





# U9 **NIVEAU 1** PHASE 2 ORGANISATION DES PLATEAUX DES 02 MAI ET 30 MAI 2026

## EXPERIMENTATION FOOT A 8

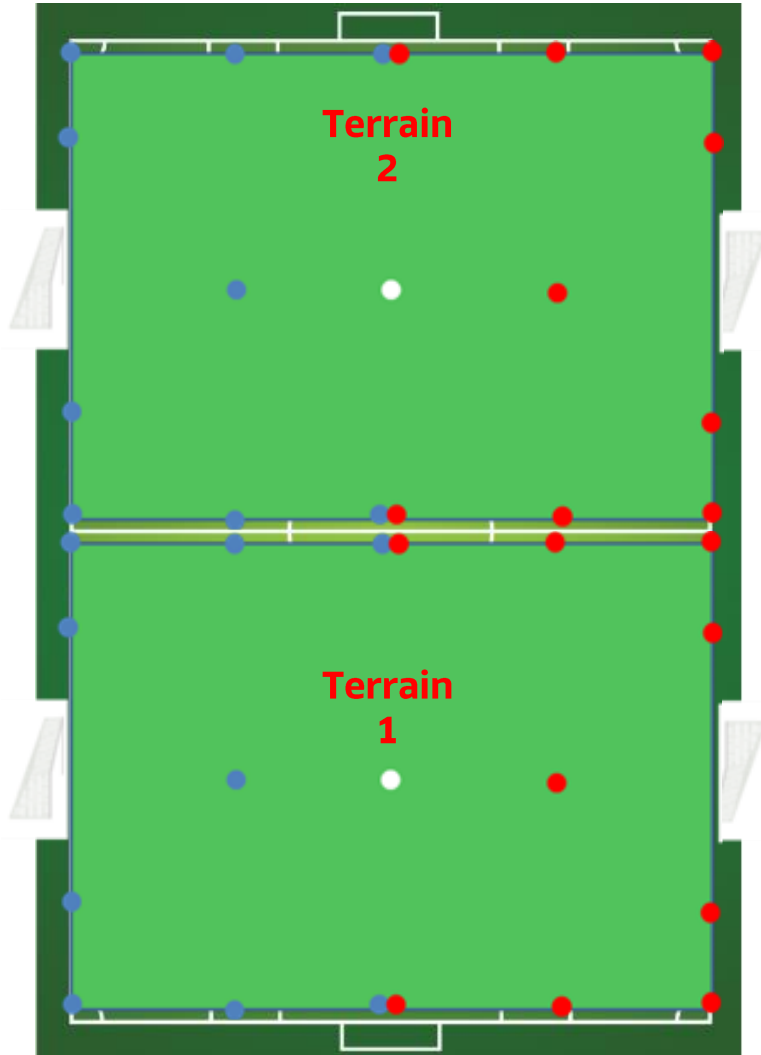


 <b>FOOTBALL D'ANIMATION</b> <i>Saison 2025 / 2026</i> 							
Période	Mois	Date	U6-U7	U8-U9	U10-U11 Niveau 1	U10-U11 Niveaux 2 et 3	
PERIODE 5	MAI / JUIN	Sa 02/05/26	Plateau remis	Plateau 6	Critérium 8		
		Sa 09/05/26	Plateau 5	Plateau remis	Critérium remis		
		Sa 16/05/26	Pont Ascension				
		Sa 23/05/26	Pont Lundi pentecôte				
		Sa 30/05/26	Plateau remis	Plateau 7	Critérium 9		
		Sa 06/06/26	Plateau 6	Plateau remis	Critérium 10		
		Sa 13/06/26	JOURNEE NATIONALE DES DEBUTANTS				
		Sa 20/06/26					
		Sa 27/06/26					

**PLATEAUX DE BASE A 5 EQUIPES**

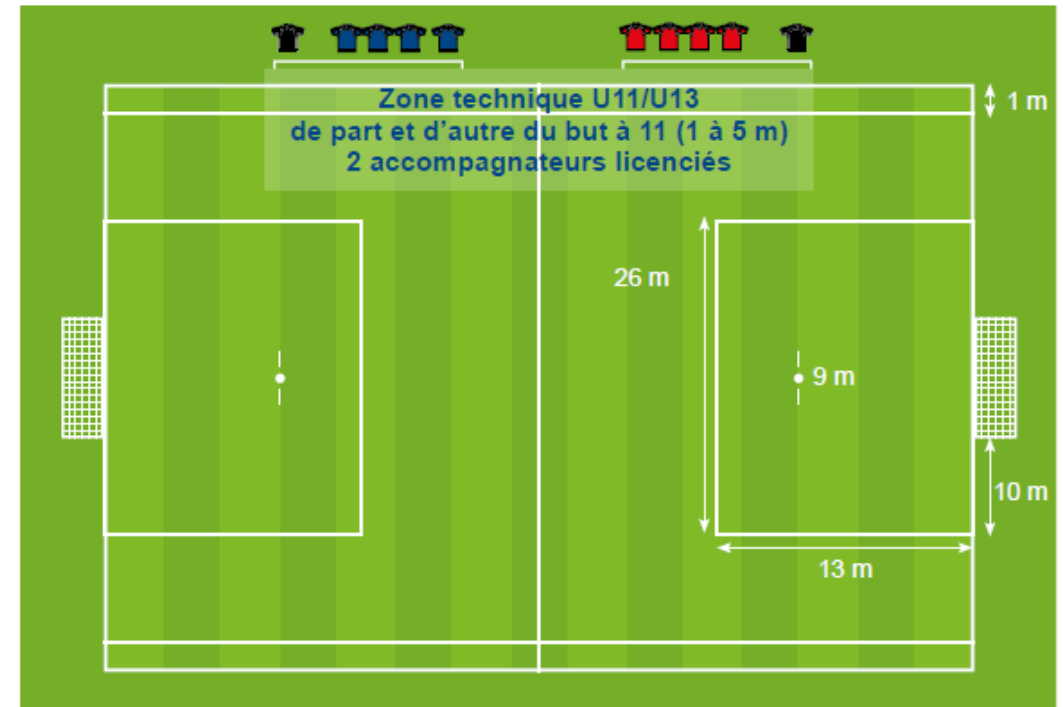


## FOOT à 8



## ESPACES DE JEU

### Lois du Jeu Foot à 8



# LES LOIS DU JEU 2025 / 2026

<b>TERRAINS - BUTS - BALLONS</b>	<i>(Voir Espace de jeu)</i> . Buts: 6m×2,1m avec filets – Ballon Taille 4
<b>NOMBRE DE JOUEURS(EUSES)</b>	<b>8 contre 8 (3 remplaçants maximum)</b> 7 joueurs au minimum par équipe. <b>PARTICIPATION DE TOUTES ET TOUS</b> (Chaque enfant doit débiter une mi-temps)
<b>TOUCHES</b>	A la main
<b>CORNERS</b>	Ballon arrêté. Au pied, sur passe au sol (but sur corner direct validé). <i>Adversaires à 6 mètres.</i>
<b>COUPS FRANCS</b>	Directs ou Indirects (règles du football à 11) – <i>adversaire à 6 mètres.</i>
<b>COUPS FRANCS INDIRECTS</b>	Frappe de volée ou ½ volée du gardien Jeu dangereux sans contact (ex : pied haut) Hors jeu Passe en retrait au GB (s’il se saisit du ballon à la main sur une passe volontaire d’un partenaire ou sur une touche). Contestations ou propos injurieux, blessants ou grossiers
<b>ARBITRAGE</b>	3 arbitres. Favoriser l’arbitrage éducatif (droit à l’erreur/apprentissage).
<b>HORS JEU</b>	Ligne des 13m.
<b>DUREE</b>	50 minutes maximum. <b>Temps de jeu égal pour toutes et tous.</b>
<b>PASSE AU GARDIEN</b>	Le gardien ne peut prendre le ballon à la main sur une passe volontaire d’un partenaire, sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13m. Les adversaires doivent se trouvés a 6 mètres.
<b>RELANCE DU GARDIEN</b>	Uniquement à la main, ou au pied sur ballon posé au sol. Sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 mètres. <i>Adversaire à 6 mètres.</i>
<b>COUP DE PIED DE BUT</b>	Libre dans la zone virtuelle 6m x 9m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation). Placement libre des joueurs (idem Foot à 11). Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens.
<b>COUP DE PIED DE REPARATION</b>	( = Penalty) A 9m, face au but. <i>Adversaires derrière la ligne des 13 mètres.</i>
<b>COUP D’ENVOI</b>	Au centre du terrain, interdiction de tirer et donc de marquer directement. <i>Adversaires à 6m.</i>
<b>EQUIPEMENTS</b>	Maillots dans le short. Protège-tibias obligatoires.« Tip Top » placés sous les chaussettes.



# LES LOIS DU JEU 2025 / 2026



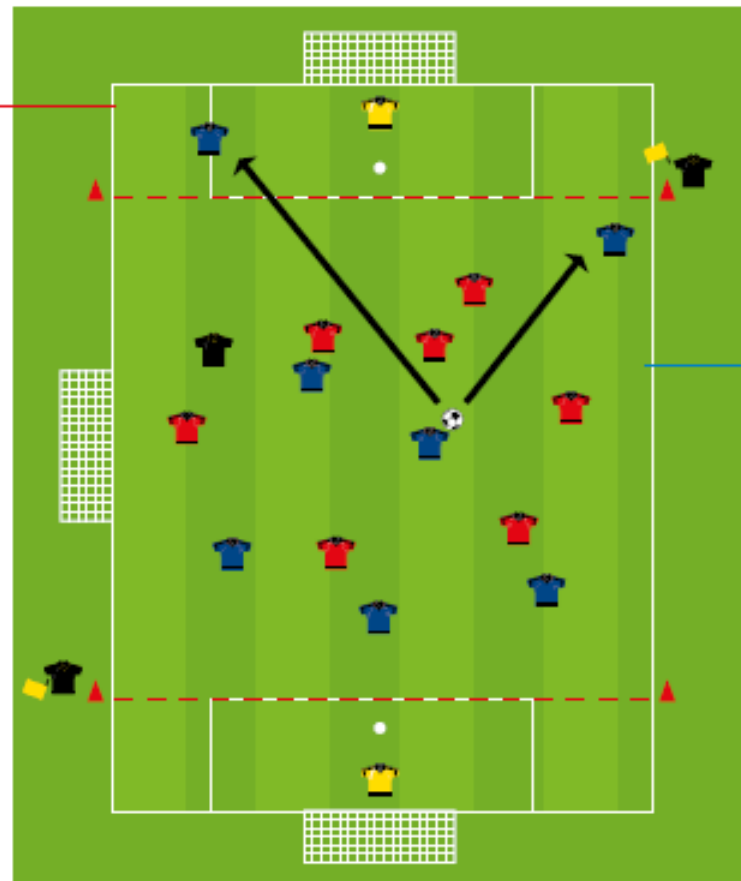
## HORS JEU

car je suis dans la zone des 13 mètres avec moins de deux joueurs entre le but et moi

A partir de la ligne des 13 m sur la largeur complète du terrain.

- > Le Hors-jeu est jugé au départ du ballon
- > Le receveur doit prendre une part active au jeu
  - > En intervenant dans le jeu (joue/touche le ballon)
  - > En interférant dans le jeu (gêne le gardien/adversaire dans son geste ou dans sa réaction)
- > Un joueur est en position de hors-jeu si il est plus près de la ligne de but adverse que deux autres adversaires.

À noter : Pas de hors-jeu sur une touche, un corner où un coup de pied de but



## PAS HORS JEU

car je ne suis pas dans la zone des 13 mètres





# PLATEAU DE BASE A 5 EQUIPES

U8/U9

Formule « championnat », chaque équipe se rencontre une fois



La cinquième équipe effectue le jonglage sur un espace aménagé

**5 TEMPS DE JEU de 10 minutes**

	TERRAIN 1	TERRAIN 2	JONGLAGE
TEMPS 1	Equipe 1 c Equipe 2	Equipe 3 c Equipe 4	Equipe 5
TEMPS 2	Equipe 1 c Equipe 5	Equipe 3 c Equipe 2	Equipe 4
TEMPS 3	Equipe 1 c Equipe 4	Equipe 5 c Equipe 2	Equipe 3
TEMPS 4	Equipe 1 c Equipe 3	Equipe 5 c Equipe 4	Equipe 2
TEMPS 5	Equipe 2 c Equipe 4	Equipe 5 c Equipe 3	Equipe 1

# LE JONGLAGE



U8/U9

## ORGANISATION

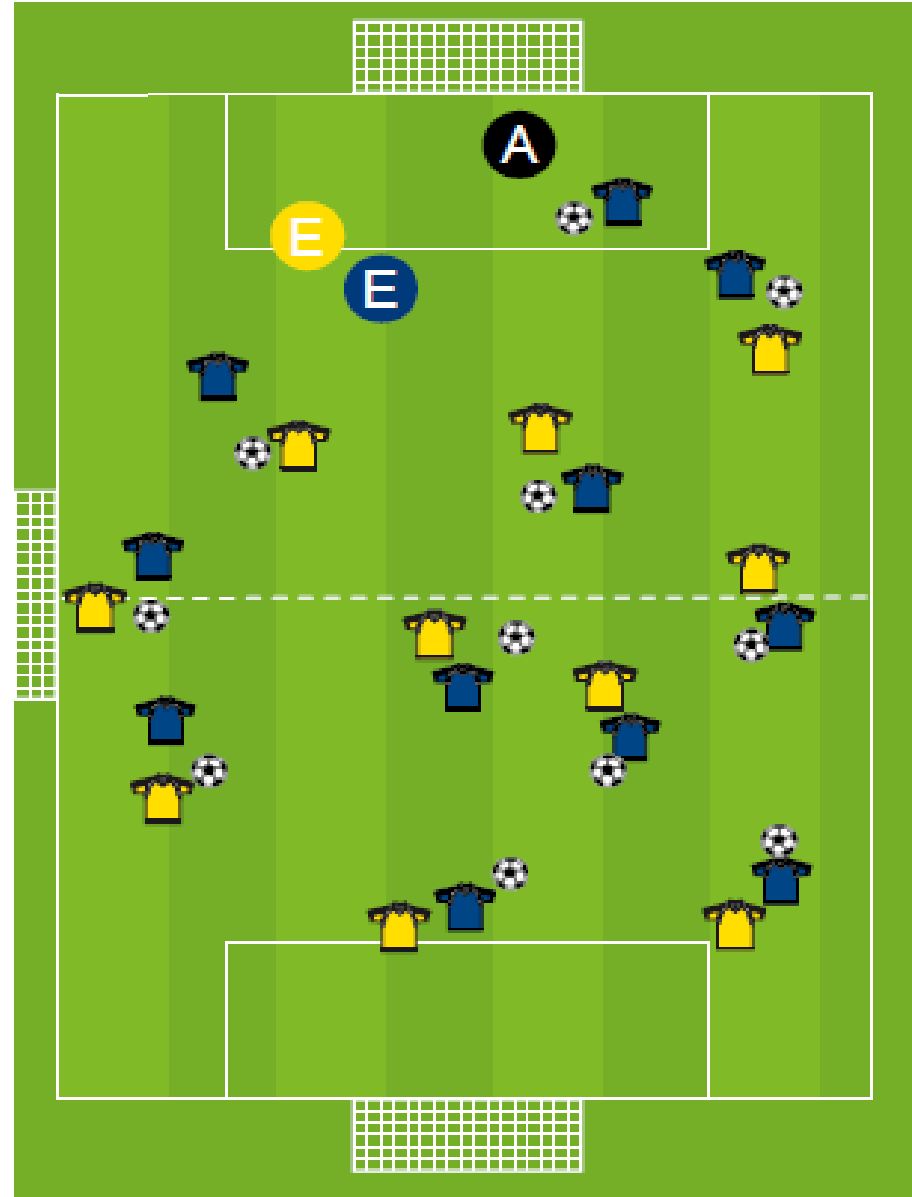
OBJECTIF	Améliorer la maîtrise technique par le jonglage
BUT(S)	Par binôme de joueurs d'équipe différente, valider les cinq contrats
CONSIGNES	<p>Un ballon par binôme / 2' par contrat. Pour marquer 1 point, chacun des deux joueurs du binôme doit valider le contrat. Nombre d'essais illimité en alternance dans la séquence. Possibilité d'une zone de rattrapage. Levée à la main (ou au pied si débrouillé)</p> <p><b>Contrat 1:</b> 2 Jonglages <b>Contrat 2:</b> 4 Jonglages <b>Contrat 3:</b> 6 Jonglages <b>Contrat 4:</b> 8 Jonglages <b>Contrat 5:</b> 10 Jonglages Jonglage libre (possibilité d'imposer les surfaces de contact).</p>

## COMPORTEMENTS ATTENDUS (VEILLER À...)

### COLLECTIFS (VEILLER À...)

### INDIVIDUELS (VEILLER À...)

Frapper le ballon du cou du pied (os en haut des lacets), pointe de pied tendue (pied en plateau) et cheville verrouillée.  
Fixer le ballon du regard.  
Frapper le ballon au milieu et par en dessous (du bas vers le haut).  
Avoir la jambe alternativement semi-fléchie puis tendue au moment de la frappe.  
Avoir le pied d'appui sous le bassin pour assurer l'équilibre général.  
Se servir des bras pour renforcer l'équilibre.





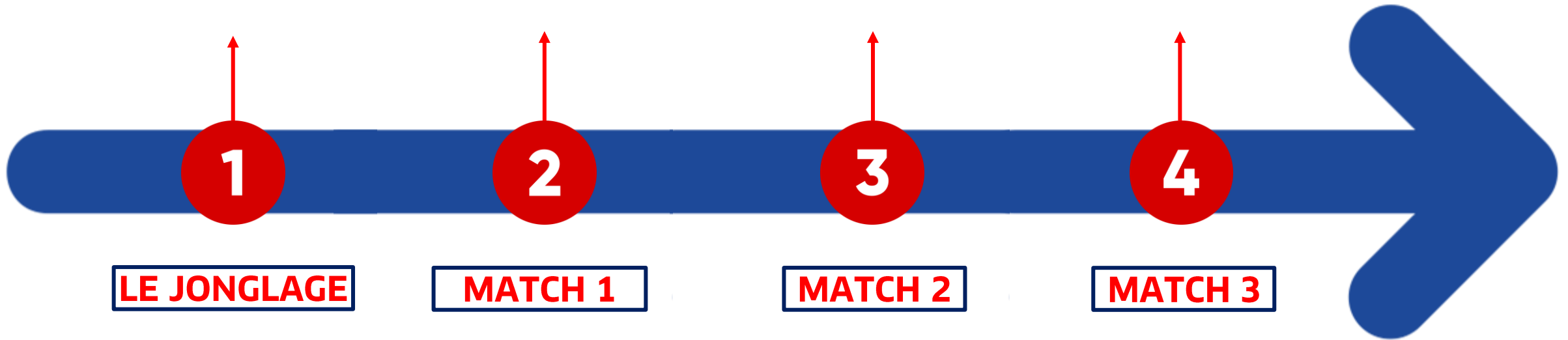
# PLATEAU DE BASE A 4 EQUIPES

*En cas d'absence d'une équipe*

U8/U9

Deux équipes sur chaque terrain

Formule « championnat », chaque équipe se rencontre une fois



**4 TEMPS DE JEU de 12 minutes**

	TERRAIN 1	TERRAIN 2
MATCH 1	Equipe 1 c Equipe 2	Equipe 3 c Equipe 4
MATCH 2	Equipe 1 c Equipe 3	Equipe 4 c Equipe 2
MATCH 3	Equipe 1 c Equipe 4	Equipe 3 c Equipe 2



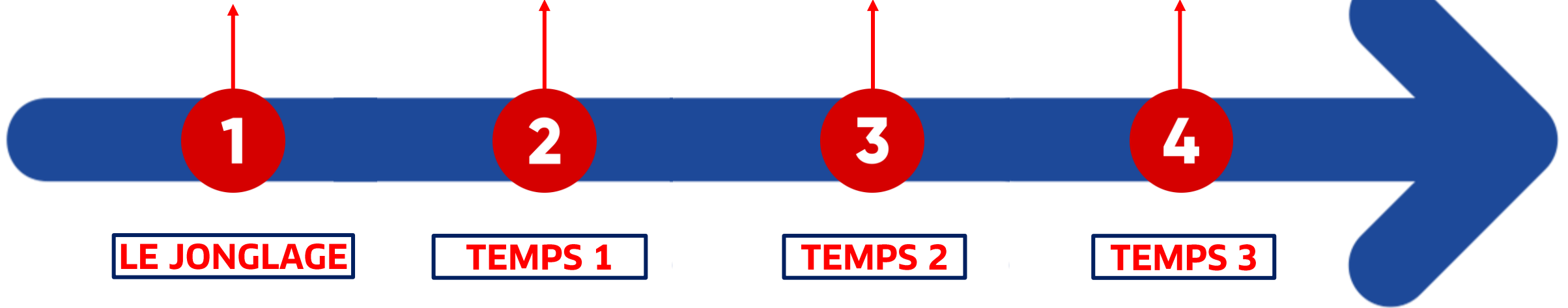
# PLATEAU A 3 EQUIPES

*En cas d'absence de deux équipes*

U8/U9

En créant des binômes  
mêlés des trois équipes

Formule « championnat », chaque équipe se rencontre une fois et la troisième équipe effectue un jeu sur le second terrain



**4 TEMPS DE JEU de 12 minutes**

	TERRAIN 1	JEU
TEMPS 1	Equipe 1 c Equipe 2	Equipe 3
TEMPS 2	Equipe 1 c Equipe 3	Equipe 2
TEMPS 3	Equipe 2 c Equipe 3	Equipe 1

# EXEMPLES DE JEU

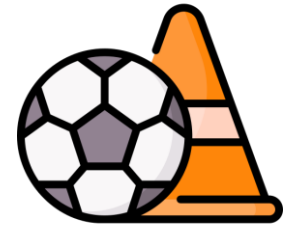
## JEU 1

- > Effectuer des duos de niveau (A1, A2...)  
Ces duos s'affrontent sur un parcours :  
Conduite + Tir de précision
- > Chaque duo dispute 4 manches : 2 à Droite, 2 à Gauche
  - La 1<sup>ère</sup> et la 3<sup>ème</sup> sont des découvertes
  - La 2<sup>ème</sup> et la 4<sup>ème</sup> sont des défis comptabilisés
- > Les buts sont comptabilisés comme suit\* :
  - 2 points entre le poteau et le piquet
  - 1 point entre les 2 piquets
  - 0 point hors cadre

\*1 point supplémentaire pour celui qui envoie le ballon dans le but en premier.



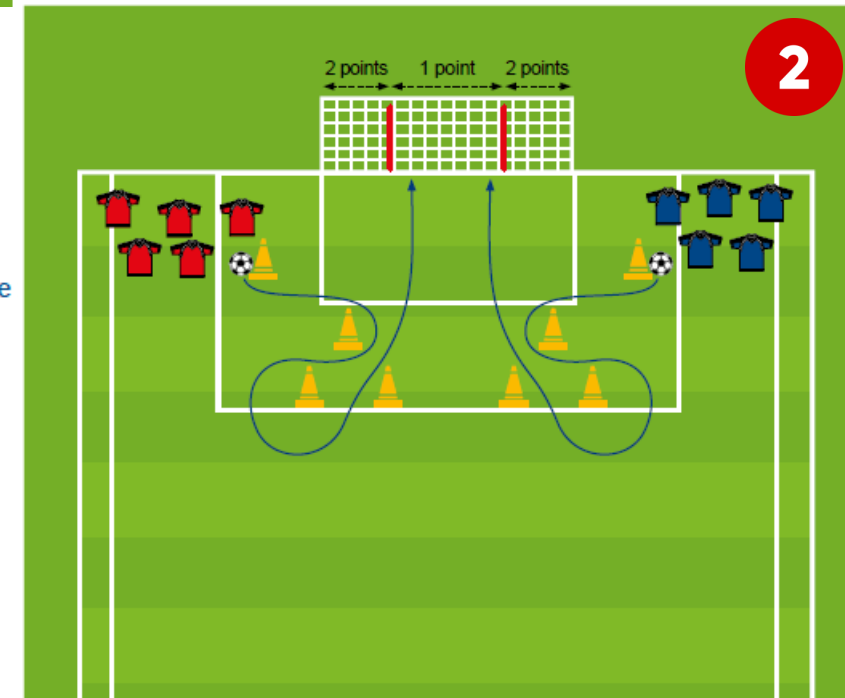
U8/U9



## JEU 2

- > Effectuer des duos de niveau (A1, A2...)  
Ces duos s'affrontent sur un parcours :  
Conduite + Tir de précision
- > Chaque duo dispute 4 manches : 2 à Droite, 2 à Gauche
  - La 1<sup>ère</sup> et la 3<sup>ème</sup> sont des découvertes
  - La 2<sup>ème</sup> et la 4<sup>ème</sup> sont des défis comptabilisés
- > Les buts sont comptabilisés comme suit\* :
  - 2 points entre le poteau et le piquet
  - 1 point entre les 2 piquets
  - 0 point hors cadre

\*1 point supplémentaire pour celui qui envoie le ballon dans le but en premier.



PLAISIR



RESPECT



ENGAGEMENT



TOLÉRANCE



SOLIDARITÉ

# LE PLATEAU U9



U8/U9

LA FEUILLE DE ROTATION ci-dessous est à renvoyer comme pour chaque plateau depuis le début de saison par mail au secrétariat du District du Cher de Football

PLATEAU A 5 EQUIPES <b>5</b>	TERRAIN 1	TERRAIN 2
TEMPS 1	1/2	3/4
TEMPS 2	1/5	3/2
TEMPS 3	1/4	5/2
TEMPS 4	1/3	5/4
TEMPS 5	2/4	5/3

PLATEAU A 4 EQUIPES <b>4</b>	TERRAIN 1	TERRAIN 2
MATCH 1	1/2	3/4
MATCH 2	1/3	4/2
MATCH 3	1/4	3/2

PLATEAU A 3 EQUIPES <b>3</b>	TERRAIN 1
TEMPS 1	1/2
TEMPS 2	1/3
TEMPS 3	2/3