



LE PARCOURS DE L'ARBITRE



NOVEMBRE

U10 / U13

THÈME 5

Règles du jeu
et arbitrage

Modélisation de l'atelier :

Consignes de l'atelier :

Compétences visées : Tenir le rôle d'arbitre central

L'objectif de l'atelier : Sensibiliser sur la gestuelle appliquée à la fonction d'arbitre

- ☐ Matérialiser 2 zones sur le terrain
 - La zone « évolution » : l'arbitre évolue sur le terrain
 - La zone « décision » : l'arbitre adapte sa gestuelle et sa signalisation en fonction de la consigne émise par l'éducateur
- ☐ Réaliser une présentation collective de toutes les gestuelles associées à la fonction d'arbitre central : Signaler un pénalty, un coup franc direct pour la défense, un coup franc indirect, un coup de pied de coin, un coup de pied de but, un hors-jeu etc..
- ☐ Réaliser le parcours technique avec un ballon au pied dans la zone « évolution »
- ☐ Se présenter dans la zone « décision »
- ☐ Demander à l'arbitre d'adopter une signalisation en fonction d'une situation de jeu énoncée : Un pénalty, un coup franc direct pour la défense, un coup franc indirect, un coup de pied de coin, un coup de pied de but, un hors-jeu etc..
- ☐ Intervenir pour valider ou non la signalisation réalisée par le joueur
- ☐ Réaliser un débriefing collectif sur l'exercice réalisé

Espace nécessaire :

Terrain de football

Encadrement souhaité :

2 personnes

Effectif idéal :

10 à 15 joueurs

Durée de l'action :

30 minutes

Matériel nécessaire :

Sifflets – Ballons – Coupelles –

Cerceaux – Cônes

Remarque :

Possibilité de réaliser l'atelier avec ou sans ballon, par équipe ou en individuel avec un système de points et des bonus selon la gestuelle utilisé



PLAISIR



RESPECT



ENGAGEMENT



TOLÉRANCE



SOLIDARITÉ

