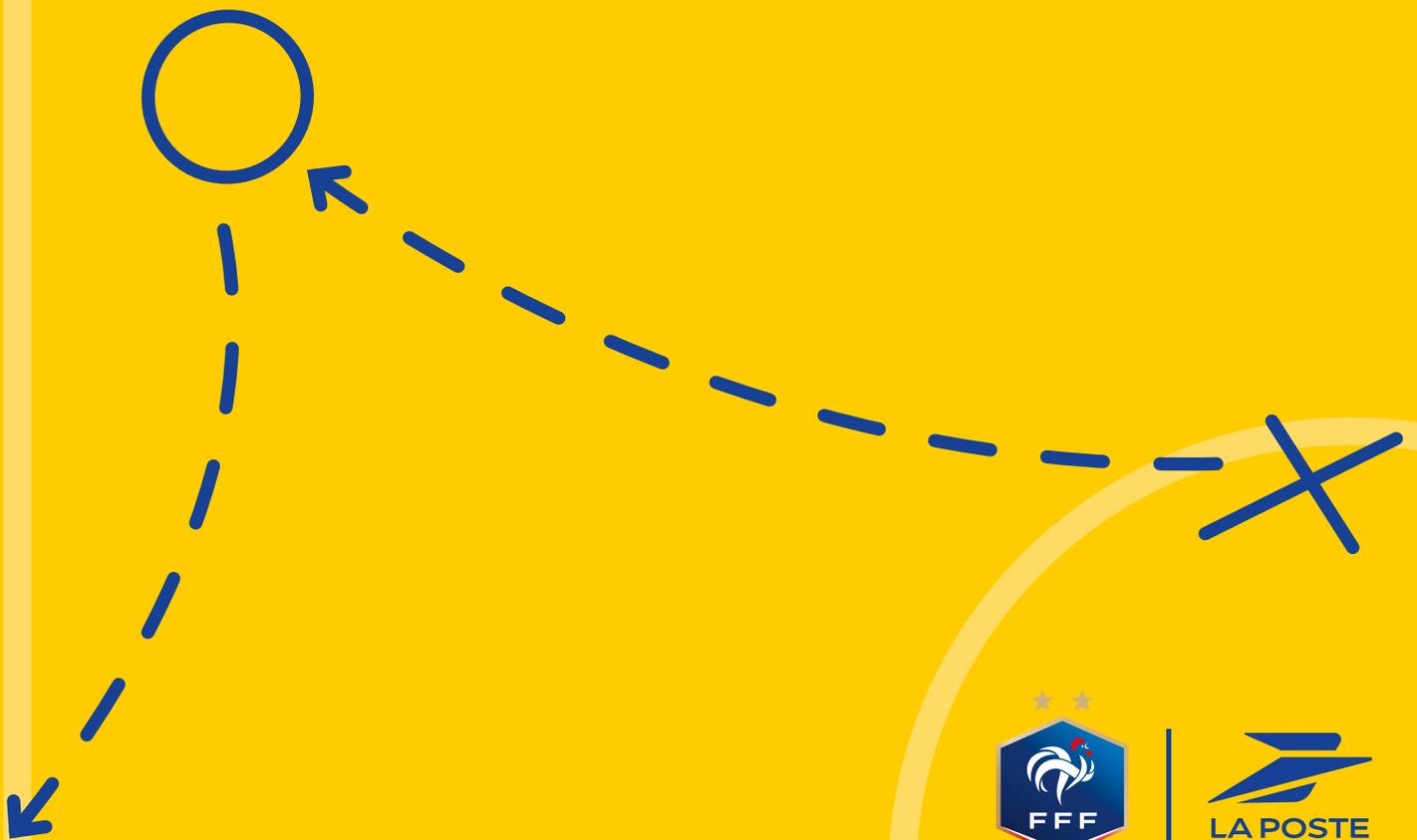




Guide de découverte de l'arbitrage

Pour le jeu, passe en mode arbitre !



Sommaire

01 Parole aux acteurs du terrain _____ p.3

Joueurs et arbitres réunis autour d'une même passion.

02 La Poste et les arbitres _____ p.4

Une relation évidente qui dure depuis 17 ans !

03 Un livret en lien avec le PEF _____ p.7

Une passerelle vers l'outil pédagogique de la Fédération Française de Football.

04 Lexique _____ p.8

Pour être incollable sur le langage des arbitres.

05 Notes _____ p.15

Annotez, rayez, surlignez, donnez libre cours à vos pensées.

06 Fiche contacts _____ p.19

Les contacts utiles pour rejoindre le monde de l'arbitrage.

L'INTERVIEW



Stéphanie Frappart

Arbitre internationale

« L'arbitrage m'a aidé à **grandir bien plus vite que d'autres enfants**. Quand on est un peu timide et réservé, cela permet de t'émanciper. **Prendre des décisions, les assumer, avoir confiance en soi** sont des compétences que tu acquies rapidement en devenant arbitre. Tu deviens un vrai communicant vis-à-vis d'un groupe, un pédagogue pour faire passer tes messages et tes décisions sur le terrain mais aussi un athlète car tu dois être au niveau de la compétition.

Le football a autant besoin de joueurs, de dirigeants, d'entraîneurs que d'arbitres. L'arbitre est un acteur important du jeu ; il est le **garant des règles, le facilitateur du jeu** pour que les joueurs s'expriment dans les meilleures conditions.

Ce guide permettra de mieux comprendre les règles et, je l'espère, suscitera des vocations, car beaucoup de joueurs ou joueuses qui commencent l'arbitrage deviennent des passionnés. »

L'INTERVIEW



Frank Leboeuf

Ex footballeur international français

« Pour moi, les arbitres représentent avant tout le courage car il est compliqué de s'imposer devant 22 joueurs et joueuses, l'encadrement des équipes et le public en même temps.

Les arbitres comme les joueurs ont une passion commune pour le football. On avance tous dans la même direction.

Aujourd'hui, **les jeunes qui s'engagent dans la voie de l'arbitrage sont des exemples et même des héros de l'ombre**, sans eux, le football n'existerait pas.

On dit souvent qu'un arbitre qu'on ne voit pas est un bon arbitre mais un arbitre qui prend de bonnes décisions, c'est quelque chose de fondamental pour le jeu. **J'encourage les plus jeunes à s'engager dans l'arbitrage !**

On a besoin des arbitres car il ne peut pas y avoir de match officiel sans arbitre. Aujourd'hui, même s'il y a des outils technologiques comme la VAR ou la goal line technology, rien ne remplacera les arbitres. Le football sera toujours un sport où l'arbitre aura le dernier mot pour apprécier les situations.

Je suis content que le mouvement sportif soit accompagné par des entreprises comme La Poste. **Ce soutien est vital pour la formation et la mise en valeur des arbitres.** »

La Poste

Une histoire en mode arbitre

La Poste soutient l'arbitrage depuis maintenant plus de 17 ans. Notre rôle de partenaire est, à travers la promotion de la fonction arbitrale et la valorisation de son contenu, d'agir concrètement pour son développement. Nous voulons convaincre, notamment les publics jeunes, qu'en devenant arbitres ils contribuent à faire vivre le sport, à nourrir leur passion et à s'enrichir sur le plan personnel. Nous souhaitons leur donner de bonnes raisons de s'engager sur la durée.

A l'occasion des journées de l'arbitrage qui se dérouleront du 10 au 31 octobre prochain, nous porterons dans les enceintes professionnelles et amateurs les messages de sensibilisation et de recrutement. Nous sommes plus déterminés que jamais à favoriser l'émergence d'une nouvelle génération d'arbitres.



**Cette saison
on passe tous
en mode arbitre !**



Pourquoi devenir arbitre ?

Un choix à motivations multiples pour les candidats

L'arbitre agit pour l'intérêt général et assure une présence partout où le sport a besoin de lui. Tous les jours il travaille au profit de la communauté sportive. Les missions qu'il remplit sont essentielles et permettent de faire vivre l'esprit du sport ; son engagement, souvent bénévole lorsqu'il s'agit du monde amateur, garantit l'existence du sport de compétition et la préservation de ses valeurs.

Choisir la voie de l'arbitrage, c'est se rendre utile, offrir un service nécessaire à la collectivité et garantir la justice sportive. Choisir la voie de l'arbitrage c'est aussi l'expression du plaisir de vivre le sport au cœur du jeu ; celui de partager l'intensité des émotions offertes. Celui d'être un acteur privilégié du spectacle sportif. Choisir la voie de l'arbitrage, c'est enfin se donner des atouts pour son développement personnel et son épanouissement professionnel futur.*

* Une étude, réalisée en 2022 par l'institut ODOXA à la demande de La Poste, montre que 90 % des responsables de ressources humaines interrogés dans près de 300 sociétés, considèrent qu'avoir une expérience arbitrale renforce le potentiel d'employabilité et offre la possibilité d'une évolution plus rapide dans l'entreprise.

Un besoin vital pour le sport

Le sport de compétition a besoin d'arbitres ; il a besoin de femmes et d'hommes prêts à s'engager pour lui permettre de continuer à exister. A ce titre, dans une perspective de recrutement et de fidélisation, il est important de valoriser de manière continue la fonction arbitrale :

- ✕ En rappelant que l'arbitre exerce une mission de service public indispensable à la pérennité du sport de compétition.
- ✕ En assurant la sécurité des arbitres partout où ils officient.
- ✕ En soulignant le rôle déterminant des arbitres dans la promotion des valeurs de respect, de confiance et d'autorité.
- ✕ En développant une pédagogie de l'arbitrage dans les clubs mais aussi dans les écoles, les collèges, les lycées...
- ✕ En valorisant les acquis arbitraux dans une optique professionnelle.



Un livret en lien avec le PEF !

Lancé en 2014 par la FFF, le Programme éducatif fédéral (PEF) est un outil pédagogique complet, mis à la disposition des ligues, districts, clubs amateurs et professionnels, dirigeants et éducateurs, pour former les jeunes licencié(e)s U6 à U19 (5 à 18 ans) aux règles du jeu et de vie. Il concerne 800 000 jeunes licencié(e)s et plus de 5 600 clubs l'utilisent déjà. Le PEF se compose de deux parties contenant des fiches éducatives et fiches pédagogiques (basées sur des exercices sur le terrain).

La base du Programme Educatif Fédéral, c'est la mise à disposition aux clubs d'outils éducatifs qui permettent aux dirigeants, éducateurs, joueurs et parents d'aborder 6 grands thèmes : La Santé, l'Engagement Citoyen, l'Environnement, le Fair-Play, les Règles du Jeu et Arbitrage et la Culture Foot. Chaque thème regroupe plusieurs fiches qui permettent aux jeunes licencié(e)s d'acquérir de nouvelles notions.

Comme vous le voyez, les règles du jeu et l'arbitrage sont des éléments centraux dans le PEF. Nous invitons tous les clubs à consulter et utiliser ces outils éducatifs pour faire passer les bons messages auprès des jeunes et des moins jeunes et qui sait, faire naître des vocations.

Il est également important que vous puissiez partager les actions éducatives que vous avez mises en place. Pour cela, le PEF dispose d'un site internet qui vous permet d'«Envoyer une action». Ces éléments sont alors partagés auprès des instances (Districts/Ligues/FFF) et vous permettront peut-être d'être valorisé dans le cadre du Challenge National PEF.



POUR EN SAVOIR PLUS



Lexique

A

Acte de brutalité

Action lors de laquelle un joueur, sans disputer le ballon, agit ou essaie d'agir avec violence ou brutalité envers un adversaire.

Agent extérieur

Tout animal, objet ou structure, etc. ainsi que toute personne n'étant pas un arbitre ou ne figurant pas sur la feuille de match (joueurs, remplaçants et officiels d'équipe).

Analyse

Visionnage d'une action par l'arbitre assistant vidéo ou par l'arbitre lui-même (analyse au bord du terrain) dans les cas prévus par le protocole. L'arbitre signale l'analyse en effectuant le signe « télévision » (en dessinant les contours d'un écran de télévision).

Arrêter définitivement

Mettre prématurément fin à un match, le plus souvent du fait d'interférences extérieures.

Avantage

Principe selon lequel l'arbitre laisse le jeu se poursuivre lorsqu'une faute s'est produite si cela profite à l'équipe non fautive.

Avertissement

Sanction disciplinaire matérialisée par un carton jaune ; deux avertissements infligés au même joueur ou officiel dans un même match entraînent son exclusion.

B

Balle à terre

Moyen de reprendre le jeu après que l'arbitre l'a arrêté en vertu des dispositions applicables des Lois du Jeu. Le ballon est alors en jeu dès qu'il touche le sol.

Blessants, injurieux ou grossiers

Nature de mots, phrases, expressions ou actes les rendant passibles d'exclusion.

Botter

On considère le ballon comme botté – c'est-à-dire joué au pied – lorsque le joueur touche le ballon avec son pied (cheville incluse).

Brutalité

Attitude délibérément violente.

Lexique

C

Charge

Contact physique contre un adversaire, en général à l'aide de l'épaule et du haut du bras (à proximité du corps).

Comportement antisportif

Attitude contraire au principe de fair-play ; passible d'avertissement.

Coup franc direct

Coup franc à partir duquel il est possible de marquer un but en expédiant le ballon directement dans le but de l'équipe adverse.

Coup franc indirect

Coup franc à partir duquel il est possible de marquer un but uniquement si un autre joueur (de n'importe quelle équipe) touche le ballon une fois qu'il a été botté.

Coup franc rapidement joué

Coup franc exécuté (avec l'autorisation de l'arbitre) très rapidement après l'interruption du jeu.

D

Délibéré

Manière volontaire et non pas accidentelle d'effectuer une action.

Désapprobation

Désaccord manifesté verbalement et/ou gestuellement envers la décision d'un arbitre ; passible d'avertissement.

Discrétion

Pouvoir de jugement qu'ont les arbitres lorsqu'ils prennent une décision.

Distance de jeu

Distance par rapport au ballon qui permet à un joueur de toucher le ballon en tendant le pied ou la jambe, ou en sautant ou, pour les gardiens, en sautant avec les bras tendus. La distance dépend de la taille du joueur.

Disputer le ballon

Action par laquelle un joueur, aux prises avec un ou plusieurs adversaires, cherche à conquérir ou conserver le ballon.

Distraire

Action par laquelle un joueur tente de déranger, troubler ou déconcentrer l'adversaire (en général de façon abusive).

Lexique

E

Encadrement

Ensemble des officiels d'équipe (voir « officiel d'équipe ») figurant sur la feuille de match (principalement encadrement technique et encadrement médical).

Esprit du jeu

Ensemble des principes éthiques propres à la pratique du football, également applicables aux circonstances spécifiques d'un match donné.

Évaluation d'une blessure

Examen rapide réalisé en général par un membre de l'encadrement médical afin de voir si le joueur nécessite des soins.

Exclusion

Sanction disciplinaire matérialisée par un carton rouge – pouvant être infligée directement ou à la suite de deux avertissements – et imposant au joueur ou à l'officiel d'équipe concerné de quitter le terrain et/ou ses abords immédiats. Un joueur exclu avant de pénétrer sur le terrain au début du match peut être remplacé.

Exclusion temporaire

Si le règlement de la compétition l'autorise, sanction imposée à un joueur coupable de certaines fautes passibles d'avertissement (ou toutes, selon le règlement de la compétition) et lui interdisant de participer au match pour une période de temps donnée.

F

Faire obstacle à la progression d'un adversaire

Freiner un adversaire, le bloquer ou l'empêcher de se déplacer.

Faute/infraction

Action qui enfreint les Lois du Jeu.

Faute grossière

Fait de tacler ou disputer le ballon avec violence ou brutalité, ou de façon à mettre en danger l'intégrité physique d'un adversaire ; passible d'exclusion.

Feinte

Action visant à troubler l'adversaire. Les Lois du Jeu considèrent certaines feintes comme autorisées et d'autres comme « illégales ».

Feuille de match

Document officiel sur lequel chaque équipe soumet en général le nom des joueurs, des remplaçants et des officiels d'équipe.

Lexique

H

Hybride

Se dit d'une surface de jeu naturelle renforcée grâce à l'intégration de fibres synthétiques.

I

Imprudent

Qualification d'une action (en général tacler ou disputer le ballon) effectuée sans égards ni attention, au point d'être sanctionnable d'un coup franc direct.

Inconsidéré

Qualification d'une action (en général tacler ou disputer le ballon) effectuée sans tenir compte du caractère dangereux ou des conséquences pour l'adversaire ; passible d'un avertissement.

Interceptor

Empêcher un ballon d'atteindre sa destination prévue.

J

Jouer

Action pour un joueur de toucher le ballon.

M

Maillot

Vêtement de la tenue d'une équipe porté par un joueur sur la partie supérieure de son corps. À l'exception de la longueur des manches, les maillots des joueurs d'une même équipe sont identiques – hormis pour le gardien de but, dont le maillot doit avoir des couleurs distinctes de celles portées par les autres joueurs et par les arbitres.

Mettre en danger l'intégrité physique d'un adversaire

Faire courir un danger ou un risque (de blessure) à un adversaire.

Mise en garde

Réprimande verbale constituant le premier niveau de l'approche disciplinaire (sans sanction).

N

Négligeable

Anodin, infime, au point de retirer tout pertinence.

Lexique

O

Officiel d'équipe

Toute personne figurant sur la feuille de match et n'étant pas joueur, comme par exemple un entraîneur, un physiothérapeute ou un médecin (voir « encadrement »).

P

Pause de rafraîchissement

Courte période de repos, d'une durée allant de 90 secondes à 3 minutes, que peut prévoir le règlement d'une compétition à des fins médicales pour que la température corporelle des joueurs redescende lorsque les conditions climatiques l'exigent.

Pause de réhydratation

Courte période de repos, en général de moins d'une minute, que peut prévoir le règlement d'une compétition afin que les joueurs prennent le temps de boire.

Position de reprise du jeu

La position d'un joueur lors d'une reprise du jeu est déterminée par l'emplacement de ses pieds ou de toute partie de son corps en contact avec le sol, sauf dans les circonstances décrites à Loi 11 – Hors-jeu.

Prolongation

Procédure impliquant deux périodes de jeu supplémentaires et visant à départager les équipes en cas d'égalité à l'issue du temps réglementaire.

Protège-tibias

Équipement porté par un joueur afin de protéger ses tibias contre d'éventuelles blessures. Les joueurs doivent porter des protège-tibias d'une matière adéquate et d'une taille appropriée pour offrir un degré de protection raisonnable. Ils doivent être recouverts par les chaussettes.

R

Règle des buts inscrits à l'extérieur

Principe selon lequel les buts inscrits à l'extérieur comptent double, et qui permet de départager deux équipes ayant inscrit le même nombre de buts au terme d'une confrontation aller-retour.

Reprise du jeu

Moyen de remettre le ballon en jeu après une interruption.

Lexique

S

Sanction disciplinaire

Avertissement (carton jaune) ou expulsion (carton rouge) infligé par l'arbitre au regard d'une infraction aux Lois du Jeu.

Sanctionner

Fait de punir une intervention illicite, en général en interrompant le jeu et en accordant un coup franc ou un penalty à l'équipe adverse.

Sauvetage

Action d'un joueur visant à intercepter ou tenter d'intercepter le ballon lorsqu'il se dirige dans le but ou tout près avec n'importe quelle partie du corps à l'exception des bras/mains (sauf le gardien dans sa propre surface de réparation).

Signal

Indication dont se servent les arbitres pour communiquer leurs décisions de manière visuelle (en général mouvement de la main, du bras ou du drapeau) ou acoustique (sifflet de l'arbitre).

Simulation

Action visant à donner l'impression que quelque chose s'est produit alors que ce n'est pas le cas (voir « tromper ») ; commise par un joueur pour tirer un avantage indu.

Surface technique

Zone délimitée et permettant aux remplaçants et officiels d'équipe de s'asseoir au bord du terrain.

Suspendre

Arrêter un match pendant un certain temps avec l'intention de reprendre le jeu, par exemple en cas de brouillard, fortes pluies, orage, blessure grave, etc.

Système électronique de suivi et d'évaluation des performances

Équipement qui enregistre et analyse des données sur la performance physiologique d'un joueur.

Pour plus d'information :

Rendez-vous sur le site tousarbitres.fr
et les réseaux sociaux



LA POSTE



@tousarbitres



@tousarbitres



@tousarbitres



@tousarbitres



@fff



@fff



@fff



@fff

Contact La Poste

Jean-Raphaël Gaitey
Partenariats sportifs
La Poste Groupe
Jean-raphael.gaitey@laposte.fr

Contacts FFF

Nicolas Pottier
Coordinateur Fédéral
de l'arbitrage amateur
Fédération Française de Football
npottier@fff.fr

AUVERGNE - RHÔNE-ALPES

Richard Pion
rpion@laurafoot.fff.fr

Vincent Genebrier
vgenebrier@laurafoot.fff.fr

**BOURGOGNE
FRANCHE-COMTÉ**
Jacques Badet
jbadet@lbfc.fff.fr

BRETAGNE
Jonathan Tribodet
jtribodet@footbretagne.fff.fr

CENTRE - VAL-DE-LOIRE
Grégory Chéneau
gcheneau@centre.fff.fr

CORSE

Jean-Marie Cazali
jeanmariecazali@gmail.com

GRAND-EST
Matthieu Lombard
mlombard@lgef.fff.fr

HAUTS-DE-FRANCE
Guillaume Debart
gdebart@lfhf.fff.fr

MÉDITERRANÉE
Cyril Boureau
cboureau@mediterranee.fff.fr

NORMANDIE
Maxence Laurent
milaurent@normandie.fff.fr

NOUVELLE AQUITAINE

David Wailliez
dwailliez@lfna.fff.fr

OCCITANIE
Daniel Feuillade
daniel.feuilleade@occitanie.fff.fr

PARIS - ÎLE-DE-FRANCE
Daniel Chabot
dchabot@paris-idf.fff.fr

PAYS DE LA LOIRE
Gwendal Lebasacle
glebasacle@lfpl.fff.fr

