

Modalités du Défi-conduite

A effectuer Phase 2 : Journées 6 à 10 (poules de 6)

- Conduire le ballon le plus vite possible en contournant le piquet du fond (B), puis les 2 piquets latéraux (C et D) par la gauche ou par la droite.
- Il n'y a pas de sens imposé. Soit A-B-C-D, soit A-B-D-C.
- 2 parcours sont installés. 1 équipe répartie sur chaque parcours.
- Au signal de l'éducateur, 1 joueur de chaque équipe démarre (le joueur peut passer à gauche ou à droite du piquet « B »), ballon au pied, et réalise le parcours le plus rapidement possible.
- Le premier joueur à revenir poser le pied sur le ballon dans la zone A (1m) fait marquer 1 point à son équipe. L'équipe qui totalise le plus de points à la fin de tous les passages remporte l'épreuve.
- Le défi s'effectue en 1 seule manche (1 passage par joueur). Conseil : Faire découvrir le parcours en effectuant 1 passage découverte.
- En cas d'effectif différent (équipe incomplète), tous les joueurs effectuent l'épreuve mais la prise en compte du résultat s'effectue à égalité de joueurs, et dans l'ordre des passages effectués.
- Dans ce cas, faire passer un joueur de l'équipe en infériorité numérique 2 fois (mais sans prise en compte du résultat), afin que tous les joueurs réalisent le parcours en situation de duel.

