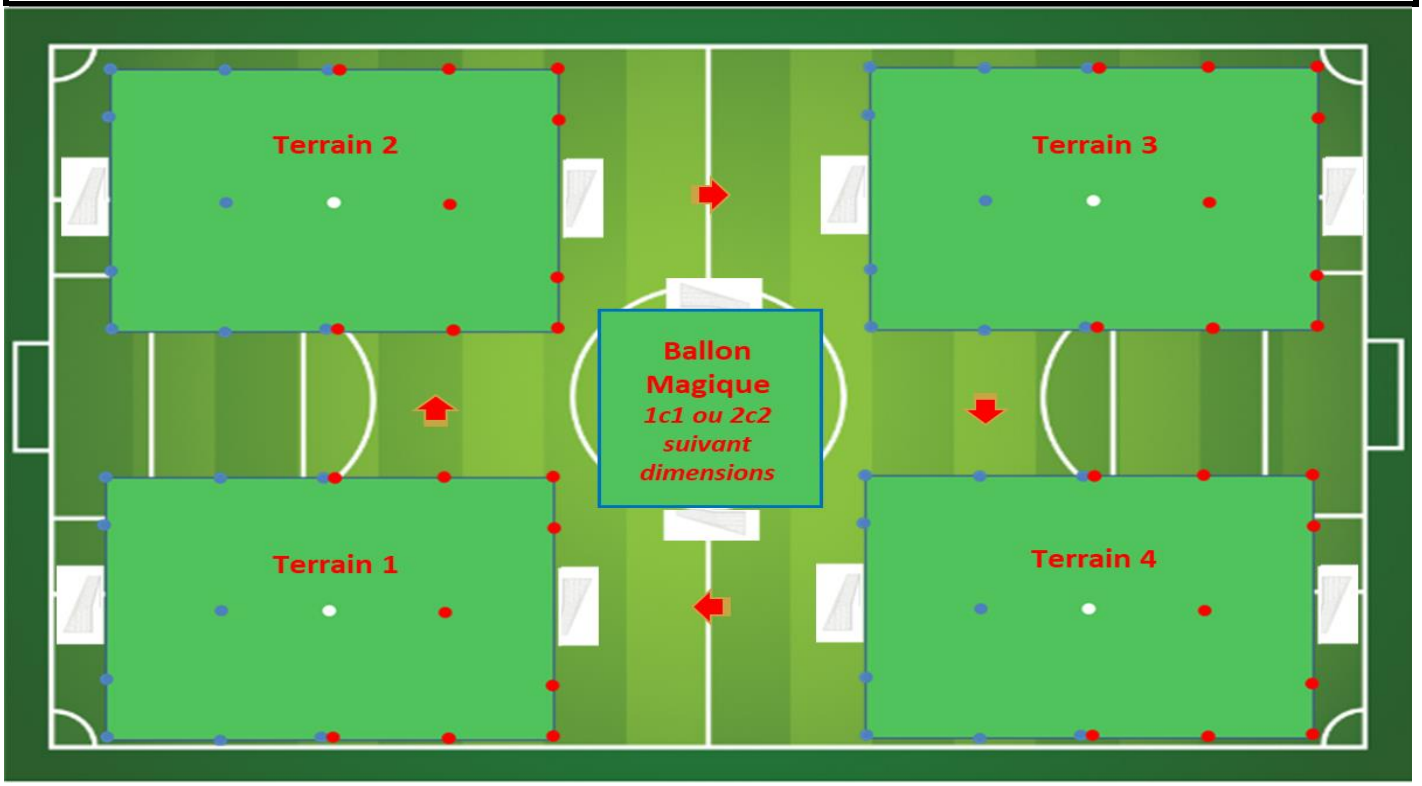
AS PORTUGAIS (stade des grands beauregards à BOURGES)

· 8 ÉQUIPES

AS PORTUGAIS	5
ES TROUY	3

DISTRICT DU CHER DE FOOTBALL

TRAÇAGE TERRAIN U9



Déroulement de l'après midi

ORGANISATION A 10 EQUIPES

CHAQUE EQUIPE DISPUTE 5 TEMPS DE 10 MINUTES CHACUN, SUIVANT LES ROTATIONS CI-DESSOUS (4 MATCHS + 1 BALLON MAGIQUE).

EQUIPES	TEMPS 1	TEMPS 2	TEMPS 3	TEMPS 4	TEMPS 5
1_____	Match 1	JEU 1	Match 1	Match 4	Match 1
2_____	Match 1	Match 3	Match 2	Match 1	JEU 1
3_____	Match 2	JEU 1	Match 3	Match 2	Match 4
4_____	Match 2	Match 4	Match 4	Match 3	JEU 1
5_____	Match 3	Match 1	JEU 1	Match 4	Match 4
6_____	Match 3	Match 2	Match 3	JEU 1	Match 1
7_____	Match 4	Match 1	Match 4	JEU 1	Match 3
8_____	Match 4	Match 2	JEU 1	Match 1	Match 2
9_____	JEU 1	Match 3	Match 1	Match 3	Match 3
10_____	JEU 1	Match 4	Match 2	Match 2	Match 2

ORGANISATION A 8 EQUIPES

CHAQUE EQUIPE EFFECTUE 4 TEMPS DE JEU DE 12 MINUTES CHACUN COMME SUIT (Même principe de rotation qu'un plateau U7):

TEMPS 1 = Chaque équipe se met en place et effectue le Ballon Magique (2 c 2 + gardiens et buts rapprochés sur les lignes de relance protégée)

TEMPS 2 = MATCH 1 Repositionner les buts. Les équipes côté terrain bleu restent fixes et les rouges tournent dans le sens des aiguilles d'une montre

TEMPS 3 = MATCH 2 Les équipes côté terrain bleu restent fixes et les rouges continuent de tourner dans le sens des aiguilles d'une montre

TEMPS 4 = MATCH 3 Les équipes côté terrain bleu restent fixes et les rouges continuent de tourner dans le sens des aiguilles d'une montre

ORGANISATION A 6 EQUIPES

IDEM QUE L'ORGANISATION A 8 EQUIPES EN SUPPRIMANT LE TERRAIN 4

SI NOMBRE D'EQUIPES IMPAIR, L'EQUIPE EN ATTENTE EFFECTUE UN ATELIER AU CHOIX DU CLUB ORGANISATEUR (L'INSTALLATION DE L'ATELIER LUI INCOMBE FORCEMENT) OU UNE EQUIPE "MIXTE" EST CONSTITUEE AVEC LE SURPLUS DE JOUEURS DES EQUIPES PRESENTES (changer les joueurs

DEFI FOOT ou 4 COULEURS

LE CHALLENGE DE L'OFFENSIVE SERA MIS EN PLACE SUR CETTE JOURNEE DE RENTREE

A la fin de l'après-midi, une fois l'ensemble des équipes réunies pour effectuer le bilan, l'équipe qui aura marqué le plus de buts lors des rencontres sera déclarée vainqueure du challenge de l'offensive. Elle devra être notifiée sur la feuille bilan de plateau.

DEFI FOOT

ORGANISATION

MATÉRIEL PAR TERRAIN

8 X
10 X
5/5 X
0 X
4 X

EFFECTIF

5 X
5 X

ESPACE

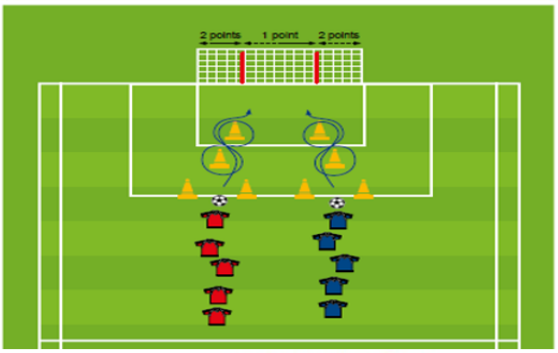
L 15 M x l 20 M
L = Longueur • l = largeur

TEMPS DE JEU

10'

> Conduite de balle
> Déplacement du joueur sans ballon
> Passe courte
> Passe longue

SCHÉMA



DÉROULEMENT

CONSIGNES.

Des duos s'affrontent sur un parcours de conduite + tir de précision.
Chaque duo dispute 4 manches, 2 à gauche et 2 à droite. La 1ère et la 3ème sont des découvertes. La 2ème et la 4ème sont des défis comptabilisés.
Possibilité de faire un atelier par équipe. Veiller aux distanciations, un ballon par joueur.

BUTS

2 points = entre le poteau extérieur et le piquet rouge.
1 point = entre les deux piquets rouges.
0 point = hors cadre.

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF

- Si nombre impair, 1 joueur passe deux fois.

VARIANTES

- 1 point supplémentaire pour celui qui marque en premier.
- Intégrer le **Programme Educatif Fédéral.**

ANIMATION

- Faire répéter l'action.
- Observer / Orienter.
- Animer / Encourager / Valoriser.

VEILLER À...

- Démontrer le jeu.
- Faire identifier lez zones à atteindre.
- Bien compter les points et changer de côtés.
- Critères de réalisations à énoncer.

4 COULEURS

ORGANISATION

MATÉRIEL PAR TERRAIN

2 X
10 X
5/5 X
10 X
0 X

EFFECTIF

5 X
5 X

ESPACE

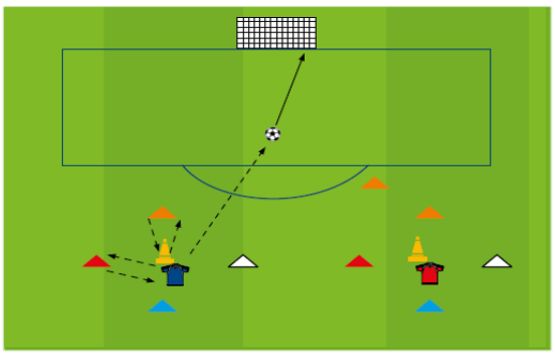
½ terrain foot à 8

TEMPS DE JEU

10'

> Conduite de balle
> Déplacement du joueur sans ballon
> Passe courte
> Passe longue

SCHÉMA



DÉROULEMENT

CONSIGNES.

1 contre 1. **Chacun son ballon.**
Chaque joueur de chaque équipe se place à son plot de départ entouré de coupelles de 4 couleurs situées à 3 mètres.
Au top les joueurs doivent aller toucher le plus vite possible les 2 coupelles de couleur annoncées (en revenant à chaque fois au plot de départ), puis, chacun disposant d'un ballon, le premier qui tir et marque au but marque 1 point.

BUTS

1 point = but marqué en premier
But compte double si marqué dans les portes.

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF

- Si nombre impair, 1 joueur passe deux fois.

VARIANTES

- L'éducateur annonce 3 voire 4 couleurs.
- Varier la position de départ et la position du ballon.
- Mettre des portes dans le but.

ANIMATION

- Faire répéter l'action.
- Démontrer.
- Animer / Encourager / Valoriser.

VEILLER À...

- Démontrer le jeu.
- Bien compter les points.
- Critères de réalisations à énoncer.
- Entretenir la motivation (réussite, score...).

BONNE JOURNEE DE RENTREE A TOUTES ET A TOUS

Pour tout renseignement: Pierre GENOT 07 58 56 53 46 / pgenot@cher.fff.fr