

CADRE DE LA  
PRATIQUE

## LOIS DU JEU - LES POINTS CLÉS

U10/U11

<b>TERRAINS – BUTS - BALLONS</b>	Voir Espace de jeu Buts: 6m×2 avec filets – Ballon Taille 4
<b>NOMBRE DE JOUEURS</b>	8 joueurs (7 + 1 GB), Nombre de remplaçants: 0 à 3 – minimum de 6 joueurs Chaque joueur doit démarrer une période 3 U9 autorisés nés en 2008 par équipe. Possibilité de faire jouer les U12Féminines
<b>ÉQUIPEMENTS</b>	Maillots dans le short Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires « Tip Top » placés sous les chaussettes
<b>TEMPS DE JEU</b>	50 minutes maximum par plateau Temps de jeu par joueur: minimum 50% du temps total, tendre vers 75%
<b>COUP D'ENVOI</b>	Adversaire à 6 m
<b>HORS JEU</b>	<b>Ligne des 13 mètres</b>

## CADRE DE LA PRATIQUE

# LOIS DU JEU - LES POINTS CLÉS

# U10/U11

<b>PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE</b>	Interdit, sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 mètres. Adversaire à 6 m
<b>RELANCE DU GARDIEN</b>	Frappes de volée, ou de ½ volée - <b>INTERDIT</b> Sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 mètres. Adversaire à 6 mètres
<b>COUP DE PIED DE BUT</b>	À plus ou moins 1 m, à droite ou à gauche du point de réparation Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage)
<b>TOUCHE</b>	À la main
<b>COUP-FRANCS</b>	Directs ou Indirects (règles du football à 11) – adversaire à 6 m
<b>COUP DE PIED DE COIN</b>	Au point de corner
<b>COUP DE PIED DE RÉPARATION</b>	À 9 m

### FOOT à 8 : les fautes qui entraînent un coup franc indirect :

Frappe de volée ou ½ volée du gardien

Jeu dangereux sans contact

(ex. : pied haut)

Hors jeu

Passe retrait au GB (quand le gardien se saisit du ballon à la main sur une passe volontaire d'un partenaire ou sur une touche)

Contestations ou propos injurieux, blessants ou grossiers