

OBJECTIFS		REGLES
Phase 2	Critérium D1 / D1bis / D2 / D3 - Départemental	<ul style="list-style-type: none"> * Au signal de l'Educateur, 1 joueur de chaque équipe démarre, ballon au pied, et réalise le parcours le plus rapidement possible. * Le 1er joueur à revenir poser le pied sur le ballon le plus rapidement possible dans la zone "A" fait marquer 1 point à son équipe. L'équipe qui totalise le plus grand nombre de points à la fin de tous les passages, remporte le défi. * 1 seule manche (1 passage par joueur). * En cas d'effectif différent (équipe incomplète), tous les joueurs effectuent l'épreuve mais la prise en compte du résultat s'effectue à égalité de joueurs, et dans l'ordre des passages effectués.
Phase 2 - Journées 1 à 5	Défi-conduite	

Si une équipe ne veut pas faire le défi, l'équipe adverse effectue le test et l'éducateur note les performances sur la feuille de défi.

L'éducateur de l'équipe qui a effectué le test inscrit dans l'onglet "Observations d'après match" les raisons pour lesquelles le défi n'a pas été effectué.