

LE DISTRICT DU CHER DE FOOTBALL

Présente

LE DEFI CHALLENGE JONGLERIE

Saison 2017 / 2018



FINALITE DE L'OPERATION

- Réinstaurer de façon régulière le travail de jonglerie auprès de la catégorie des U12 - U13, dans la continuité du travail effectué en U11 ;
- Améliorer le niveau des joueurs (développement de la coordination spécifique et des habiletés techniques) ;
- Apporter un esprit compétitif pour favoriser la participation des clubs sur toutes les phases de la saison ;
- Valoriser les meilleures équipes.



IMPORTANT

- Opération effectuée en parallèle du championnat U12 et U13
- Le « Défi Challenge Jonglerie » s'effectue avant le début de chaque match
- Même déroulement que le traditionnel « Défi Jonglages »
- Aucun point supplémentaire attribué en plus de ceux du match
- Communication régulière des classements intermédiaires pour chaque Division (sites Internet)
- Valorisation de la meilleure équipe de chaque division en fin de saison (à la discrétion de la Ligue et des Districts).

OBJECTIFS ET DEROULEMENT

REGLES

Départ du ballon au sol pour les jonglages « pieds »
et à la main pour les jonglages « têtes »

- * 2 manches par défi ⇒ Chaque manche = 1 thème technique
- * 2 essais par thème
- * Aucune surface de rattrapage autorisée

OBJECTIFS

Phase 1 (Brassage) : Septembre - Décembre	30 pieds forts 30 têtes
Phase 2A (matches allers) : Janvier - Mars	30 pieds forts 30 pieds faibles
Phase 2R (matches retours) : Avril - Juin	Jonglage en mouvement (30 mètres)

- Défi Challenge Jonglerie à effectuer avant le début de chaque match



✚ AVANT LE DEFI :

L'éducateur classe ses enfants du meilleur jongleur au moins bon jongleur.

✚ PENDANT LE DEFI :

Les enfants sont par deux avec un ballon, un qui jongle et un qui compte.

✚ APRES LE DEFI

Les éducateurs totalisent le nombre de duels gagnés dans chaque équipe. Ils cocheront la case « Tirs au but » pour indiquer le vainqueur du défi.

✚ AU DISTRICT, le calcul des points est effectué par la Commission Foot à 8 :

Attribution : **Mon équipe gagne le défi : 4 points**
Mon équipe fait un nul : 2 points
Mon équipe perd le défi : 1 point
Les équipes ne font pas le défi : 0 point

LE « DEFI CHALLENGE JONGLERIE »

Catégorie U13

OPERATION « DEFI CHALLENGE JONGLERIE »

Chaque rencontre est précédée d'une épreuve "Défi Challenge Jonglerie"

Organisation au sein de l'équipe :

Chaque éducateur classe ses joueurs en fonction de leur niveau en jonglage (de 1 à ... X).

Organisation de la jonglerie :

Les éducateurs responsables des équipes forment des couples de joueurs suivant leur niveau de classement

(A1 contre B1 - A2 contre B2 etc...)

Faire le maximum de couples possibles (8 minimum) suivant le nombre de joueurs minimum des équipes (faire participer le maximum de joueurs possible).

Pour chaque journée, chaque couple se mesure sur 2 manches (2 thèmes différents).

EXEMPLE : (1)

Hugo : 43 pieds	Loris : 36 pieds	Hugo : 1 manche	} HUGO VAINQUEUR DU DEFI
Hugo : 30 têtes	Loris : 15 têtes	Hugo : 1 manche	

EXEMPLE : (2)

Thierry : 34 pieds	Henry : 50 pieds	Henry: 1 manche	} PAS DE VAINQUEUR DU DÉFI (Match Nul)
Thierry : 28 têtes	Henry : 10 têtes	Thierry : 1 manche	

A la fin des matches, les enfants viennent communiquer leurs résultats aux éducateurs.
Chaque couple est responsable de son défi. Les enfants se saluent avant et après le défi.

Le résultat de ces oppositions est mentionné sur la feuille de match. La Commission Départementale Foot à 8 sera chargée du calcul des points et de la diffusion des classements.
Mettre :

- 1 croix dans la colonne "TIRS AU BUT" en face de l'équipe vainqueur.
- 1 croix dans la colonne "TIRS AU BUT" en face de chaque équipe en cas de match nul.

L'équipe vainqueur du défi se voit attribuer 4 points.

En cas d'égalité, chaque équipe marque 2 points.

L'équipe qui perd le défi se voit attribuer 1 point.

Aucun point pour les 2 équipes si le défi n'est pas effectué.

Si une équipe refuse de faire le défi, le mentionner dans la case "Réserve d'avant match".

LE « DEFI CHALLENGE JONGLERIE »

Catégorie U13

1



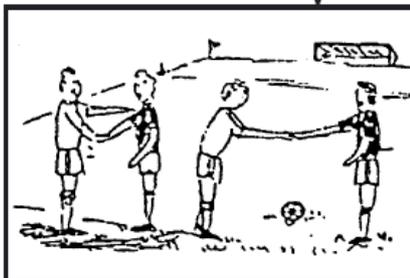
Les jours d'entraînement, je suis noté et classé par mon éducateur sur le travail de jonglerie

8

La semaine suivante à l'entraînement, je travaille le "Défi-jonglages" pour améliorer ma performance



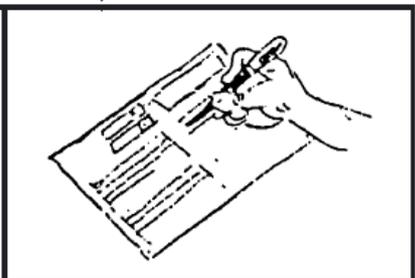
2



Avant la rencontre, je serre la main d'un joueur de l'autre équipe... un nouveau copain !

7

La feuille de match est complétée par nos éducateurs...
...score + résultats du défi-jonglages



3



Le "Défi-jonglage" peut commencer...
Je jongle, il compte puis il jongle et je compte

6

A la fin du match, nous revenons au centre du terrain saluer nos nouveaux copains



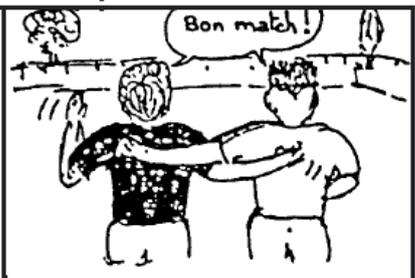
4



Nous annonçons ensemble nos résultats à un éducateur

5

En route vers le match !



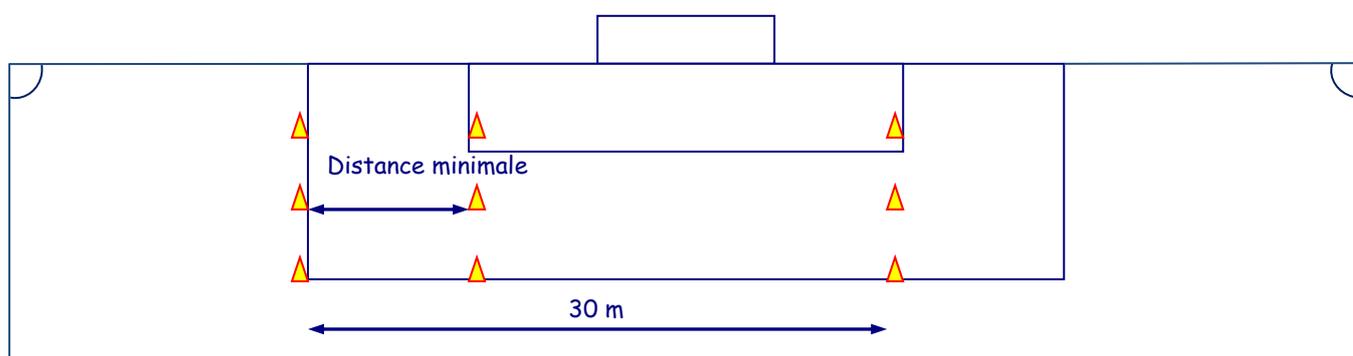
LE « DEFI CHALLENGE JONGLERIE »

Catégorie U13

LE « DEFI CHALLENGE JONGLERIE » EN MOUVEMENT

Le « Défi Challenge Jonglerie » s'effectue en **phase 2R (matches retours)** aux mois de mars et avril pour toutes les équipes.

Installation de l'aire de jonglerie et déroulement :



- A.** Tracer deux couloirs parallèles à l'intérieur de la surface de réparation du terrain à 11 avec comme point de départ l'angle de la surface des 40,32 m et comme point d'arrivée l'angle des 5,40 m à l'opposé (distance totale de 30 m). Prendre soin de baliser les premiers mètres de la longueur avec des plots (distance surface de réparation / 5,50 m les plus proches).
- B.** Les éducateurs de chaque équipe forment des couples de joueurs de même niveau qui vont se défier sur deux manches.
- C.** L'objectif à réaliser est de parcourir le plus vite possible en jonglant la distance de 30 mètres, chacun, dans son couloir. Toutes les surfaces de contact du footballeur sont autorisées, le départ du ballon s'effectue au sol.
- D.** Si le ballon tombe avant la distance minimale, le joueur peut recommencer (une seule fois) à partir du point de départ.
- E.** Le défi jonglerie en mouvement est considéré comme nul si aucun des deux joueurs ne parcourt la distance minimale (voir croquis) en jonglant.
- F.** Pour chacune des deux manches le joueur déclaré vainqueur est celui qui franchit le premier les 30 mètres ou celui qui va le plus loin possible en jonglant (seuil minimum franchi).
- G.** L'équipe qui remporte le plus de défis remporte le défi jonglerie en mouvement. Si le nombre de défis remportés est identique, chaque équipe se voit attribuer 2 points.