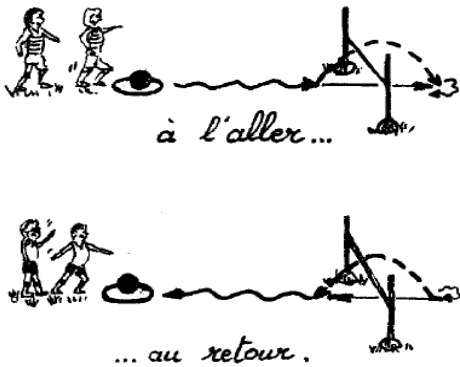


DESSIN - RELAIS

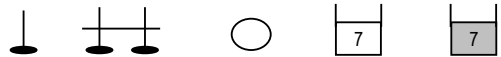


DEROULEMENT DU JEU

A tour de rôle, les joueurs de chacune des deux équipes sortent le ballon du cerceau et le conduisent jusqu'à la haie. Ils le poussent alors dessous tout en sautant par-dessus, l'immobilisent avec la semelle, font demi-tour, franchissent la haie une seconde fois et immobilisent le ballon dans le cerceau. Un autre joueur de l'équipe part alors. Possibilité de varier la hauteur de la haie.

- 1) Penser à DEMONSTRER puis faire découvrir le relais plusieurs fois (4 à 5 minutes) en donnant 2 ballons à chaque équipe (passages fréquents - ne pas attendre qu'un joueur termine pour faire partir le suivant). L'activité des enfants doit être importante dans cette période de découverte.
- 2) Effectuer une compétition entre les deux équipes (un seul ballon par équipe - règles définies plus haut) - ANIMER et COMPTER les points.
Proposer plusieurs manches en fonction du temps disponible.

MATERIEL



DESSIN - LE TOURBILLON



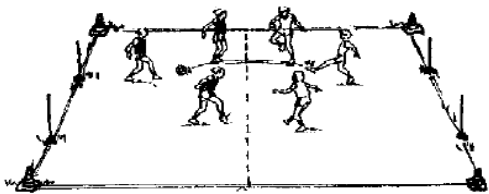
DEROULEMENT DU JEU

Les joueurs forment un cercle et se mettent par 2 (X et Y)
Au signal de l'Eduteur, les Y, placés derrière les X, font :
- un tour complet du cercle en conduisant le ballon jusqu'au retour à leur cheval X de départ
- un petit pont entre les jambes de X,
- récupèrent leur ballon et l'amènent le plus vite possible dans le cerceau.
Le 1er marque un point. Changer les rôles.

MATERIEL



DESSIN - JEU REDUIT 3 CONTRE 3



DEROULEMENT DU JEU

Sur un terrain réduit, deux équipes s'opposent en 3 contre 3 sans gardien de but.

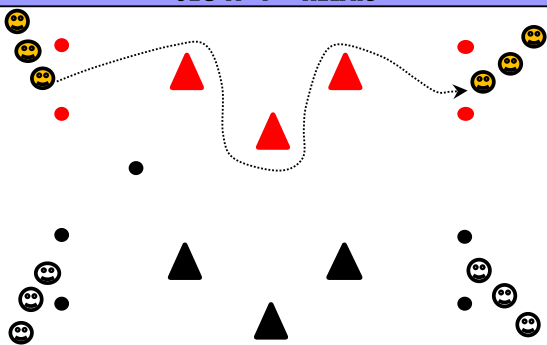
Les buts sont matérialisés par deux constri-foot espacés de 4 mètres. Compter les buts.

Animer.

MATERIEL



JEU N°4 - RELAIS



DEROULEMENT DU JEU

A tour de rôle, les joueurs partent, effectuent le slalom et vont taper dans la main de leur partenaire situé en face d'eux et qui part à son tour.

- 1) Penser à DEMONSTRER puis faire découvrir le relais plusieurs fois (4 à 5 minutes) en donnant 3 ballons à chaque équipe (passages fréquents - ne pas attendre qu'un joueur termine pour faire partir le suivant).

L'activité des enfants doit être importante dans cette période de découverte.
Possibilité de varier le sens de rotation.

- 2) Effectuer une compétition entre les deux équipes (un seul ballon par équipe - règles définies plus haut) - ANIMER et COMPTER les points.
• Proposer plusieurs manches en fonction du temps disponible.

MATERIEL

