



DEFI CONDUITE + ENCHAÎNEMENT TIR - U13 / Phase 2

N° de feuille de match :

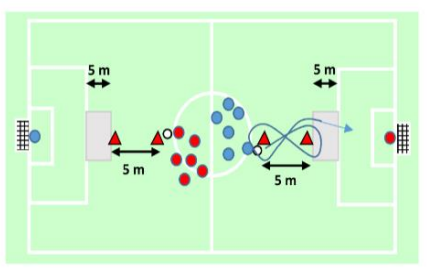
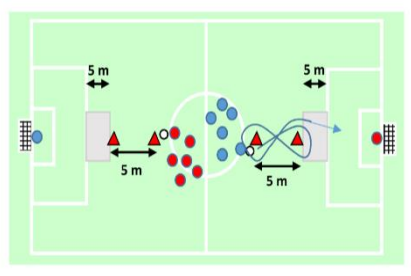
Niveau :

Poule :

Journée :

	OBJECTIFS
Phase 2	Critérium D1 / D1bis / D2 / D3 - Départemental
Phase 2 - Journées 6 à 10	Défi-conduite + Enchaînement Tir

REGLES
* Réaliser un parcours en forme de 8 en conduisant son ballon, et enchaîner avec un tir au but dans la zone délimitée.
* L'équipe qui totalise le plus grand nombre de points à la fin de tous les passages, remporte le défi.
* 1 seule manche (1 passage par joueur).
* En cas d'effectif différent (équipe incomplète), tous les joueurs effectuent l'épreuve mais la prise en compte du résultat s'effectue à égalité de joueurs, et dans l'ordre des passages effectués.

EQUIPE RECEVANTE	Suivi des Défis - (Mettre le chiffre correspondant dans la case résultat) 1 Pt = Gagné 0 Pt = Egalité 0 Pt = Perdu				EQUIPE VISITEUSE
PRENOMS	Défi-conduite + Enchaînement Tir	Résultats	Défi-conduite + Enchaînement Tir	Résultats	PRENOMS
					
	TOTAL		TOTAL		

Si une équipe ne veut pas faire le défi, l'équipe adverse effectue le test et l'éducateur note les performances sur la feuille de défi.
L'éducateur de l'équipe qui a effectué le test inscrit dans l'onglet "Observations d'après match" les raisons pour lesquelles le défi n'a pas été effectué.