



## DEFI CONDUITE - U13 / Phase 2

N° de feuille de match :

Niveau :

Poule :

Journée :

	OBJECTIFS
<b>Phase 2</b>	<b>Critérium D1 / D1bis / D2 / D3 - Départemental</b>
<b>Phase 2 - Journées 1 à 5</b>	<b>Défi-conduite</b>

REGLES
* Au signal de l'Educateur, 1 joueur de chaque équipe démarre, ballon au pied, et réalise le parcours le plus rapidement possible.
* Le 1er joueur à revenir poser le pied sur le ballon le plus rapidement possible dans la zone "A" fait marquer 1 point à son équipe. L'équipe qui totalise le plus grand nombre de points à la fin de tous les passages, remporte le défi.
* 1 seule manche (1 passage par joueur).
* En cas d'effectif différent (équipe incomplète), tous les joueurs effectuent l'épreuve mais la prise en compte du résultat s'effectue à égalité de joueurs, et dans l'ordre des passages effectués.

EQUIPE RECEVANTE	Suivi des Défis - (Mettre le chiffre correspondant dans la case résultat) 1 Pt = Gagné 0 Pt = Egalité 0 Pt = Perdu		EQUIPE VISITEUSE
PRENOMS	Défi-conduite	Résultats	PRENOMS
	<b>TOTAL</b>		<b>TOTAL</b>