FOOTBALL à 5 de Découverte : LES U7 FEUILLE BILAN DU PLATEAU " <u>U6 & U7</u> "



Responsable :

	Sam	ed

Samedi 17 Février 2018	Phase 3	Poule
CLUB RECEVANT :		

Cluba Buéanata	Nombre	Nombre de joueurs		eurs		
Clubs Présents	d'équipes	Total	2011	2012	Observation du Responsable de plateau	
					Maria de Ordena	
					Nom et Prénom :	
2 - PARTIF A RE	MPLIR PAR	LES RESI	PONS	ABLF:	S DES CLUBS PRESENTS	
					type d'organisation réalisée ?	
me me	ettre une cr	oix dans	la cas	se cor	rrespondante	
Plateau à 4 équipes	Distasu	à 8 équ	iinas	. [Plateau à 12 équipes	1
Plateau à 6 équipes		_	-		Plateau à équipes	4
Plateau a o equipes	Flateau	Plateau à 10 équipes		:5	(pour les plateaux de nombre impair)	J
					(pear to proceed to the party	
HORAI	RES OFFIC	IELS : D	EBU	T DU	PLATEAU 14 ^{H00}	
Clubs Préso	ents				Signatures	
Club :						
Responsable :		-				
Club :		-				
Responsable :						
Club :		-				
Responsable :						
Club :		-				
Responsable :						
Club :		-				
Responsable :						
Club :		-				
Responsable :						
Club :		<u>.</u>				
Responsable :						

1 - PARTIE A REMPLIR PAR LE RESPONSABLE DU PLATEAU

Le Club recevant a la charge de renvoyer la présente feuille au District ET CE DANS UN DELAI DE 24H

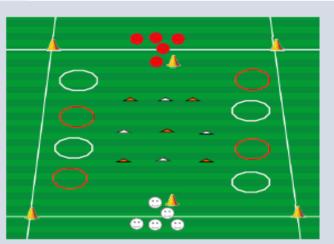
Déroulement des jeux de votre plateau



Journée 2 Samedi 17 Février 2018

JEU N°1 - Le va et vient





Consignes

Au signal de l'éducateur, les joueurs, mains sur le plot, doivent récupérer un cerceau et le poser sur une coupelle de même couleur. Le 1^{er} des deux qui réussit en 1er marque un point.

But et objectifs

- 1 point = le joueur qui place en premier le cerceau sur une coupelle de même couleur
- Développer la vivacité et la prise d'information

Eléments Pédagogiques

Variables

- Varier les signaux de départ: auditifs, visuels....
- Annoncer la couleur du cerceau après le top départ
- Effectuer le jeu sous forme de relais

Méthode pédagogique

Directive Expliquer – démontrer Corriger

Veiller à

- Stimuler et valoriser le bon parcours
- Observer la vitesse de déplacement

JEU N°2 - RELAIS CROISE

DEROULEMENT DU JEU

Le premier joueur de chacune des deux équipes effectue le cheminement indiqué sur le dessin. Il contourne deux plots en conduite de balle et passe le ballon à son partenaire en attente dès qu'il arrive au plot (A) ou (B).

Penser à changer les équipes de côté afin que les enfants conduisent le ballon dans les deux sens.

1) Penser à DEMONTRER puis faire découvrir le relais plusieurs fois (4 à 5 minutes) en donnant 3 ballons

à chaque équipe (passages fréquents - ne pas attendre qu'un joueur termine pour faire partir le suivant). L'activité des enfants doit être importante dans cette période de découverte.

2) Effectuer une compétition entre les deux équipes (un seul ballon par équipe - règles définies plus haut)

- ANIMER et COMPTER les points. Proposer plusieurs manches en fonction du temps disponible.

MATERIEL 7 7

JEU N°3 - JEU REDUIT

DEROULEMENT DU JEU

Sur un terrain réduit, deux équipes s'opposent en 3 contre 3 sans gardien de but.

Les buts sont matérialisés par deux constri-foot espacés de 4 mètres. Compter les buts.

Animer.

MA.	<i>TERIEL</i>	



