



DEFI CONDUITE - U13 / Phase 2

N° de feuille de match :

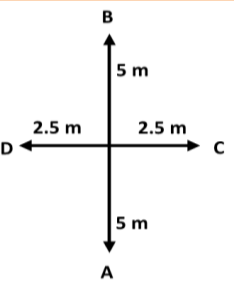
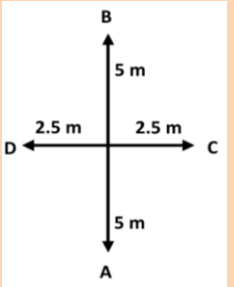
Niveau :

Poule :

Journée :

| | OBJECTIFS |
|---------------------------------|---|
| Phase 2 | Critérium D1 / D1bis / D2 / D3 - Départemental |
| | |
| Phase 2 - Journées 1 à 5 | Défi-conduite |

| REGLES |
|---|
| * Au signal de l'Educateur, 1 joueur de chaque équipe démarre, ballon au pied, et réalise le parcours le plus rapidement possible. |
| * Le 1er joueur à revenir poser le pied sur le ballon le plus rapidement possible dans la zone "A" fait marquer 1 point à son équipe. L'équipe qui totalise le plus grand nombre de points à la fin de tous les passages, remporte le défi. |
| * 1 seule manche (1 passage par joueur). |
| * • En cas d'effectif différent (équipe incomplète), tous les joueurs effectuent l'épreuve mais la prise en compte du résultat s'effectue à égalité de joueurs, et dans l'ordre des passages effectués. |

| EQUIPE RECEVANTE | Suivi des Défis - (Mettre le chiffre correspondant dans la case résultat) 1 Pt = Gagné 0 Pt = Egalité 0 Pt = Perdu | | | | EQUIPE VISITEUSE |
|------------------|---|-----------|--|-----------|------------------|
| PRENOMS | Défi-conduite | Résultats | Défi-conduite | Résultats | PRENOMS |
| |  | |  | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | TOTAL | | TOTAL | | |

Si une équipe ne veut pas faire le défi, l'équipe adverse effectue le test et l'éducateur note les performances sur la feuille de défi.
L'éducateur de l'équipe qui a effectué le test inscrit dans l'onglet "Observations d'après match" les raisons pour lesquelles le défi n'a pas été effectué.