



LA THÉORIE AU SERVICE DU JEU

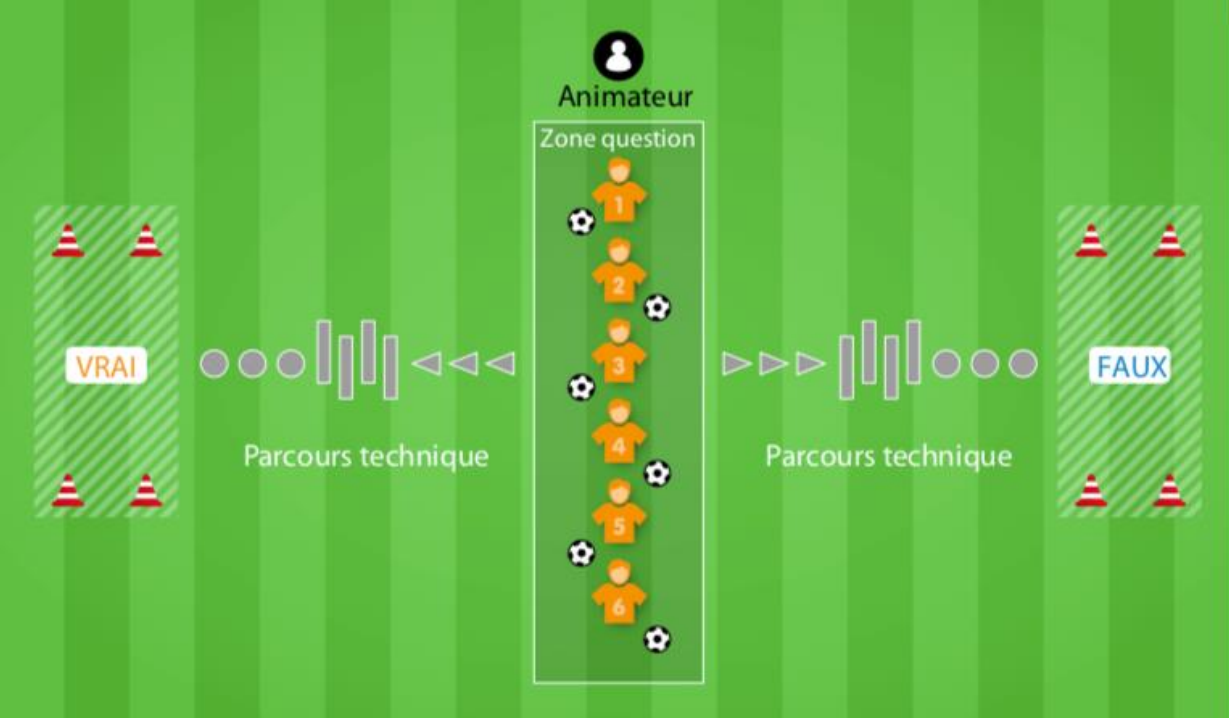


U6 / U9

THÈME 5
**Règles du jeu
et arbitrage**

Compétences visées : Connaître les règles essentielles du jeu
L'objectif de l'atelier : Sensibiliser sur les règles du jeu par l'intermédiaire d'un atelier questions/ réponses

Modélisation de l'atelier :



Consignes de l'atelier :

- Répartir les participants en équipe
- Matérialiser les 3 zones suivantes :
 - La zone « vrai »
 - La zone « question »
 - La zone « faux »

- Positionner les joueurs (ballon aux pieds) face à l'éducateur, alignés les uns derrière les autres, dans la zone « question »
- Poser une question VRAI/FAUX à tous les joueurs
- Demander aux joueurs de répondre à la question posée par un déplacement dans la zone (vrai/faux) correspondante à la « bonne » réponse

Espace nécessaire :
½ terrain de football
Encadrement souhaité :
1 personne
Effectif idéal :
12 à 20 joueurs
Durée de l'action :
30 minutes
Matériel nécessaire :
1 Quiz (V/F) – Cônes – Coupelles – Ballons – Chasubles
Remarque :
Possibilité d'organiser le déplacement vers les zones de réponses avec un parcours technique, de mettre en place des exercices (talons fesses, montées de genou) pendant que les jeunes attendent la question





LA THÉORIE AU SERVICE DU JEU



MARS

U6 / U9

THÈME 5
Règles du jeu et arbitrage

Compétences visées : Connaître les règles essentielles du jeu

L'objectifs de l'atelier : Sensibiliser sur les règles du jeu par l'intermédiaire d'un atelier questions/ réponses

Questions - Vrai ou faux		Réponses	
1	J'ai le droit de jouer au football avec des filles.	Vrai	<i>Oui, la mixité est autorisée jusqu'en U15.</i>
2	Tu peux poursuivre ton action et marquer un but même si l'arbitre a sifflé un hors-jeu.	Faux	<i>Tu dois t'arrêter et te replier sans contester sa décision.</i>
3	Pour qu'un but soit accordé par l'arbitre, il faut que le ballon touche la ligne de but.	Faux	<i>Il faut que le ballon ait entièrement franchi la ligne de but entre les montants.</i>
4	Les protège-tibias sont obligatoires lors d'un match de football.	Vrai	<i>Cela me permet de limiter les risques de blessure.</i>
5	Sur un corner, je peux marquer un but directement contre l'équipe adverse.	Vrai	
6	Le ballon peut être botté dans n'importe quelle direction au coup d'envoi.	Vrai	
7	Ton gardien peut prendre le ballon à la main dans sa surface de réparation sur une passe que tu lui as faite avec la cuisse.	Vrai	<i>Il peut aussi se saisir du ballon sur une passe de la tête ou de la poitrine.</i>
8	Un joueur peut être signalé en position de hors-jeu sur un coup de pied de but (6m).	Faux	<i>Un joueur ne peut pas être hors-jeu sur un coup de pied de but.</i>
9	Un joueur peut être sanctionné hors-jeu sur une passe réalisée avec la main de la part de son propre gardien.	Vrai	
10	Le vainqueur du TOSS d'avant match choisit d'obtenir le coup d'envoi du match.	Faux	<i>Le vainqueur obtient le choix du camp.</i>

QUESTIONNAIRE « ARBITRAGE »



PLAISIR



RESPECT



ENGAGEMENT



TOLÉRANCE



SOLIDARITÉ