



# Journée de Rentrée U11 U10 / U11

**Samedi 13 Septembre 2025 - ORGANISATION DISTRICT**

· de 13H30 à 15H30 – Journée de Rentrée U11

61 équipes engagées pour cette journée de rentrée du Football des U11.

- Site de l'AS ST GERMAIN : 5 équipes - RDV 13H30
- Site de l'AS CHAPELLOISE : 5 équipes - RDV 13H30
- Site de l'AS PORTUGAIS : 5 équipes - RDV 13H30
- Site de l'ES BRECY : 5 équipes - RDV 13H30
- Site de l'ES JUSTICES : 4 équipes - RDV 13H30
- Site de l'ES TROUY : 5 équipes - RDV 13H30
- Site de l'OL MEHUN PORTUGAIS : 4 équipes - RDV 13H30
- Site du BOURGES FC : 5 équipes - RDV 13H30
- Site du CA GUERCHOIS : 5 équipes - RDV 13H30
- Site du CS ARGENT : 4 équipes - RDV 13H30
- Site du CS VIGNOUX : 4 équipes - RDV 13H30
- Site du FC AVORD : 4 équipes - RDV 13H30
- Site du FC SAINT DOULCHARD : 3 équipes - RDV 13H30



Les équipes sont convoquées à **13h30** précises selon la répartition ci-après.  
Début des plateaux **14h00**.

## Organisation

- entre 3 et 5 équipes réparties sur un 1 terrain à 11.
- Plateau matchs (atelier si nombre d'équipes impair)
- Organisation selon nombre d'équipes présentes (voir page 3)
- **si il y a un nombre impair d'équipes (3), possibilité, avec les remplaçants des clubs présents de former une équipe supplémentaire avec un maximum de 4 équipes par plateau.**

**Cette opération de début de saison est placée sous le signe**  
**\* du Respect et de la Tolérance,**  
**\* du Plaisir de Jouer**  
**\* du Fair-Play.**

**MÊME TEMPS DE JEU POUR TOUS - 1 DROIT POUR LES ENFANTS, 1 DEVOIR POUR LES EDUCATEURS**

**AS ST GERMAIN (stade Jacques Prévert à ST GERMAIN DU PUY)**

- **5 ÉQUIPES - RDV 13H30**

<b>ENT AS ST GERMAIN / US STE SOLANGE 2</b>
<b>ENT AS ST GERMAIN / US STE SOLANGE 3</b>
BOURGES FC 3
BOURGES FC 4
BOURGES GAZELEC 2

**AS PORTUGAIS (stade Marinette Pichon à BOURGES)**

- **5 ÉQUIPES - RDV 13H30**

<b>AS PORTUGAIS 1</b>
<b>AS PORTUGAIS 2</b>
ENTENTE BARANGEONNAISE 1
BOURGES GAZELEC 1
FC SAINT DOULCHARD 1

**ES JUSTICES (stade de la rottée à BOURGES)**

- **4 ÉQUIPES - RDV 13H30**

<b>ES JUSTICES 1</b>
<b>ES JUSTICES 2</b>
ES MOULON 2
ES MOULON 3
<b>ASIE DU CHER 1 ABSENT</b>

**OL MEHUN PORT (stade des acacias à MEHUN S/ YEVRE)**

- **4 ÉQUIPES - RDV 13H30**

<b>OL MEHUN PORTUGAIS 1</b>
AS PORTUGAIS 3
AS PORTUGAIS 4
ENTENTE CŒUR DE VALLEE 1

**CA GUERCHOIS (stade Henri Zanotte à LA GUERCHE S/ L'AUBOIS)**

- **5 ÉQUIPES - RDV 13H30**

<b>CA GUERCHOIS 1</b>
AS MEILLANTAISE 1
D. LOIRE VAL D'AUBOIS 1
US CHARENTON / ES SANCOINS 1
US CHARENTON / ES SANCOINS 2

**CS VIGNOUX (complexe sp C.Besson à VIGNOUX S/BARANGEON)**

- **4 ÉQUIPES - RDV 13H30**

<b>ENTENTE BARANGEONNAISE 2</b>
SL CHAILLOT 1
VIERZON FOOTBALL CLUB 3
VIERZON FOOTBALL CLUB 4

**FC ST DOULCHARD (stade des verdins à ST DOULCHARD)**

- **3 ÉQUIPES - RDV 13H30**

<b>FC SAINT DOULCHARD 2</b>
<b>FC SAINT DOULCHARD 3 ABSENT</b>
AS CHAPELLOISE 2
OL MEHUN 1

**AS CHAPELLOISE (stade omnisports à LA CHAPELLE ST URSIN)**

- **5 ÉQUIPES - RDV 13H30**

<b>AS CHAPELLOISE 1</b>
VIERZON FOOTBALL CLUB 1 UII
VIERZON FOOTBALL CLUB 2 UIO
FC SAINT AMAND ORVAL 1
US SAINT FLORENT / US LUNERY 1

**ES BRECY (stade René Millet à BRECY)**

- **5 ÉQUIPES - RDV 13H30**

<b>ES BRECY 1</b>
GROUPEMENT JEUNES TERRES VIVES 1
GROUPEMENT JEUNES TERRES VIVES 2
US HENRICHEMONT MENETOU 1
US HENRICHEMONT MENETOU 2

**ES TROUY (stade municipal à TROUY)**

- **5 ÉQUIPES - RDV 13H30**

<b>ES TROUY 2</b>
G2L FOOT 1
FC SAINT AMAND ORVAL 2
FC SAINT AMAND ORVAL 3
US SAINT FLORENT / US LUNERY 2

**BOURGES FC (stade Yves du Manoir à BOURGES)**

- **5 ÉQUIPES - RDV 13H30**

<b>BOURGES FC 1 UII</b>
<b>BOURGES FC 2 UIO</b>
ENT AS ST GERMAIN / US STE SOLANGE 1
ES MOULON 1
ES TROUY 1

**CS ARGENT (stade P. de Coubertin à ARGENT S/ SAULDRE)**

- **4 ÉQUIPES - RDV 13H30**

<b>ENTENTE CHER NORD 1</b>
<b>ENTENTE CHER NORD 2</b>
E.B.S.V 1
<b>E.B.S.V 2 ABSENT</b>
US LES AIX RIANS 1

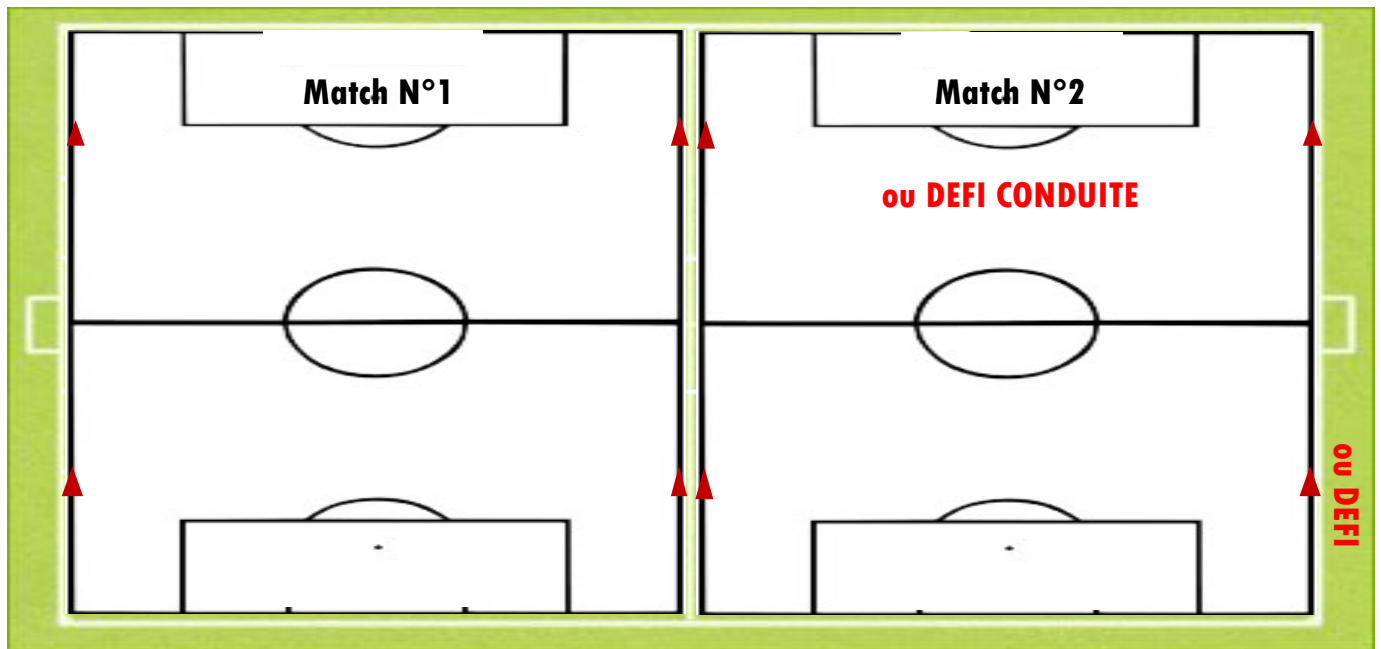
**FC AVORD (stade Georges Chedin à AVORD)**

- **4 ÉQUIPES - RDV 13H30**

<b>FC AVORD 1</b>
US DUN 1
US DUN 2
<b>US PLAIMPIED 1 ABSENT</b>
<b>FC AVORD 2</b>



## TRAÇAGE TERRAIN U11 - 1 terrain de foot à 8 = 1/2 terrain de foot à 11



## Déroulement de l'après midi

### LE CHALLENGE DE L'OFFENSIVE SERA MIS EN PLACE SUR CETTE JOURNEE DE RENTREE

A la fin de l'après-midi, une fois l'ensemble des équipes réunies pour effectuer le bilan, l'équipe qui aura marqué le plus de buts lors des rencontres sera déclarée vainqueur du challenge de l'offensive. Elle devra être notifiée sur la feuille bilan de plateau.

## DEFI SHOOT OUT

APRES LEUR ECHAUFFEMENT, CHAQUE EQUIPE DEBUTE PAR LE DEFI SHOOT OUT, SELON LA PREMIERE ROTATION DE LA JOURNEE ANNONCEE

ORGANISATION		SCHEMA		DEROULEMENT	
<b>MATÉRIEL PAR TERRAIN</b> 0 X    10 X 10 X    4 X   5/5 X	<b>EFFECTIF</b> 5 X 5 X			<b>CONSIGNES.</b>	
<b>ESPACE</b> 1/2 terrain foot à 11  > Conduite de balle > Déplacement du joueur sans ballon > Passe courte > Passe longue	<b>TEMPS DE JEU</b> 10'			I contre I face au gardien. Le joueur démarre à 26m du but et à 6" pour marquer. Si le ballon est remis en jeu par un montant ou le gardien, possibilité de retirer dans la limite des 6". Départ simultané sur chacun des buts. Faire passer l'ensemble des joueurs. <b>Possibilité d'effectuer le défi sans gardien, avec des portes dans les buts et/ou en tirant avant la surface.</b>	
<b>INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES</b>					
<b>ADAPTATION DE L'EFFECTIF</b> • Si nombre impair, 1 joueur passe deux fois.	<b>VARIANTES</b> • 1 point supplémentaire pour celui qui marque en premier. • Varier le départ (position du joueur, ballon en mouvement...).	<b>ANIMATION</b> • Faire répéter l'action. • Observer / Orienter. • Animer / Encourager / Valoriser.	<b>VEILLER À...</b> • Démontrer le jeu. • Bien compter les points. • Critères de réalisations à énoncer. • Entretien la motivation (réussite, score...).		

PUIS, CHAQUE EQUIPE DISPUTE 3 MATCHS DE 20 MINUTES CHACUN, SUIVANT LES ROTATIONS CI-APRES.

**MÊME TEMPS DE JEU POUR TOUS - 1 DROIT POUR LES ENFANTS, 1 DEVOIR POUR LES EDUCATEURS**

### ROTATIONS A 4 EQUIPES

	TEMPS 1	TEMPS 2	TEMPS 3	TEMPS 4
Equipe 1:	Shoot out 1	Match 1	Match 1	Match 1
Equipe 2:	Shoot out 1	Match 1	Match 2	Match 2
Equipe 3:	Shoot out 2	Match 2	Match 1	Match 2
Equipe 4:	Shoot out 2	Match 2	Match 2	Match 1

### ROTATIONS A 3 EQUIPES

	TEMPS 1	TEMPS 2	TEMPS 3	TEMPS 4
Equipe 1:	Shoot out sur 3 buts: Eq 1 face gardien Eq 2. Eq 2 face gardien Eq 3. Eq 3 face gardien Eq 1	Match 1	Match 1	DEFI CONDUITE
Equipe 2:		Match 1	DEFI CONDUITE	Match 1
Equipe 3:		DEFI CONDUITE	Match 1	Match 1

SI NOMBRE D'EQUIPES IMPAIR (3 EQUIPES), L'EQUIPE EN ATTENTE EFFECTUE L'ATELIER CONDUITE

SI 2 EQUIPES PRESENTES SUR LE PLATEAU, EFFECTUER UN MATCH DE DEUX FOIS 25 MINUTES AINSI QUE L'ATELIER CONDUITE

### ROTATIONS A 2 EQUIPES

	TEMPS 1	TEMPS 2	TEMPS 3	TEMPS 4
Equipe 1:	Shoot out 1	Match 1 (1ère Mi-temps)	ATELIER	Match 1 (2ème Mi-temps)
Equipe 2:	Shoot out 1	Match 1 (1ère Mi-temps)	ATELIER	Match 1 (2ème Mi-temps)



SI 5 EQUIPES PRESENTES SUR LE PLATEAU CHAQUE EQUIPE DISPUTE 4 MATCHS DE 15 MINUTES + DEFIL CONDUITE DERRIERE DU CÔTE BUT FOOT A !!

### ROTATIONS A 5 EQUIPES

	TEMPS 1	TEMPS 2	TEMPS 3	TEMPS 4	TEMPS 5
Equipe 1:	Match 1	Match 1	Match 1	Match 1	DEFI CONDUITE
Equipe 2:	Match 1	DEFI CONDUITE	Match 2	Match 2	Match 2
Equipe 3:	Match 2	Match 1	DEFI CONDUITE	Match 2	Match 1
Equipe 4:	Match 2	Match 2	Match 1	DEFI CONDUITE	Match 2
Equipe 5:	DEFI CONDUITE	Match 2	Match 2	Match 1	Match 1

## DEFI CONDUITE

ORGANISATION		SCHEMA		DÉROULEMENT
<b>MATÉRIEL PAR TERRAIN</b> 4 X    0 X 10 X    4 X 5/5 X	<b>EFFECTIF</b> 5 X 5 X			<b>CONSIGNES.</b> 1 jeune en duel avec 1 autre jeune. 1 atelier pour les deux équipes en respectant les distanciations et un ballon par joueur ou multiplier les ateliers. Au top de l'éducateur, les deux joueurs s'opposent en conduite de balle en effectuant un double 8 autour des piquets
<b>ESPACE</b> L 20 M x l 20 M L = Longueur • l = largeur > Conduite de balle > Déplacement du joueur sans ballon > Passe courte > Passe longue	<b>TEMPS DE JEU</b> 10'			<b>BUTS</b> 1 point = le joueur ayant remporté son duel. L'équipe qui remporte le plus de duels remporte le défi.
INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES				
<b>ADAPTATION DE L'EFFECTIF</b> • Si nombre impair, 1 joueur passe deux fois.	<b>VARIANTES</b> • Conduite libre. • Pied droit uniquement. • Pied gauche uniquement.	<b>ANIMATION</b> • 3 passages maximum. • Observer / Orienter. • Animer / Encourager / Valoriser.	<b>VEILLER À...</b> • Démontrer le jeu. • Bien compter les points. • Critères de réalisations à énoncer. • Entretenir la motivation (réussite, score...).	

## BONNE JOURNEE DE RENTREE A TOUTES ET A TOUS

Pour tout renseignement: Pierre GENOT 07 58 56 53 46 / pgenot@cher.fff.fr

MÊME TEMPS DE JEU POUR TOUS - 1 DROIT POUR LES ENFANTS, 1 DEVOIR POUR LES EDUCATEURS