DISTRICT DU CHER DE FOOTBALL CENTRE VAL DE LOIRE

<u>FOOTBALL à 5 de Découverte</u> : LES U7 FEUILLE BILAN DU PLATEAU " <u>U6 & U7</u> "

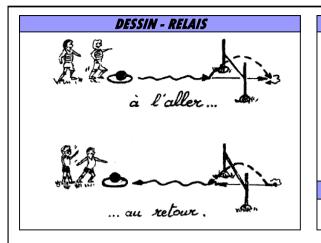
Samedi 2 Décembre 2017	Phase 1	Poule	
CLUB RECEVANT			

	1 - PARTIE	A REMPLI	R PAR LE	RESP	ONSA	ABLE DU PLATEAU	
Clubs Présents		Nombre d'équipes	Nombre de joueurs		eurs		
			Total	2011	2012	Observation du Responsable de plateau	
						Nom et Prénom :	
3 D	ADTIE A DEN	ADLID DAD) LEC DECI	ONC	A D L E	S DES CLUBS PRESENTS	
Z - P	AKTIE A KEN	IPLIK PAR	N LES RESP	ONS.	ADLE.	3 DES CLUBS PRESENTS	
Nombre o	d'équipes pr	ésentes s	ur le plate	eau -	quel	type d'organisation réalisée ?	
			•		-	rrespondante	
		51 .	`				
Plateau à 4 équipes	Н		à 8 équ	-		Plateau à 12 équipes	
Plateau à 6 équipes		Plateau	ı à 10 éq	uipe	es	Plateau à équipes	
						(pour les plateaux de nombre impair)	
	HODAID	ES OEEIC	TELS - D	CDII.	T DII	PLATEAU 14 ^{H00}	
	HORAIN		ILLS . D	LDO	ייי	FLATEAU 14	
	Clubs Présen	ts				Signatures	
Club :							
Responsable :			=				
Club :							
Responsable :			-				
Club:			_				
Responsable :							
Club :			=				
Responsable :							
Club :			_				
Responsable :							
Club :			-				
Responsable :							
Club : Responsable :			-				
Club:							
Responsable :			=				

Le Club recevant a la charge de renvoyer la présente feuille au District ET CE DANS UN DELAI DE 24H



Samedi 2 Décembre 2017



DEROULEMENT DU JEU

A tour de rôle, les joueurs de chacune des deux équipes sortent le ballon du cerceau et le conduisent jusqu'à la haie. Ils le poussent alors dessous tout en sautant par-dessus, l'immobilisent avec la semelle, font demi-tour, franchissent la haie une seconde fois et immobilisent le ballon dans le cerceau. Un autre joueur de l'équipe part alors. Possibilité de varier la hauteur de la haie.

- 1) Penser à DEMONTRER puis faire découvrir le relais plusieurs fois (4 à 5 minutes) en donnant 2 ballons à chaque équipe (passages fréquents ne pas attendre qu'un joueur termine pour faire partir le suivant). L'activité des enfants doit être importante dans cette période de découverte.
- 2) Effectuer une compétition entre les deux équipes (un seul ballon par équipe règles définies plus haut)
 ANIMER et COMPTER les points.

Proposer plusieurs manches en fonction du temps disponible.



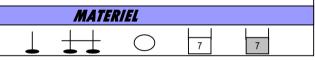
DESSIN - LE TOURBILLON

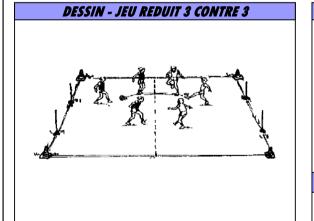
DEROULEMENT DU JEU

Les joueurs forment un cercle et se mettent par 2 (X et Y) Au signal de l'Educateur, les Y, placés derrière les X, font :

- un tour complet du cercle en conduisant le ballon jusqu'au retour à leur cheval X de départ
- un petit pont entre les jambes de X,
- récupèrent leur ballon et l'amènent le plus vite possible dans le cerceau.

Le 1er marque un point. Changer les rôles.



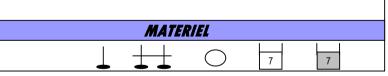


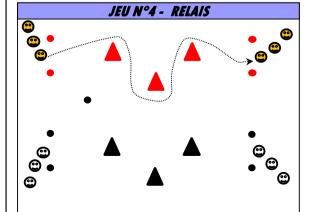
DEROULEMENT DU JEU

Sur un terrain réduit, deux équipes s'opposent en 3 contre 3 sans gardien de but.

Les buts sont matérialisés par deux constri-foot espacés de 4 mètres. Compter les buts.

Animer.





DEROULEMENT DU JEU

A tour de rôle, les joueurs partent, effectuent le slalom et vont taper dans la main de leur partenaire situé en face d'eux et qui part à son tour.

- 1) Penser à DEMONTRER puis faire découvrir le relais plusieurs fois (4 à 5 minutes) en donnant 3 ballons à chaque équipe (passages fréquents ne pas attendre qu'un joueur termine pour faire partir le suivant).
- L'activité des enfants doit être importante dans cette période de découverte Possibilité de varier le sens de rotation.
- 2) Effectuer une compétition entre les deux équipes (un seul ballon par équipe règles définies plus haut)
- ANIMER et COMPTER les points.
 Proposer plusieurs manches en fonction du temps disponible.

MATER	RIEL		
	\bigcirc	7	7