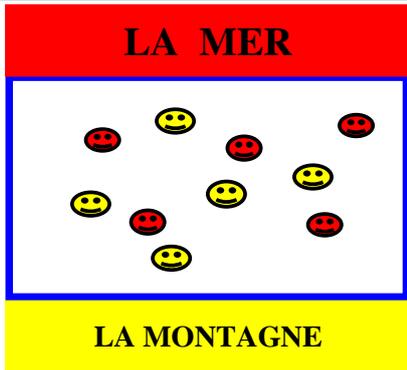


JEU N°1 - DECOUVERTE ESPACE DE JEU ET NOTION DE CAMP



DEROULEMENT DU JEU

Le jeu de la découverte de l'espace de jeu et des notions de camp.

- 1 - Les joueurs doivent se déplacer à l'intérieur du cadre proposé, le terrain, cadre bleu.
- 2 - Au signal de l'éducateur, tous les joueurs doivent se diriger sur la banquise ou sur la plage.
- 3 - on attribue une "zone", un "camp" par équipe, exemple, la plage pour l'équipe "rouge" et la banquise pour l'équipe "jaune".

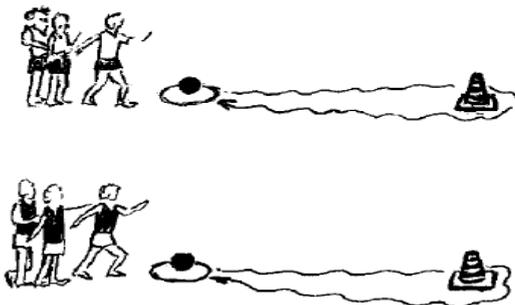
Au signal de l'éducateur, tous les joueurs doivent se diriger sur la banquise ou sur la plage, en fonction de leur couleur.

bien faire identifier les "zones" par les enfants - faire découvrir puis compter les points.
sans ballon - ballon à la main - ballon au pied

MATERIEL



JEU N°2 - RELAIS



DEROULEMENT DU JEU

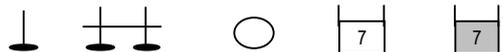
A tour de rôle, les joueurs de chacune des deux équipes sortent le ballon du cerceau avec le pied, effectuent en conduite de balle le tour du plot et reviennent immobiliser le ballon dans le cerceau. Ils tapent ensuite dans la main d'un partenaire qui part à son tour.

- 1) Penser à DEMONSTRER puis faire découvrir le relais plusieurs fois (4 à 5 minutes) en donnant 3 ballons à chaque équipe (passages fréquents - ne pas attendre qu'un joueur termine pour faire partir le suivant).

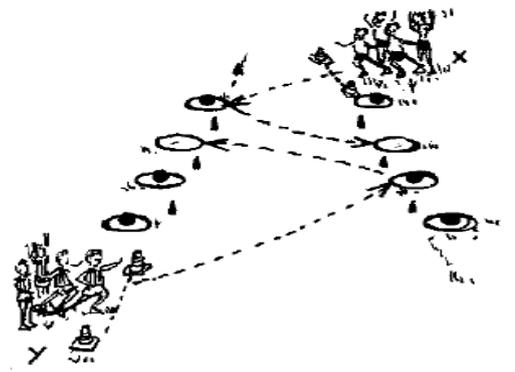
L'activité des enfants doit être importante dans cette période de découverte.
Possibilité de varier le sens de rotation.

- 2) Effectuer une compétition entre les deux équipes (un seul ballon par équipe - règles définies plus haut) - ANIMER et COMPTER les points.

MATERIEL



JEU N°3 - A NOUS LES BALLONS



DEROULEMENT DU JEU

2 équipes X et Y
2 joueurs X et 2 joueurs Y partent de leur camp pour aller chercher 1 ballon chacun situé dans le camp adverse et le ramener dans un de leur cerceau vide (2 ballons ramenés à chaque fois). Ils tapent ensuite dans la main de deux camarades qui s'élancent à leur tour.

L'équipe qui gagne est celle qui a 1 ballon dans chaque cerceau.

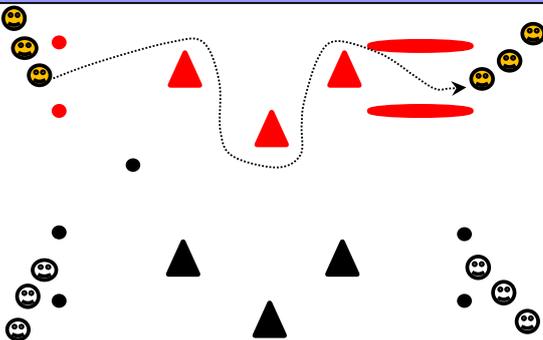
Variante :

- Mise en place d'obstacles que doivent franchir les enfants :
- soit seulement à l'aller sans ballon
- soit seulement au retour avec ballon

MATERIEL



JEU N°4 - RELAIS



DEROULEMENT DU JEU

A tour de rôle, les joueurs partent, effectuent le slalom et vont taper dans la main de leur partenaire situé en face d'eux et qui part à son tour.

- 1) Penser à DEMONSTRER puis faire découvrir le relais plusieurs fois (4 à 5 minutes) en donnant 3 ballons à chaque équipe (passages fréquents - ne pas attendre qu'un joueur termine pour faire partir le suivant).

L'activité des enfants doit être importante dans cette période de découverte.
Possibilité de varier le sens de rotation.

- 2) Effectuer une compétition entre les deux équipes (un seul ballon par équipe - règles définies plus haut) - ANIMER et COMPTER les points.

• Proposer plusieurs manches en fonction du temps disponible.

MATERIEL

